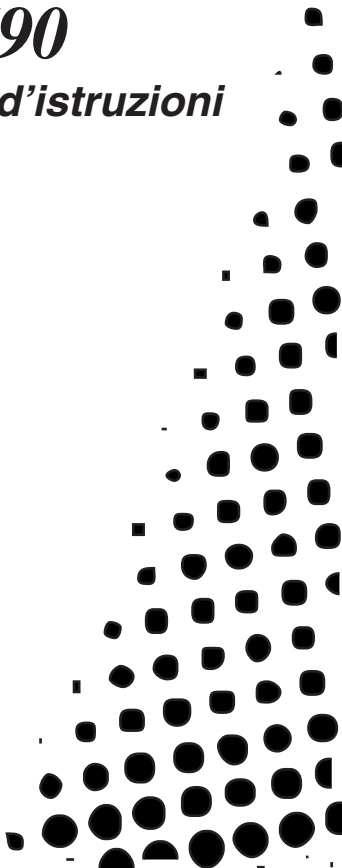




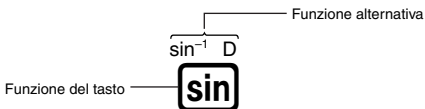
SC 3790

Manuale d'istruzioni



Informazioni sul manuale

- Il simbolo **MATH** indica un esempio che utilizza il formato matematico, mentre il simbolo **LINE** indica il formato lineare. Per maggiori dettagli riguardo i formati di introduzione/emissione, vedere “Specificazione del formato di introduzione/emissione”.
- I simboli riportati sui tasti indicano ciò che un tasto immette o quale funzione esegue.
Esempio: **1**, **2**, **+**, **-**, **√**, **AC**, ecc.
- Premendo il tasto **SHIFT** o **ALPHA** seguito da un secondo tasto, si esegue la funzione alternativa del secondo tasto. La funzione alternativa è indicata dalla dicitura di testo stampata sopra il tasto.



- Di seguito viene mostrato ciò che i differenti colori di testo delle funzioni alternative dei tasti stanno a significare.

Se il testo del simbolo del tasto è di questo colore:	Significa che:
Giallo	Premere SHIFT e quindi il tasto per accedere alla funzione applicabile.
Rosso	Premere ALPHA e quindi il tasto per introdurre la variabile, costante, o simbolo applicabile.

- Di seguito viene mostrato un esempio di come viene rappresentata in questa Guida dell'utilizzatore, un'operazione di funzione alternativa.





Esempio: **SHIFT** **sin** **(sin⁻¹)** **1** **=**

Indica la funzione a cui si ha accesso tramite l'operazione con i tasti (**SHIFT** **sin**) eseguita prima di essa. Notare che questa non è parte dell'operazione corrente con i tasti da voi eseguita.

- Nel seguito è mostrato un esempio di come viene rappresentata in questa Guida dell'utilizzatore, un'operazione con i tasti per selezionare una voce di menu sullo schermo.

Esempio: **1** (Setup)

Indica la voce di menu che è stata selezionata tramite l'operazione con i tasti numerici (**1**) prima di essa. Notare che questa non è parte dell'operazione corrente con i tasti da voi eseguita.

- Il tasto cursore è contrassegnato con quattro frecce, indicanti le direzioni, come viene mostrato nell'illustrazione accanto. In questa Guida dell'utilizzatore, l'operazione con il tasto cursore viene indicata con , ,  e .



- Le schermate e le illustrazioni (come anche i contrassegni dei tasti) mostrate nella presente Guida dell'utilizzatore e nell'Appendice separata sono solo per scopo illustrativo, e possono differire alquanto dagli elementi reali che esse rappresentano.
- I contenuti di questo manuale sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- In nessun caso la Trevi S.p.A. sarà responsabile nei confronti di chiunque per danni speciali, collaterali, incidentali o consequenziali in relazione o derivanti dall'acquisto o dall'uso di questo prodotto e degli elementi ad esso acclusi. Inoltre, la Trevi S.p.A. non sarà responsabile nei confronti di terze parti per qualsiasi reclamo di qualunque specie derivante dall'uso di questo prodotto e gli elementi ad esso acclusi.

■ Utilizzo dell'Appendice separata

Ogniqualvolta vedete il simbolo **Appendice** in questo manuale, esso sta a significare che dovete riferirvi all'Appendice separata.

I numeri di esempio (come “<#021>”) riferiti in questa Guida dell'utilizzatore, si riferiscono al corrispondente numero di esempio riportato in Appendice.

Specificare l'unità angolare conformemente con i simboli riportati in Appendice:

Deg : Specifica Grado per l'unità angolare.

Rad : Specifica Radiante per l'unità angolare.

Inizializzazione della calcolatrice

Eseguire la seguente procedura quando si desidera inizializzare la calcolatrice e far ritornare il modo di calcolo e le impostazioni ai loro valori iniziali di default (impostazioni di fabbrica). Notare che questa operazione cancella anche tutti i dati correntemente presenti nella memoria della calcolatrice.

SHIFT **9** (CLR) **3** (All) **≡** (Yes)

- Per maggiori informazioni riguardo i modi di calcolo e le impostazioni di setup, vedere “Modi di calcolo e impostazione della calcolatrice”.
- Per maggiori informazioni riguardo la memoria, vedere “Uso della memoria della calcolatrice”.

Precauzioni per la sicurezza

Assicurarsi di leggere le seguenti precauzioni per la sicurezza, prima di usare questa calcolatrice. Tenere questo manuale a portata di mano per riferimenti futuri.



Attenzione

Questo simbolo è utilizzato per indicare un'informazione che, se ignorata, può essere causa di lesioni personali o danni materiali.

Pila

- Dopo la rimozione della pila dalla calcolatrice, riporla in un luogo sicuro, dove non può essere presa in mano da bambini piccoli e inghiottita accidentalmente.
- Mantenere le pile fuori della portata dei bambini piccoli. Se vengono inghiottite accidentalmente, consultare immediatamente un medico.
- Non ricaricare mai la pila, provare a smontarla o permettere che sia cortocircuitata. Non esporre mai la pila a fonti di calore dirette o smaltirla nel fuoco.
- L'uso non corretto di una pila può causare la perdita del suo fluido e un conseguente danno agli elementi vicini, e inoltre può creare il rischio di incendio e lesioni personali.
 - Assicurarsi sempre che i terminali positivo \oplus e negativo \ominus della pila siano rivolti correttamente quando la si inserisce nella calcolatrice.
 - Rimuovere la pila se si prevede di non usare la calcolatrice per un lungo periodo.
 - Usare solo il tipo di pila specificato per questa calcolatrice nel presente manuale.

Smaltimento della calcolatrice

- Non smaltire mai la calcolatrice nel fuoco. In questo modo si può causare lo scoppio improvviso di alcuni componenti, creando il rischio di incendio e lesioni personali.

Precauzioni d'uso

- Assicurarsi di premere il tasto **[ON]** prima di usare la calcolatrice per la prima volta.
- Anche se la calcolatrice funziona normalmente, sostituire la pila almeno una volta ogni due anni [LR1130 (V10GA/AG10)].

Una pila esaurita può avere delle perdite, causando danni e malfunzionamento alla calcolatrice. Non lasciare mai una pila esaurita nella calcolatrice.

- **La pila fornita in dotazione con questa unità si scarica leggermente durante il trasporto e l'immagazzinamento. Pertanto, può richiedersi la sostituzione anticipata rispetto alla normale aspettativa di durata della pila.**
- **Una pila con un basso livello di carica può causare la corruzione o la perdita completa del contenuto della memoria. Tenere sempre copie scritte di tutti i dati importanti.**
- **Evitare l'uso e la conservazione della calcolatrice in aree soggette a temperature estreme.**

Temperature molto basse possono causare una lenta risposta del display, la mancata visualizzazione del display, e una durata abbreviata della pila. Evitare inoltre di lasciare la calcolatrice esposta sotto i raggi solari diretti, vicino ad una finestra, vicino ad una fonte di calore o in qualsiasi altro luogo che potrebbe essere esposto a temperature elevate. Il calore può causare scolorimento o deformazione dell'involucro della calcolatrice e danni ai circuiti interni.

- **Evitare l'uso e la conservazione della calcolatrice in luoghi soggetti ad eccessiva umidità e polvere.**

Fare attenzione a non lasciare mai la calcolatrice in luoghi dove potrebbe subire schizzi d'acqua o essere esposta ad elevata umidità o polvere. Tali condizioni possono danneggiare i circuiti interni.

- **Non far cadere mai la calcolatrice o sottoporla altrimenti a forti urti.**
- **Non torcere o curvare la calcolatrice.**

Evitare di trasportare la calcolatrice nella tasca dei pantaloni o in altro abbigliamento aderente, dove potrebbe essere soggetta a torsione o piegatura.

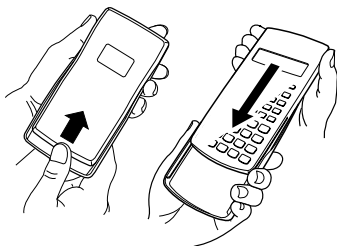
- **Non tentare mai di smontare la calcolatrice.**
- **Non premere mai i tasti della calcolatrice con una penna a sfera o altri oggetti appuntiti.**
- **Per pulire la parte esterna della calcolatrice usare un panno morbido e asciutto.**

Se la calcolatrice diviene molto sporca, strofinarla con un panno inumidito in una soluzione diluita di acqua e detergente neutro delicato di tipo domestico. Strizzare il panno per eliminare tutto il liquido in eccesso prima di pulire la calcolatrice. Non usare mai solventi, benzene o altri agenti volatili per pulire la calcolatrice. In tal modo si possono rimuovere i simboli stampati e danneggiare l'involucro.

Prima di usare la calcolatrice

■ Rimozione della custodia rigida

Prima di usare la calcolatrice, rimuovere la sua custodia rigida facendola slittare verso il basso, e quindi applicarla sul retro della calcolatrice come viene mostrato nell'illustrazione sotto.



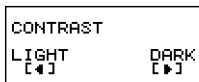
■ Accensione e spegnimento

- Premere **ON** per accendere la calcolatrice.
- Premere **SHIFT AC** (OFF) per spegnere la calcolatrice.

■ Regolazione del contrasto del display

SHIFT MODE (SETUP) **5** (**◀CONT▶**)

Questo visualizza la schermata di regolazione del contrasto. Usare **◀** e **▶** per regolare il contrasto del display. Dopo aver eseguito la regolazione nella maniera da voi desiderata, premere **AC**.



- È anche possibile regolare il contrasto tramite i tasti **◀** e **▶** mentre è visualizzato sul display il menu di modo (che appare premendo **MODE**).

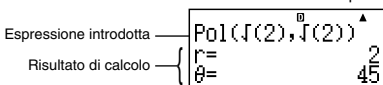
Importante!

- Se la regolazione del contrasto del display non migliora la leggibilità del display stesso, probabilmente sta a significare che la pila è scarica. Sostituire la pila.

■ Informazioni sul display

La vostra calcolatrice è dotata di uno schermo LCD a 31 × 96 punti.

Esempio:



■ Indicatori del display

Visualizzazione
di esempio:

STAT

D

Questo indicatore:	Significa che:
S	La tastiera è cambiata premendo il tasto SHIFT . La tastiera tornerà normale e questo indicatore scomparirà premendo un tasto.
A	È stato introdotto il modo di immissione alfa premendo il tasto ALPHA . Questo modo verrà disabilitato e l'indicatore scomparirà premendo un tasto.
M	C'è un valore memorizzato nella memoria indipendente.
STO	La calcolatrice è in attesa per l'introduzione di un nome di variabile, per assegnare un valore alla variabile stessa. Questo indicatore appare premendo SHIFT RCL (STO) .
RCL	La calcolatrice è in attesa per l'introduzione di un nome di variabile, per richiamare il valore della variabile stessa. Questo indicatore appare premendo RCL .
STAT	La calcolatrice è nel modo STAT.
D	L'unità angolare di default è gradi.
R	L'unità angolare di default è radianti.
G	L'unità angolare di default è gradienti.
FIX	È specificato un numero prestabilito di cifre decimali.
SCI	È specificato un numero prestabilito di cifre significative.
Math	È stato selezionato lo stile matematico come formato di introduzione/emissione.
▼▲	Sono disponibili dati nella memoria storica di calcolo e possono essere sostituiti, oppure sono presenti ulteriori dati sopra/sotto della schermata corrente.
Disp	La visualizzazione corrente mostra un risultato intermedio di un calcolo multiistruzione.

Importante!

- Per calcoli molto complessi o per qualche altro tipo di calcolo che richiede un lungo periodo di tempo di esecuzione, il display potrebbe mostrare solo gli indicatori soprariportati (senza nessun valore) mentre esso esegue internamente il calcolo.

Modi di calcolo e impostazione della calcolatrice

■ Modi di calcolo

Per eseguire questo tipo di operazione:	Selezionare questo modo:
Calcoli generali	COMP
Calcoli statistici e di regressione	STAT
Generazione di una tavola numerica basata su un'espressione	TABLE

Specificazione del modo di calcolo

- (1) Premere **MODE** per visualizzare il menu di modo.

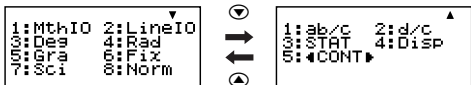
```
1:COMP  2:STAT
3:TABLE
```

- (2) Premere il tasto numerico che corrisponde al modo che si desidera selezionare.

- Ad esempio, per selezionare il modo STAT, premere **2**.

■ Configurazione dell'impostazione della calcolatrice

Premendo **SHIFT MODE** (SETUP) si visualizza il menu di impostazione che è possibile utilizzare per controllare come vengono eseguiti e visualizzati i calcoli. Il menu di impostazione è composto da due schermate, alle quali è possibile accedere utilizzando i tasti **▼** e **▲**.



- Per informazioni su come usare "◀CONT▶", vedere "Regolazione del contrasto del display".

Specificazione del formato di introduzione/emissione

Per questo formato di introduzione/emissione:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Math (matematico)	SHIFT MODE 1 (MthIO)
Linear (lineare)	SHIFT MODE 2 (LineIO)

- Il formato matematico determina la visualizzazione di frazioni, numeri irrazionali e altre espressioni, così come essi sono scritti su carta.

- Il formato lineare determina la visualizzazione di frazioni ed altre espressioni in una singola riga.

Calculator display in Math mode showing the fraction $\frac{4}{5} + \frac{2}{3}$ and its result $\frac{22}{15}$.

Formato Math

Calculator display in Linear mode showing the fraction $4 \div 5 + 2 \div 3$ and its result $22 \div 15$.

Formato Linear

Specificazione dell'unità angolare di default

Per specificare questa come unità angolare di default:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Gradi	SHIFT MODE 3 (Deg)
Radiani	SHIFT MODE 4 (Rad)
Gradienti	SHIFT MODE 5 (Gra)

$$90^\circ = \frac{\pi}{2} \text{ radianti} = 100 \text{ gradienti}$$

Specificazione del numero di cifre visualizzate

Per specificare questo:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Numero di posti decimali	SHIFT MODE 6 (Fix) 0 - 9
Numero di cifre significative	SHIFT MODE 7 (Sci) 0 - 9
Gamma di visualizzazione esponenziale	SHIFT MODE 8 (Norm) 1 (Norm1) o 2 (Norm2)

Esempi di visualizzazione dei risultati di calcolo

- **Fix:** Il valore da voi specificato (da 0 a 9) controlla il numero di posti decimali per i risultati di calcolo visualizzati. I risultati di calcolo vengono arrotondati alla cifra specificata prima di essere visualizzati.

Esempio: $100 \div 7 = 14,286$ (Fix3)
 $14,29$ (Fix2)

- **Sci:** Il valore da voi specificato (da 1 a 10) controlla il numero di cifre significative per i risultati di calcolo visualizzati. I risultati di calcolo vengono arrotondati alla cifra specificata prima di essere visualizzati.

Esempio: $1 \div 7 = 1,4286 \times 10^{-1}$ (Sci5)
 $1,429 \times 10^{-1}$ (Sci4)

- **Norm:** Selezionando una delle due impostazioni disponibili (Norm1, Norm2) si determina la gamma nella quale saranno visualizzati i risultati in formato non esponenziale. Al di fuori della gamma specificata, i risultati vengono visualizzati in formato esponenziale.

Norm1: $10^{-2} > |x|$, $|x| \geq 10^{10}$

Norm2: $10^{-9} > |x|$, $|x| \geq 10^{10}$

Esempio: $1 \div 200 = 5 \times 10^{-3}$ (Norm1)
 $0,005$ (Norm2)

Specificazione del formato di visualizzazione frazionario

Per specificare questo formato di visualizzazione frazionario:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Misto	SHIFT MODE ▼ 1 (ab/c)
Improprio	SHIFT MODE ▼ 2 (d/c)

Specificazione del formato di visualizzazione statistica

Usare la seguente procedura per attivare o disattivare la visualizzazione della colonna frequenza (FREQ) della schermata editor STAT del modo STAT.

Per specificare questo:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Mostrare la colonna FREQ	SHIFT MODE ▼ 3 (STAT) 1 (ON)
Nascondere la colonna FREQ	SHIFT MODE ▼ 3 (STAT) 2 (OFF)

Specificazione del formato di visualizzazione del punto decimale

Per specificare questo formato di visualizzazione del punto decimale:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Punto (.)	SHIFT MODE ▼ 4 (Disp) 1 (Dot)
Virgola (,)	SHIFT MODE ▼ 4 (Disp) 2 (Comma)

- L'impostazione da voi configurata qui viene applicata solo ai risultati di calcolo. Il punto decimale per i valori introdotti è sempre un punto (.).

■ Inizializzazione del modo di calcolo e altre impostazioni

L'esecuzione della procedura seguente inizializza il modo di calcolo e le altre impostazioni di setup, come viene mostrato di sotto.

SHIFT **9** (CLR) **1** (Setup) **≡** (Yes)

Questa impostazione:

Modo di calcolo
 Formato di introduzione/emissione
 Unità angolare
 Cifre visualizzate
 Formato di visualizzazione frazionario
 Visualizzazione statistica
 Punto decimale

Viene inizializzata a questo:

COMP
 MthIO
 Deg
 Norm1
 d/c
 OFF
 Dot

- Per annullare l'inizializzazione senza effettuare nulla, premere **AC** (Cancel) invece di **≡**.

Introduzione di espressioni e valori

■ Introduzione di un'espressione di calcolo usando il formato standard

La vostra calcolatrice vi consente di introdurre espressioni di calcolo esattamente come esse sono scritte. Quindi premere semplicemente il tasto = per eseguirle. La calcolatrice esamina automaticamente la sequenza della priorità di calcolo per l'addizione, sottrazione, moltiplicazione, divisione, funzioni e parentesi.

Esempio: $2(5 + 4) - 2 \times (-3) =$

LINE

2 $($ 5 $+$ 4 $)$ $-$
 2 \times $(-)$ 3 $=$

$2(5+4)-2 \times -3$

24

Introduzione di una funzione con parentesi

Quando si introduce una qualsiasi delle funzioni mostrate di seguito, essa viene introdotta automaticamente con il carattere $($ di parentesi di apertura. Di seguito è necessario introdurre l'argomento e la parentesi di chiusura $)$.

$\sin($, $\cos($, $\tan($, $\sin^{-1}($, $\cos^{-1}($, $\tan^{-1}($, $\sinh($, $\cosh($, $\tanh($, $\sinh^{-1}($,
 $\cosh^{-1}($, $\tanh^{-1}($, $\log($, $\ln($, $e^{^}$, $10^{^}$, $\sqrt{}$, $\sqrt[3]{}$, $\text{Abs}($, $\text{Pol}($, $\text{Rec}($,
 $\text{Rnd}($

Esempio: $\sin 30 =$

LINE

\sin $($ 3 0 $)$ $=$

$\sin(30)$

0.5

Premendo sin si introduce "sin".

- Notare che la procedura di introduzione è differente se si desidera utilizzare il formato Math (matematico). Per maggiori informazioni, vedere "Introduzione con il formato Math".

Omissione del segno di moltiplicazione

È possibile omettere il segno di moltiplicazione (\times) in uno qualsiasi dei seguenti casi.

- Prima di una parentesi di apertura ($($): $2 \times (5 + 4)$, ecc.
- Prima di una funzione con parentesi: $2 \times \sin(30)$, $2 \times \sqrt{3}$, ecc.
- Prima del nome di una variabile, costante, o numero casuale:
 $20 \times A$, $2 \times \pi$, ecc.

Parentesi finali di chiusura

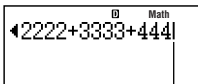
È possibile omettere una o più parentesi di chiusura che si trovano alla fine di un calcolo, immediatamente prima di premere il tasto = . Per maggiori dettagli, vedere "Omissione di una parentesi finale di chiusura".

Visualizzazione di un'espressione lunga

Il display può mostrare fino a 14 caratteri alla volta. Introducendo il 15° carattere si determina lo slittamento dell'espressione a sinistra. A questo punto, appare l'indicatore ◀ alla sinistra dell'espressione, indicante che il lato sinistro della schermata è slittato fuori.

Espressione immessa: 1111 + 2222 + 3333 + 444

Parte visualizzata:



Cursore

- Quando viene visualizzato l'indicatore ◀, è possibile scorrere a sinistra e visualizzare la parte nascosta premendo il tasto ◀. Questo causerà l'apparire dell'indicatore ▶ alla destra dell'espressione. A questo punto, è possibile usare il tasto ▶ per scorrere indietro.

Numero di caratteri introdotti (Byte)

- È possibile introdurre fino a 99 byte di dati per una singola espressione. Fondamentalmente, ciascuna operazione con i tasti utilizza fino ad un byte. Una funzione che richiede per l'introduzione due operazioni con i tasti (come $\text{SHIFT} \text{sin}(\text{sin}^{-1})$) usa anch'essa solo un byte. Notare, tuttavia, che quando si introducono funzioni con il formato Math, ciascun elemento da voi introdotto utilizza più di un byte. Per maggiori informazioni, vedere "Introduzione con il formato Math".
- Normalmente il cursore di immissione appare sullo schermo del display come una linea lampeggiante dritta verticale (|) o orizzontale (—). Quando nell'espressione corrente rimangono 10 o meno byte di introduzione, il cursore cambia forma a ■ per permettervi di venire a conoscenza. Se appare il cursore ■, terminare l'espressione ad un punto conveniente e calcolare il risultato.

■ Correzione di un'espressione

Questa sezione spiega come correggere un'espressione durante la sua introduzione. La procedura che si deve usare dipende se avete selezionato insert (inserimento) o overwrite (sovrascrittura), come modo di selezione.

Informazioni sui modi di introduzione di inserimento e di sovrascrittura

Con il modo di inserimento, i caratteri visualizzati slittano alla sinistra per far spazio quando si introduce un nuovo carattere. Con il modo di sovrascrittura, qualsiasi nuovo carattere da voi immesso sostituisce il carattere alla posizione corrente del cursore. Il modo di introduzione iniziale di default è inserimento. È possibile cambiare al modo di sovrascrittura quando vi necessita.

- Quando è selezionato il modo di inserimento, il cursore appare come una linea verticale lampeggiante (|). Quando invece è selezionato il modo di sovrascrittura, il cursore appare come una linea orizzontale lampeggiante (—).
- Il modo iniziale di default per l'introduzione nel formato Linear (lineare) è il modo di inserimento. È possibile commutare al modo di sovrascrittura premendo **SHIFT** **DEL** (INS).
- Con il formato Math è possibile usare solo il modo di inserimento. Premendo **SHIFT** **DEL** (INS) quando è selezionato il formato Math non commuta al modo di sovrascrittura. Per maggiori informazioni, vedere "Incorporazione di un valore in una funzione".
- La calcolatrice cambia automaticamente al modo di inserimento ogniqualvolta si cambia il formato di introduzione/emissione da Linear a Math.

Cambio del carattere o funzione appena introdotto

Esempio: Per correggere l'espressione 369×13 in maniera che divenga 369×12

LINE

3 **6** **9** **X** **1** **3** 369×13

DEL 369×1

2 369×12

Cancellazione di un carattere o funzione

Esempio: Per correggere l'espressione $369 \times \times 12$ in maniera che divenga 369×12

LINE Modo inserimento:

3 **6** **9** **X** **X** **1** **2** $369 \times \times 12$

← **←** $369 \times \times 12$

DEL 369×12

Modo sovrascrittura:

3 **6** **9** **X** **X** **1** **2** $369 \times \times 12$

← **←** **←** $369 \times \times 12$

DEL 369×12

Correzione di un calcolo

Esempio: Per correggere $\cos(60)$ in maniera che divenga $\sin(60)$

LINE Modo inserimento:

\cos 6 0 $)$ $\cos(60)$

$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$ DEL $\cos(60)$

\sin $\sin(60)$

Modo sovrascrittura:

\cos 6 0 $)$ $\cos(60)$

$\leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow$ $\cos(60)$

\sin $\sin(60)$

Inserimento di un'immissione in un calcolo

Per questa operazione utilizzare sempre il modo di inserimento. Usare \leftarrow o \rightarrow per spostare il cursore alla posizione dove si desidera immettere un nuovo inserimento, e quindi introdurre quello che si desidera.

■ Visualizzazione della posizione di un errore

Se appare un messaggio di errore (come "Math ERROR" o "Syntax ERROR") quando si preme = , premere \leftarrow o \rightarrow . In questa maniera si visualizzerà la parte del calcolo dove si è verificato l'errore, con il cursore posizionato al posto dell'errore. È possibile quindi effettuare le correzioni necessarie.

Esempio: Quando si introduce $14 \div 0 \times 2 =$ erroneamente, invece di $14 \div 10 \times 2 =$

Usare il modo di inserimento per l'operazione seguente.

LINE

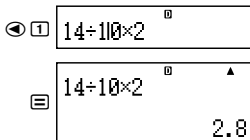
1 4 \div 0 \times 2 =

Math ERROR
[AC] : Cancel
[\leftarrow] [\rightarrow]: Goto

Premere \rightarrow o \leftarrow .

$14 \div 0 \times 2$

Questa è la causa dell'errore.



È anche possibile uscire dalla schermata di errore premendo **AC**, in tal modo si cancella il calcolo.

■ Introduzione con il formato Math

Quando si effettua l'introduzione con il formato Math, è possibile introdurre e visualizzare frazioni e alcune funzioni che usano lo stesso formato come quello che appare nel vostro libro di testo.

Importante!

- Particolari tipi di espressioni possono causare un'altezza di una formula di calcolo maggiore rispetto ad una riga del display. L'altezza massima consentita di una formula di calcolo è di due schermate di visualizzazione (31 punti × 2). Se l'altezza della formula di calcolo che si sta introducendo eccede il limite consentito, diverrà impossibile effettuare ulteriori introduzioni.
- È consentita la nidificazione di funzioni e parentesi. Se nidificate un eccessivo numero di funzioni e/o parentesi, diverrà impossibile effettuare ulteriori introduzioni. Se ciò accade, dividere il calcolo in più parti e calcolare separatamente ciascuna parte.

Funzioni e simboli supportati per l'introduzione nel formato Math

- La colonna "Bytes" mostra il numero di byte di memoria che sono stati utilizzati per l'introduzione.

Funzione/Simbolo	Operazioni con i tasti	Bytes
Frazione impropria		9
Frazione mista	SHIFT ($\frac{\square}{\square}$)	13
log(a,b) (Logaritmo)		6
10 ^x (Potenza di 10)	SHIFT (10 [■])	4
e ^x (Potenza di e)	SHIFT (e [■])	4
Radice quadrata		4
Radice cubica	SHIFT ($\sqrt[3]{\square}$)	9
Quadrato, cubo	,	4
Reciproco		5
Elevamento a potenza		4
Radice di potenza	SHIFT ($\sqrt[n]{\square}$)	9
Valore assoluto		4
Parentesi	o	1

Esempi di introduzione in formato Math

- Le operazioni seguenti sono tutte eseguite con il formato Math selezionato.
- Quando si esegue l'introduzione usando il formato Math, fare particolare attenzione alla posizione e dimensione del cursore sul display.

Esempio 1: Per introdurre $2^3 + 1$

MATH

2 x^y 3 2^3 | 0 Math

► + 1 2^3+1 | 0 Math

Esempio 2: Per introdurre $1 + \sqrt{2} + 3$

MATH

1 + $\sqrt{\square}$ 2 $1+\sqrt{2}$ | 0 Math

► + 3 $1+\sqrt{2}+3$ | 0 Math

Esempio 3: Per introdurre $(1 + \frac{2}{5})^2 \times 2 =$

MATH

(1 + $\frac{\square}{\square}$ 2 \downarrow 5 ►) $(1+\frac{2}{5})^2 \times 2$ | 0 Math ▲

x^2 \times 2 = $\frac{98}{25}$

- Quando si preme \square e si ottiene un risultato di calcolo usando il formato Math, parte dell'espressione da voi introdotta può essere esclusa, come mostrato nella schermata dell'Esempio 3. Se si desidera visionare di nuovo l'espressione intera dell'introduzione, premere \square e quindi premere ►.

Incorporazione di un valore in una funzione

Quando si usa il formato Math, è possibile incorporare parte di una espressione di introduzione (un valore, una espressione in parentesi, ecc.) in una funzione.

Esempio: Per incorporare l'espressione all'interno di parentesi di $1 + (2 + 3) + 4$ nella funzione $\sqrt{\square}$.

MATH

Spostare il cursore qui. $1+(2+3)+4$ | 0 Math

\square \square (INS) $1+\sqrt{2+3}+4$ | 0 Math

Questo cambia la forma del cursore come viene mostrato qui.

Questo incorpora l'espressione in parentesi nella funzione $\sqrt{\quad}$.

- Se il cursore viene posizionato a sinistra di un valore particolare o frazione (al posto di una parentesi di apertura), quel valore o frazione verrà incorporato nella funzione qui specificata.
- Se il cursore viene posizionato a sinistra della funzione, l'intera funzione viene incorporata nella funzione qui specificata.

Gli esempi seguenti mostrano le altre funzioni che possono essere utilizzate nella procedura riportata sopra, e le operazioni con i tasti che si richiedono per usarle.

Espressione originaria: $1 + \sqrt{(2+3)} + 4$

Funzione	Operazioni con i tasti	Espressione risultante
Frazione		$1 + \frac{\sqrt{(2+3)}}{\square} + 4$
$\log(a,b)$		$1 + \log_{\square}(\sqrt{(2+3)}) + 4$
Radice di potenza	($\sqrt[\square]{\quad}$)	$1 + \sqrt[\square]{\sqrt{(2+3)}} + 4$

È possibile incorporare valori anche nelle seguenti funzioni.

(10^{\square}), (e^{\square}), , , ($\sqrt[\square]{\quad}$),

Visualizzazione dei risultati di calcolo in una forma che include $\sqrt{2}$, π ecc. (Forma dei numeri irrazionali)

Quando viene selezionato "MthIO" come formato di introduzione/emissione, è possibile specificare se i risultati di calcolo devono essere visualizzati in una forma che include espressioni come $\sqrt{2}$ e π (forma dei numeri irrazionali).

- Premendo dopo l'introduzione di un calcolo, si visualizza il risultato usando la forma dei numeri irrazionali.
- Premendo dopo l'introduzione di un calcolo, si visualizza il risultato usando valori decimali.

Nota

- Quando è selezionato "LineIO" come formato di introduzione/emissione, i risultati di calcolo sono sempre visualizzati usando valori decimali (nessuna forma di numeri irrazionali), indifferentemente se si preme o .

- Le condizioni di visualizzazione della forma π (forma che include π all'interno della visualizzazione di un numero irrazionale) sono le stesse come quelle per la conversione S-D. Per maggiori dettagli, vedere "Uso della trasformazione S-D".

Esempio 1: $\sqrt{2} + \sqrt{8} = 3\sqrt{2}$

MATH

① $\sqrt{\square}$ 2 \blacktriangleright + $\sqrt{\square}$ 8 =

0 Math ▲
 $\sqrt{2} + \sqrt{8}$
 $3\sqrt{2}$

② $\sqrt{\square}$ 2 \blacktriangleright + $\sqrt{\square}$ 8 SHIFT =

0 Math ▲
 $\sqrt{2} + \sqrt{8}$
 4.242640687

Esempio 2: $\sin(60) = \frac{\sqrt{3}}{2}$

(Unità angolare: Deg)

MATH

sin 6 0 =

0 Math ▲
 sin(60)
 $\frac{\sqrt{3}}{2}$

Esempio 3: $\sin^{-1}(0,5) = \frac{1}{6} \pi$

(Unità angolare: Rad)

MATH

SHIFT sin (sin⁻¹) 0 . 5 =

0 Math ▲
 sin⁻¹(0.5)
 $\frac{1}{6}\pi$

- Di seguito vengono riportati i tipi di calcoli per i quali possono essere visualizzati i risultati sottoforma di $\sqrt{\square}$ (forma che include $\sqrt{\square}$ all'interno della visualizzazione di numeri irrazionali).
 - Calcoli aritmetici di valori con simboli di radice quadrata ($\sqrt{\square}$), x^2 , x^3 , x^{-1}
 - Calcoli di funzioni trigonometriche

Nel seguito sono riportati i campi dei valori di introduzione per i quali la forma $\sqrt{\square}$ viene sempre usata per la visualizzazione dei risultati di calcoli trigonometrici.

Impostazione unità angolare	Introduzione valore angolare	Campo di valori di introduzione per il risultato di calcolo in forma di $\sqrt{\square}$
Deg	Unità di 15°	$ x < 9 \times 10^9$
Rad	Multipli di $\frac{1}{12} \pi$ radianti	$ x < 20\pi$
Gra	Multipli di $\frac{50}{3}$ gradienti	$ x < 10000$

I risultati di calcolo possono essere visualizzati in forma decimale per valori di introduzione esterni ai campi citati sopra.

■ Gamma di calcolo in forma di $\sqrt{\quad}$

I risultati che includono i simboli di radice quadrata possono avere fino a due termini (un termine intero viene inoltre calcolato come un termine).

I risultati di calcolo di forma $\sqrt{\quad}$ usano forme di visualizzazione simili a quelle mostrate sotto.

$$\pm a\sqrt{b}, \pm d \pm a\sqrt{b}, \pm \frac{a\sqrt{b}}{c} \pm \frac{d\sqrt{e}}{f}$$

Nel seguito viene mostrato il campo dei valori per ciascuno dei coefficienti (a, b, c, d, e, f).

$$1 \leq a < 100, 1 < b < 1000, 1 \leq c < 100$$

$$0 \leq d < 100, 0 \leq e < 1000, 1 \leq f < 100$$

Esempio:

$2\sqrt{3} \times 4 = 8\sqrt{3}$	forma $\sqrt{\quad}$
$35\sqrt{2} \times 3 = 148,492424$ (= <u>$105\sqrt{2}$</u>)	forma decimale
$\frac{150\sqrt{2}}{25} = 8,485281374$	
$2 \times (3 - 2\sqrt{5}) = 6 - 4\sqrt{5}$	forma $\sqrt{\quad}$
$23 \times (5 - 2\sqrt{3}) = 35,32566285$ (= <u>$115 - 46\sqrt{3}$</u>)	forma decimale
$10\sqrt{2} + 15 \times 3\sqrt{3} = 45\sqrt{3} + 10\sqrt{2}$	forma $\sqrt{\quad}$
$15 \times (10\sqrt{2} + 3\sqrt{3}) = 290,0743207$ (= $45\sqrt{3} + $ <u>$150\sqrt{2}$</u>)	forma decimale
$\sqrt{2} + \sqrt{3} + \sqrt{8} = \sqrt{3} + 3\sqrt{2}$	forma $\sqrt{\quad}$
<u>$\sqrt{2} + \sqrt{3} + \sqrt{6} = 5,595754113$</u>	forma decimale

Le parti sottolineate negli esempi riportati sopra indicano che cosa ha determinato l'uso della forma decimale.

Ragioni per le quali i risultati degli esempi vengono visualizzati in forma decimale

- Valore esterno del campo consentito
- Più di due termini presenti nel risultato di calcolo
- I risultati di calcolo visualizzati in forma $\sqrt{\quad}$ vengono ridotti a un denominatore comune.

$$\frac{a\sqrt{b}}{c} + \frac{d\sqrt{e}}{f} \rightarrow \frac{a'\sqrt{b} + d'\sqrt{e}}{c'}$$

- c' è il minimo comune multiplo di c e f .
- Poiché i risultati di calcolo vengono ridotti a un denominatore comune, essi vengono visualizzati in forma $\sqrt{\quad}$ anche se i coefficienti (a' , c' , e d') sono esterni ai corrispondenti campi dei coefficienti (a , c , e d).

Esempio: $\frac{\sqrt{3}}{11} + \frac{\sqrt{2}}{10} = \frac{10\sqrt{3} + 11\sqrt{2}}{110}$

- Il risultato viene visualizzato in forma decimale anche quando qualsiasi risultato intermedio ha tre o più termini.

Esempio: $(1 + \sqrt{2} + \sqrt{3})(1 - \sqrt{2} - \sqrt{3}) = -4 - 2\sqrt{6}$
 $= -8,898979486$

- Se durante il calcolo si incontra un termine che non può essere visualizzato come in forma di radice ($\sqrt{\quad}$) o frazione, il risultato di calcolo viene visualizzato in forma decimale.

Esempio: $\log 3 + \sqrt{2} = 1,891334817$

Calcoli fondamentali

(COMP)

Questa sezione spiega come eseguire calcoli aritmetici, frazionari, percentuali e sessagesimali.

Tutti i calcoli riportati in questa sezione sono eseguiti nel modo COMP (MODE 1).

■ Calcoli aritmetici

Usare i tasti \oplus , \ominus , \otimes e \oslash per eseguire i calcoli aritmetici.

Esempio: $7 \times 8 - 4 \times 5 = 36$

LINE

7 \otimes 8 \ominus 4 \otimes 5 \equiv

7×8-4×5 D ▲
 36

- La calcolatrice giudica automaticamente la sequenza della priorità di calcolo. Per maggiori informazioni, vedere "Sequenza di priorità dei calcoli".

Numero di posti decimali e numero di cifre significative

È possibile specificare un numero prestabilito di posti decimali e di cifre significative per il risultato di calcolo.

Esempio: $1 \div 6 =$

LINE

Impostazione iniziale di default
(Norm1)

3 posti decimali (Fix3)

3 cifre significative (Sci3)

- Per maggiori informazioni, vedere “Specificazione del numero di cifre visualizzate”.

Omissione di una parentesi finale di chiusura

È possibile omettere qualsiasi parentesi di chiusura () immediatamente prima dell’operazione del tasto = alla fine di un calcolo.

Questo è vero solo nel caso del formato Linear.

Esempio: $(2 + 3) \times (4 - 1) = 15$

LINE

(2 + 3) ×
(4 - 1) =

■ Calcoli di frazioni

Il modo di introduzione di frazioni dipende dal formato di introduzione/emissione correntemente selezionato.

	Frazione impropria	Frazione mista
Formato Math	$\frac{7}{3}$ (= 7 = 3)	$2\frac{1}{3}$ (SHIFT = (=) 2 = 1 = 3)
Formato Linear	$7 \text{ J } 3$ Numeratore Denominatore (7 = 3)	$2 \text{ J } 1 \text{ J } 3$ Parte intera Numeratore Denominatore (2 = 1 = 3)

- Con le impostazioni iniziali di default, le frazioni vengono visualizzate come frazioni improprie.
- I risultati di calcolo di frazioni vengono sempre ridotti prima di essere visualizzati.

Appendice

$$\langle\#001\rangle \frac{2}{3} + \frac{1}{2} = \frac{7}{6}$$

$$\langle\#002\rangle 3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12} \quad (\text{Formato di visualizzazione frazionario: ab/c})$$

$$4 - 3\frac{1}{2} = \frac{1}{2} \quad (\text{Formato di visualizzazione frazionario: ab/c})$$

- Se il numero totale di cifre usate per una frazione mista (incluso il numero intero, numeratore, denominatore e simboli separatori) è maggiore di 10, il valore viene automaticamente visualizzato in formato decimale.
- Il risultato di un calcolo che comprende sia valori frazionari che decimali, viene visualizzato in formato decimale.

Commutazione tra il formato di frazioni improprie e frazioni miste

Premendo il tasto [SHIFT] [S\&D] ($a\frac{b}{c} \leftrightarrow \frac{d}{c}$) si commuta la visualizzazione della frazione tra il formato di frazione mista e frazione impropria.

Commutazione tra il formato frazionario e decimale



- Il formato della frazione dipende dall'impostazione del formato di visualizzazione frazionario correntemente selezionato (frazione impropria o frazione mista).
- Non è possibile commutare dal formato decimale al formato frazionario misto se il numero totale di cifre usato nella frazione mista (incluso il numero intero, numeratore, denominatore e simboli separatori) è maggiore di 10.
- Per maggiori dettagli circa il tasto [S\&D] , vedere "Uso della trasformazione S-D".

■ Calcoli di percentuali

Introducendo un valore e premendo [SHIFT] [%] , il valore introdotto diviene una percentuale.

Appendice

$$\langle\#003\rangle 2\% = 0,02 \quad \left(\frac{2}{100}\right)$$

$$\langle\#004\rangle 150 \times 20\% = 30 \quad \left(150 \times \frac{20}{100}\right)$$

$$\langle\#005\rangle \text{Calcolare quale percentuale di 880 è 660.} \quad (75\%)$$

$$\langle\#006\rangle \text{Incrementare 2500 del 15\%.} \quad (2875)$$

$$\langle\#007\rangle \text{Scontare 3500 del 25\%.} \quad (2625)$$

$$\langle\#008\rangle \text{Scontare la somma di 168, 98 e 734 del 20\%.} \quad (800)$$

- <#009> Se 300 grammi vengono aggiunti ad un campione di prova che pesa all'origine 500 grammi, quale è l'incremento percentuale in peso? (160%)
- <#010> Qual'è il cambio percentuale quando un valore viene incrementato da 40 a 46? E quanto a 48? (15%, 20%)

■ Calcoli di gradi, minuti, secondi (sessagesimali)

È possibile eseguire i calcoli usando valori sessagesimali, e convertire tali valori tra il formato sessagesimale e decimale.

Introduzione di valori sessagesimali

Nel seguito è riportata la sintassi per l'introduzione di un valore sessagesimale.

{Gradi} {Minuti} {Secondi}

Appendice <#011> Introdurre 2°0'30".


- Notare che si deve sempre introdurre qualche valore per i gradi e minuti, anche se essi sono zero.

Calcoli sessagesimali

- Eseguendo i seguenti tipi di calcoli sessagesimali si produce un risultato sessagesimale.
 - Addizione e sottrazione di due valori sessagesimali
 - Moltiplicazione e divisione di un valore sessagesimale e un valore decimale

Appendice <#012> 2°20'30" + 39'30" = 3°00'00"


Conversione tra valori sessagesimali e decimali

Premendo  mentre è visualizzato un risultato di calcolo, si commuta il valore tra il formato sessagesimale e decimale.

Appendice






<#013> Convertire 2,255 al suo equivalente sessagesimale.

Uso di multiistruzioni nei calcoli

È possibile usare il segno dei due punti (:) per collegare due o più espressioni, ed eseguirle in sequenza da sinistra a destra premendo .

Esempio: Per creare una multiistruzione che esegue i seguenti due calcoli: 3 + 3 e 3 × 3

LINE

     (:)

     ⁰

3+3 = 6

“Disp” indica un risultato intermedio di una multiistruzione.

3x3 = 9

Uso della memoria storica di calcolo e replay (COMP)

La memoria storica di calcolo mantiene una memoria di ciascuna espressione di calcolo da voi introdotta ed eseguita, e del suo risultato.

È possibile usare la memoria storica di calcolo solo nel modo COMP (**MODE** **1**).

Richiamo dei contenuti della memoria storica di calcolo

Premere **▲** per scorrere all'indietro i passi attraverso i contenuti della memoria storica di calcolo. La memoria storica di calcolo mostra sia le espressioni di calcolo che i risultati.

Esempio:

LINE

1 **+** **1** **=** 3+3 = 6
2 **+** **2** **=** 2+2 = 4
3 **+** **3** **=** 1+1 = 2

- Notare che i contenuti della memoria storica di calcolo vengono cancellati ogniqualvolta si spegne la calcolatrice, si preme il tasto **ON**, si cambia il modo di calcolo o il formato di introduzione/emissione, oppure si esegue qualsiasi operazione di inizializzazione.

- La memoria storica di calcolo è limitata. Se il calcolo che state eseguendo causa l'esaurirsi della memoria storica di calcolo, i dati meno recenti vengono cancellati automaticamente per far spazio al calcolo nuovo.

Funzione replay

Mentre appare sul display un risultato di calcolo, è possibile premere **AC** e quindi **◀** o **▶** per modificare l'espressione da voi utilizzata per il calcolo precedente. Se è in uso il formato Linear, è possibile visualizzare l'espressione premendo **◀** o **▶**, senza dover premere prima **AC**.

Appendice

<#014>

Uso della memoria della calcolatrice

Nome della memoria	Descrizione
Memoria di risposte	Memorizza l'ultimo risultato di calcolo ottenuto.
Memoria indipendente	I risultati di calcolo possono essere aggiunti o sottratti dalla memoria indipendente. L'indicatore "M" sul display indica la presenza di dati nella memoria indipendente.
Variabili	Sei variabili denominate A, B, C, D, X e Y possono essere usate per la memorizzazione di valori individuali.

Questa sezione usa il modo COMP (**MODE** **1**) per dimostrare come è possibile usare la memoria.

■ Memoria di risposte (Ans)

Panoramica sulla memoria di risposte

- I contenuti della memoria di risposte vengono aggiornati ogniqualvolta si esegue un calcolo usando uno qualsiasi dei seguenti tasti: **≡**, **SHIFT** **≡**, **M+**, **SHIFT** **M+** (**M-**), **RCL**, **SHIFT** **RCL** (**STO**). La memoria di risposte può mantenere fino a 15 cifre.
- I contenuti della memoria di risposte non cambiano se si verifica un errore durante il calcolo corrente.
- I contenuti della memoria di risposte vengono mantenuti anche se si preme il tasto **AC**, si cambia il modo di calcolo, o si spegne la calcolatrice.

Uso della memoria di risposte per eseguire una serie di calcoli

Esempio: Per dividere il risultato di 3×4 con 30

LINE

$3 \times 4 =$

3 × 4 =

3×4

12

(Continuando) $\text{Ans} \div 30 =$

Ans ÷ 30

0.4

Premendo Ans si immette automaticamente il comando "Ans".

- Con la procedura riportata sopra, è necessario eseguire il secondo calcolo immediatamente dopo il primo. Se è necessario richiamare i contenuti della memoria di risposte dopo aver premuto **AC**, premere il tasto **Ans**.

Introduzione in un'espressione dei contenuti della memoria di risposte

Esempio: Per eseguire i calcoli mostrati sotto:

$$123 + 456 = \underline{579} \qquad 789 - \underline{579} = 210$$

LINE

1 2 3 + 4 5 6 =

123+456

579

7 8 9 - Ans =

789-Ans

210

■ Memoria indipendente (M)

È possibile aggiungere o sottrarre risultati di calcolo dalla memoria indipendente. L'indicatore "M" appare sul display quando la memoria indipendente contiene un valore.

Panoramica sulla memoria indipendente

- Quanto segue è un sommario delle differenti operazioni che si possono eseguire con l'uso della memoria indipendente.

Per fare questo:	Eeguire questa operazione con i tasti:
Aggiungere alla memoria indipendente il valore visualizzato o il risultato dell'espressione	[M+]
Sottrarre dalla memoria indipendente il valore visualizzato o il risultato dell'espressione	[SHIFT] [M+] (M-)
Richiamare i contenuti della memoria indipendente corrente	[RCL] [M+] (M)

- È anche possibile inserire la variabile M in un calcolo, la quale ordina alla calcolatrice di usare in tale posto i contenuti della memoria indipendente corrente. La seguente è un'operazione con i tasti per inserire la variabile M.

[ALPHA] [M+] (M)

- L'indicatore "M" appare in alto a sinistra del display quando è presente un qualsiasi valore all'infuori di zero, memorizzato nella memoria indipendente.
- I contenuti della memoria indipendente vengono mantenuti anche se si preme il tasto **[AC]**, si cambia il modo di calcolo, o si spegne la calcolatrice.

Esempi di calcolo con l'uso della memoria indipendente

- Se l'indicatore "M" è sul display, eseguire la procedura sotto la voce "Cancellazione della memoria indipendente" prima dell'esecuzione di questo esempio.

Esempio:

23 + 9 = 32	[2] [3] [+] [9] [M+]
53 - 6 = 47	[5] [3] [-] [6] [M+]
-)45 × 2 = 90	[4] [5] [X] [2] [SHIFT] [M+] (M-)
<u>99 ÷ 3 = 33</u>	[9] [9] [÷] [3] [M+]
(Totale) 22	[RCL] [M+] (M)

Cancellazione della memoria indipendente

Premere **[0] [SHIFT] [RCL] (STO) [M+]**. Questo cancella la memoria indipendente e causa la scomparsa dell'indicatore "M" dal display.

■ Variabili (A, B, C, D, X, Y)

Panoramica sulle variabili

- È possibile assegnare un valore specifico o un risultato di calcolo ad una variabile.

Esempio: Per assegnare il risultato di 3 + 5 alla variabile A.

[3] [+] [5] [SHIFT] [RCL] (STO) [←] (A)

- Quando si desidera controllare il contenuto di una variabile, usare la seguente procedura.

Esempio: Per richiamare il contenuto della variabile A

RCL **(←)** (A)

- Il seguito mostra come è possibile includere variabili all'interno di un'espressione.

Esempio: Per moltiplicare il contenuto della variabile A per il contenuto della variabile B

ALPHA **(←)** (A) **×** **ALPHA** **(→)** (B) **=**

- I contenuti delle variabili vengono mantenuti anche se si preme il tasto **AC**, si cambia il modo di calcolo, oppure si spegne la calcolatrice.

Appendice <#015>

Cancellazione dei contenuti di una variabile specifica

Premere **0** **SHIFT** **RCL** (STO) e quindi premere il tasto del nome della variabile di cui si desidera cancellare i contenuti. Ad esempio, per cancellare i contenuti della variabile A, premere **0** **SHIFT** **RCL** (STO) **(←)** (A).

■ Cancellazione dei contenuti di tutte le memorie

Utilizzare la seguente procedura per cancellare i contenuti della memoria di risposte, della memoria indipendente, e di tutte le variabili. Premere **SHIFT** **9** (CLR) **2** (Memory) **=** (Yes).

- Per annullare l'operazione di cancellazione senza eseguire nulla, premere **AC** (Cancel) invece di **=**.

Calcoli di funzioni

Questa sezione spiega come utilizzare le funzioni incorporate della calcolatrice.

Le funzioni che sono disponibili, dipendono dal modo di calcolo che viene introdotto. Le spiegazioni riportate in questa sezione riguardano principalmente informazioni sulle funzioni che sono disponibili in tutti i modi di calcolo. Tutti gli esempi riportati in questa sezione mostrano operazioni nel modo COMP (**MODE** **1**).

- Determinati calcoli di funzioni possono richiedere un certo periodo di tempo per visualizzare i risultati di calcolo. Prima di eseguire un'operazione, accertarsi di attendere finché non sia completata l'operazione corrente. È possibile interrompere un'operazione in corso premendo **AC**.

■ Pi greco (π) e base e dei logaritmi naturali

È possibile introdurre in un calcolo il simbolo di pi greco (π) o la base e dei logaritmi naturali. Il seguito mostra le operazioni con i tasti richieste e i valori che questa calcolatrice usa per pi greco (π) e e .

$$\pi = 3,14159265358980 \text{ ([SHIFT] [x10^0] (\pi))}$$

$$e = 2,71828182845904 \text{ ([ALPHA] [x10^0] (e))}$$

■ Funzioni trigonometriche e trigonometriche inverse

- L'unità angolare richiesta dalle funzioni trigonometriche e trigonometriche inverse, è quella specificata come unità angolare di default della calcolatrice. Prima di eseguire un calcolo, assicurarsi di specificare l'unità angolare di default che si desidera utilizzare. Per maggiori informazioni, vedere "Specificazione dell'unità angolare di default".

Appendice <#016> $\sin 30 = 0,5$, $\sin^{-1} 0,5 = 30$

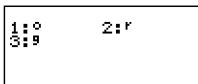
■ Funzioni iperboliche e iperboliche inverse

Premendo il tasto **[hyp]** si visualizza un menu di funzioni. Premere il tasto numerico che corrisponde alla funzione che si desidera introdurre.

Appendice <#017> $\sinh 1 = 1,175201194$, $\cosh^{-1} 1 = 0$

■ Conversione di un valore introdotto all'unità angolare di default della calcolatrice

Dopo l'introduzione di un valore, premere **[SHIFT] [Ans] (DRG▶)** per visualizzare il menu di specificazione dell'unità angolare mostrato di seguito. Premere il tasto numerico che corrisponde all'unità angolare del valore introdotto. La calcolatrice lo convertirà automaticamente alla sua unità angolare di default.



Esempio: Per convertire i valori seguenti in gradi:

$$\frac{\pi}{2} \text{ radianti} = 90^\circ, 50 \text{ gradienti} = 45^\circ$$

La procedura seguente presuppone che l'unità angolare di default della calcolatrice sia espressa in gradi.

LINE

() SHIFT $\times 10^x$ (π) \div 2 ()
 SHIFT Ans (DRG \blacktriangleright) 2 (°) \equiv

$(\pi \div 2)^r$
 90

5 0 SHIFT Ans (DRG \blacktriangleright)
 3 (9) \equiv

50^9
 45

Appendice

<#018> $\cos(\pi \text{ radianti}) = -1$, $\cos(100 \text{ gradienti}) = 0$

<#019> $\cos^{-1}(-1) = 180$

$\cos^{-1}(-1) = \pi$

■ Funzioni esponenziali e funzioni logaritmiche

• Per la funzione logaritmica "log()", è possibile specificare la base m usando la sintassi "log(m , n)".

Se viene introdotto solo un valore singolo, per il calcolo viene utilizzata una base di 10.

• "ln()" è una funzione logaritmica naturale in base e .

• È possibile utilizzare inoltre il tasto \log_{\square} quando si introduce un'espressione con la forma di "log mn " mentre è in uso il formato Math. Per maggiori dettagli, vedere **Appendice** <#020>. Notare che si deve introdurre la base (base m) quando si usa il tasto \log_{\square} per l'introduzione.

Appendice

Da <#021> a <#023>

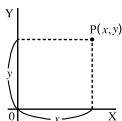
*1 Se non è specificata nessuna base, viene utilizzata una base di 10 (logaritmo comune).

■ Funzioni di potenza e funzioni di radice di potenza

x^2 , x^3 , x^{-1} , x^{\square} , $\sqrt{\quad}$, $\sqrt[\square]{\quad}$, $\sqrt[\square]{\quad}$

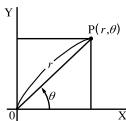
Appendice

Da <#024> a <#028>

■ Conversione tra coordinate cartesiane e coordinate polari

Coordinate cartesiane (Rec)

Pol \rightarrow
 \leftarrow Rec



Coordinate polari (Pol)

- La conversione di coordinate può essere eseguita nei modi di calcolo COMP e STAT.

Conversione in coordinate polari (Pol)

Pol(X, Y) X: Specifica il valore X della coordinata cartesiana

Y: Specifica il valore Y della coordinata cartesiana

- Il risultato di calcolo θ viene visualizzato nella gamma di $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$.
- Il risultato di calcolo θ viene visualizzato usando l'unità angolare di default della calcolatrice.
- Il risultato di calcolo r è assegnato alla variabile X, mentre θ è assegnato alla Y.

Conversione in coordinate cartesiane (Rec)

Rec(r, θ) r : Specifica il valore r di una coordinata polare

θ : Specifica il valore θ di una coordinata polare

- Il valore θ introdotto viene trattato come un valore angolare, in accordo con l'impostazione dell'unità angolare di default della calcolatrice.
- Il risultato di calcolo x è assegnato alla variabile X, mentre y viene assegnato alla Y.
- Se si esegue la conversione di coordinate all'interno di un'espressione invece che in un'operazione indipendente, il calcolo viene eseguito usando solo il primo valore (il valore r o il valore X) prodotto dalla conversione.

Esempio: Pol ($\sqrt{2}, \sqrt{2}$) + 5 = 2 + 5 = 7

Appendice Da <#029> a <#030>

■ Altre funzioni

Questa sezione spiega come usare le funzioni mostrate di seguito.

!, Abs(, Ran#, nPr, nCr, Rnd(

Fattoriale (!)

Questa funzione permette di ottenere il valore fattoriale di un valore che è zero o un numero intero positivo.

Appendice <#031> (5 + 3)! = 40320

Calcolo del valore assoluto (Abs)

Durante l'esecuzione di un calcolo di numeri reali, questa funzione permette di ottenere semplicemente il valore assoluto.

Appendice <#032> Abs (2 - 7) = 5

Numero casuale (Ran#)

Questa funzione genera un numero pseudo-casuale a 3 cifre minore di 1.

Appendice

<#033> Generare tre numeri casuali di 3 cifre.

I valori decimali casuali di 3 cifre, vengono convertiti in valori di numeri interi di 3 cifre moltiplicandoli per 1000.

Notare che i valori mostrati qui rappresentano solo degli esempi. I valori realmente creati dalla vostra calcolatrice saranno differenti.

Permutazione (nPr) e combinazione (nCr)

Queste funzioni rendono possibile l'esecuzione dei calcoli di permutazione e combinazione.

n e r devono essere numeri interi nell'intervallo $0 \leq r \leq n < 1 \times 10^{10}$.

Appendice

<#034> Quante permutazioni e combinazioni di quattro persone sono possibili per un gruppo di 10 persone?

Funzione di arrotondamento (Rnd)

Questa funzione arrotonda il valore o il risultato dell'espressione nell'argomento della funzione, al numero di cifre significative specificate nell'impostazione del numero di cifre di visualizzazione.

Impostazione delle cifre di visualizzazione: Norm1 o Norm2

La mantissa viene arrotondata a 10 cifre.

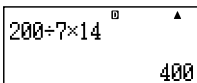
Impostazione delle cifre di visualizzazione: Fix o Sci

Il valore viene arrotondato al numero di cifre specificato.

Esempio: $200 \div 7 \times 14 = 400$

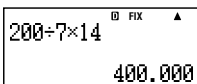
LINE

2 0 0 \div 7 \times 1 4 $=$



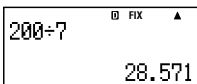
(Per specificare tre posti decimali.)

SHIFT MODE 6 (Fix) 3

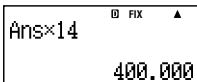


(Il calcolo viene eseguito internamente usando 15 cifre.)

2 0 0 \div 7 $=$

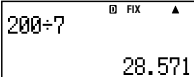


\times 1 4 $=$



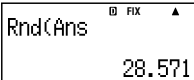
Di seguito viene eseguito lo stesso calcolo con l'arrotondamento.

$200 \div 7 = 28.571$



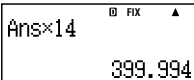
(Per arrotondare il valore al numero di cifre specificato.)

$\text{Rnd}(Ans) = 28.571$



(Controllare il risultato arrotondato.)

$Ans \times 14 = 399.994$



Trasformazione dei valori visualizzati

È possibile usare le procedure riportate in questa sezione per trasformare un valore visualizzato ad un valore espresso in notazione scientifica (notazione di ingegneria), o per eseguire la trasformazione tra il formato standard e il formato decimale.

■ Uso della notazione scientifica

Con una semplice operazione con i tasti si trasforma un valore visualizzato in un valore espresso in notazione scientifica.

Appendice

<#035> Trasformare il valore 1.234 in valore espresso in notazione scientifica, slittando il punto decimale a destra.

<#036> Trasformare il valore 123 in valore espresso in notazione scientifica, slittando il punto decimale a sinistra.

■ Uso della trasformazione S-D

È possibile usare la trasformazione S-D per trasformare un valore tra il suo formato decimale (D) e il suo formato standard (S) (frazione, π).

Formati supportati per la trasformazione S-D

La trasformazione S-D può essere utilizzata per trasformare un risultato di calcolo visualizzato in formato decimale, ad uno dei formati descritti di seguito. Eseguendo ancora la trasformazione S-D si converte indietro al valore decimale originale.

Nota

- Quando si esegue la trasformazione dal formato decimale al formato standard, la calcolatrice decide automaticamente il formato standard da usarsi. Non è possibile specificare il formato standard.

Frazione: L'impostazione corrente del formato di visualizzazione frazionario determina se il risultato è una frazione impropria o una frazione mista.

π : I seguenti sono i formati di π che sono supportati.

Questo è vero solo nel caso del formato Math.

$n\pi$ (n è un numero intero.)

$\frac{d}{c}\pi$ o $a\frac{b}{c}\pi$ (a seconda dell'impostazione del formato di visualizzazione frazionario)

- La trasformazione ad un formato π frazionario è limitata ai risultati e ai valori di funzioni trigonometriche inverse che sono normalmente espressi in radianti.
- Dopo aver ottenuto un risultato di calcolo sottoforma di $\sqrt{\quad}$, è possibile convertirlo al formato decimale premendo il tasto $\boxed{S\leftrightarrow D}$. Quando il risultato di calcolo originale è espresso in formato decimale, esso non può essere convertito alla formato di $\sqrt{\quad}$.

Esempi di trasformazione S-D

Notare che la trasformazione S-D può richiedere un certo periodo di tempo per essere eseguita.

Esempio: Frazione \rightarrow Decimale

MATH

$\boxed{\frac{1}{5}}$ $\boxed{5}$ $\boxed{\nabla}$ $\boxed{6}$ $\boxed{=}$

0 | 5 / 5
Math ▲

- Ogni volta che si preme il tasto $\boxed{S\leftrightarrow D}$ si commuta tra i due formati.

$\boxed{S\leftrightarrow D}$

0.8333333333

$\boxed{S\leftrightarrow D}$

0 | 5 / 5

Appendice

<#037> Frazione π \rightarrow Decimale

<#038> $\sqrt{\quad}$ \rightarrow Decimale

Tutti i calcoli in questa sezione sono eseguiti nel modo STAT (MODE **2**).

Selezione di un tipo di calcolo statistico

Nel modo STAT, visualizzare la schermata di selezione del tipo di calcolo statistico.

■ Tipi di calcoli statistici

Tasto	Voce di menu	Calcolo statistico
1	1-VAR	Variabile singola
2	A+BX	Regressione lineare
3	_ CX^2	Regressione quadratica
4	ln X	Regressione logaritmica
5	e^X	Regressione esponenziale e
6	$A \cdot B^X$	Regressione esponenziale ab
7	$A \cdot X^B$	Regressione di potenza
8	1/X	Regressione inversa

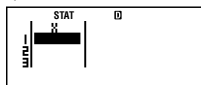
■ Introduzione di dati campione

Visualizzazione della schermata di editor STAT

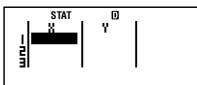
La schermata editor STAT appare dopo che si introduce il modo STAT da un altro modo. Utilizzare il menu STAT per selezionare un tipo di calcolo statistico. Per visualizzare la schermata editor STAT da un'altra schermata di modo STAT, premere **SHIFT** **1** (STAT) **2** (Data).

Schermata editor STAT

Sono presenti due formati di schermata editor STAT, a seconda del tipo di calcolo statistico da voi selezionato.



Statistiche a variabile singola



Statistiche a doppia variabile

- La prima riga della schermata editor STAT mostra il valore per il primo campione, o i valori per la prima coppia del campione.

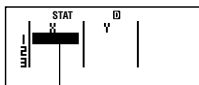
Colonna FREQ (frequenza)

Se si attiva l'impostazione di visualizzazione statistica sulla schermata di impostazione della calcolatrice, sarà inclusa anche una colonna etichettata "FREQ" sulla schermata editor STAT.

È possibile usare la colonna FREQ per specificare la frequenza (il numero di volte in cui lo stesso campione compare nel gruppo di dati) di ciascun valore del campione.

Regole per l'introduzione dei dati del campione sulla schermata editor STAT

- I dati introdotti vengono inseriti nella cella dove è posizionato il cursore. Usare i tasti cursore per spostare il cursore tra le celle.



Cursore

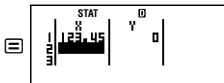
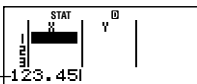
- I valori e le espressioni che si possono introdurre sulla schermata editor STAT sono gli stessi di quelli che si possono introdurre nel modo COMP con il formato Linear.
- Premendo **AC** durante l'introduzione dei dati, si annulla l'introduzione corrente.
- Dopo l'introduzione di un valore, premere **=**. In questo modo si registra il valore e si visualizzano fino a 6 delle sue cifre nella cella correntemente selezionata.

Esempio: Per introdurre il valore 123,45 nella cella X1

(Spostare il cursore alla cella X1.)

1 2 3 . 4 5

Il valore introdotto appare nell'area della formula.



Registrando un valore si causa lo spostamento del cursore alla cella sottostante.

Precauzioni per l'introduzione sulla schermata editor STAT

- Il numero di righe nella schermata editor STAT (il numero di valori dei dati dei campioni che è possibile introdurre) dipende dal tipo di dati statistici da voi selezionato, e dall'impostazione di visualizzazione statistica della schermata di impostazione della calcolatrice.

Visualizzazione statistica / Tipo statistico	OFF (Nessuna colonna FREQ)	ON (Colonna FREQ)
Variabile singola	80 righe	40 righe
Doppia variabile	40 righe	26 righe

- I seguenti tipi di introduzione non sono consentiti sulla schermata editor STAT.
 - Operazioni $\boxed{M+}$, $\boxed{SHIFT} \boxed{M+}$ (M-)
 - Assegnazione alle variabili (STO)

Precauzioni riguardo la memorizzazione dei dati del campione

I dati del campione da voi introdotti vengono automaticamente cancellati ogniqualvolta si cambia dal modo STAT ad un altro modo, oppure si cambia l'impostazione di visualizzazione statistica (che determina l'apparizione o la scomparsa della colonna **FREQ**) sulla schermata di impostazione della calcolatrice.

Modifica dei dati del campione

Sostituzione dei dati in una cella

- (1) Sulla schermata editor STAT, spostare il cursore alla cella che si desidera modificare.
- (2) Introdurre il nuovo valore dei dati o espressione, e quindi premere $\boxed{=}$.

Importante!

- Notare che con la nuova introduzione si devono sostituire totalmente i dati esistenti della cella. Non è possibile modificare parti dei dati esistenti.

Cancellazione di una riga

- (1) Sulla schermata editor STAT, spostare il cursore alla riga che si desidera cancellare.
- (2) Premere \boxed{DEL} .

Inserimento di una riga

- (1) Sulla schermata editor STAT, spostare il cursore alla riga che sarà sotto la riga che si desidera inserire.
- (2) Premere $\boxed{SHIFT} \boxed{1}$ (STAT) $\boxed{3}$ (Edit).
- (3) Premere $\boxed{1}$ (Ins).

Importante!

- Notare che l'operazione di inserimento non avverrà se è già stato utilizzato il numero massimo di righe consentito per la schermata editor STAT.

Cancellazione di tutti i contenuti di editor STAT

- (1) Premere $\boxed{SHIFT} \boxed{1}$ (STAT) $\boxed{3}$ (Edit).
- (2) Premere $\boxed{2}$ (Del-A).
 - In questo modo si cancellano tutti i dati dei campioni sulla schermata editor STAT.

Nota

- Notare che è possibile eseguire le procedure riportate in "Inserimento di una riga" e "Cancellazione di tutti i contenuti di editor STAT", solo quando appare sul display la schermata editor STAT.

■ Schermata di calcolo STAT

La schermata di calcolo STAT è per l'esecuzione dei calcoli statistici con i dati introdotti con la schermata editor STAT. Premendo il tasto **AC** mentre viene visualizzata la schermata di editor STAT, si commuta alla schermata di calcolo STAT.

La schermata di calcolo STAT utilizza anche il formato Linear, indipendentemente dall'impostazione corrente del formato di introduzione/emissione sulla schermata di impostazione della calcolatrice.

■ Uso del menu STAT

Mentre appare sul display la schermata editor STAT o la schermata di calcolo STAT, premere **SHIFT** **1** (STAT) per visualizzare il menu STAT.

Il contenuto del menu STAT dipende se il tipo di operazione statistica correntemente selezionata usa una variabile singola o doppia variabile.

```
1:Type   2:Data
3:Edit   4:Sum
5:Var    6:MinMax
```

Statistici a variabile singola

```
1:Type   2:Data
3:Edit   4:Sum
5:Var    6:MinMax
7:Reg
```

Statistici a doppia variabile

Voci del menu STAT

Voci comuni

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera eseguire questo:
1 Type	Visualizzare la schermata di selezione del tipo di calcolo statistico
2 Data	Visualizzare la schermata editor STAT
3 Edit	Visualizzare il sottomenu Edit per la modifica dei contenuti della schermata editor STAT
4 Sum	Visualizzare il sottomenu Sum di comandi per il calcolo di somme
5 Var	Visualizzare il sottomenu Var di comandi per il calcolo della media, deviazione standard, ecc.
6 MinMax	Visualizzare il sottomenu MinMax di comandi per ottenere i valori massimi e minimi

Voce del menu Doppia variabile

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera eseguire questo:
[7] Reg	Visualizzare il sottomenu Reg di comandi per i calcoli di regressione <ul style="list-style-type: none"> • Per i dettagli, vedere “Comandi quando è selezionato il calcolo di regressione lineare (A+BX)” e “Comandi quando è selezionato il calcolo di regressione quadratica ($_+CX^2$)”.

Comandi di calcolo statistico a variabile singola (1-VAR)

Di seguito sono riportati i comandi che vengono mostrati sui sottomenu che appaiono quando si seleziona [4] (Sum), [5] (Var) o [6] (MinMax) sul menu STAT, mentre è selezionato un tipo di calcolo statistico a variabile singola.

Per informazioni sulla formula di calcolo usata per ciascun comando, vedere **Appendice** <#039>.

Sottomenu Sum (**SHIFT** [1] (STAT) [4] (Sum))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
[1] Σx^2	Somma dei quadrati dei dati dei campioni
[2] Σx	Somma dei dati dei campioni

Sottomenu Var (**SHIFT** [1] (STAT) [5] (Var))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
[1] n	Numero dei campioni
[2] \bar{x}	Media dei dati dei campioni
[3] $x\sigma_n$	Deviazione standard della popolazione
[4] $x\sigma_{n-1}$	Deviazione standard dei campioni

Sottomenu MinMax (**SHIFT** [1] (STAT) [6] (MinMax))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
[1] minX	Valore minimo
[2] maxX	Valore massimo

Appendice Calcolo statistico a variabile singola

<#040> Selezionare variabile singola (1-VAR) e introdurre i seguenti dati: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10} (FREQ: ON)

<#041> Modificare i dati come segue, usando i comandi di inserimento e cancellazione: {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10} (FREQ: ON)

<#042> Modificare i dati FREQ come segue:
{1, 2, 1, 2, 2, 2, 3, 4, 2, 1} (FREQ: ON)

• Tutti gli esempi da <#043> a <#045> usano gli stessi dati come per Esempio <#042>.

<#043> Calcolare la somma dei quadrati dei dati dei campioni e la somma dei dati dei campioni.

<#044> Calcolare il numero di campioni, la media e la deviazione standard della popolazione.

<#045> Calcolare il valore minimo e il valore massimo.

Comandi quando è selezionato il calcolo di regressione lineare (A+BX)

Con la regressione lineare, la regressione viene eseguita in conformità con il seguente modello di equazione.

$$y = A + BX$$

I seguenti sono i comandi che vengono mostrati nei sottomenu che appaiono quando si seleziona **4** (Sum), **5** (Var), **6** (MinMax) o **7** (Reg) sul menu STAT, mentre è selezionata la regressione lineare come tipo di calcolo statistico.

Per informazioni riguardo la formula di calcolo usata per ogni comando, vedere **Appendice** <#046>.

Sottomenu Sum (SHIFT 1 (STAT) 4 (Sum))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
1 Σx^2	Somma dei quadrati dei dati X
2 Σx	Somma dei dati X
3 Σy^2	Somma dei quadrati dei dati Y
4 Σy	Somma dei dati Y
5 Σxy	Somma dei prodotti dei dati X e dei dati Y
6 Σx^3	Somma dei cubi dei dati X
7 Σx^2y	Somma dei (quadrati dei dati X \times dati Y)
8 Σx^4	Somma al biquadrato dei dati X

Sottomenu Var (SHIFT) 1 (STAT) 5 (Var))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
1 n	Numero di campioni
2 \bar{x}	Media dei dati X
3 $x\sigma_n$	Deviazione standard della popolazione dei dati X
4 $x\sigma_{n-1}$	Deviazione standard dei campioni dei dati X
5 \bar{y}	Media dei dati Y
6 $y\sigma_n$	Deviazione standard della popolazione dei dati Y
7 $y\sigma_{n-1}$	Deviazione standard del campione dei dati Y

Sottomenu MinMax (SHIFT) 1 (STAT) 6 (MinMax))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
1 minX	Valore minimo dei dati X
2 maxX	Valore massimo dei dati X
3 minY	Valore minimo dei dati Y
4 maxY	Valore massimo dei dati Y

Sottomenu Reg (SHIFT) 1 (STAT) 7 (Reg))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
1 A	Termine A della costante del coefficiente di regressione
2 B	Coefficiente di regressione B
3 r	Coefficiente di correlazione r
4 \hat{x}	Valore stimato di x
5 \hat{y}	Valore stimato di y

Appendice

Calcolo di regressione lineare: Da <#047> a <#050>

- Tutti gli esempi da <#048> a <#050> usano i dati introdotti in Esempio <#047>.

*1 Valore stimato ($y = -3 \rightarrow \hat{x} = ?$)

*2 Valore stimato ($x = 2 \rightarrow \hat{y} = ?$)

Comandi quando è selezionato il calcolo di regressione quadratica ($_+CX^2$)

Con la regressione quadratica, la regressione viene eseguita in conformità al seguente modello di equazione.

$$y = A + BX + CX^2$$

Per informazioni riguardo la formula di calcolo usata per ciascun comando, vedere **Appendice** <#051>.

Sottomenu Reg (**SHIFT** **1** (STAT) **7** (Reg))

Selezionare questa voce di menu:	Quando si desidera ottenere questo:
1 A	Termine A della costante del coefficiente di regressione
2 B	Coefficiente lineare B dei coefficienti di regressione
3 C	Coefficiente quadratico C dei coefficienti di regressione
4 \hat{x}_1	Valore stimato di x_1
5 \hat{x}_2	Valore stimato di x_2
6 \hat{y}	Valore stimato di y

- Le operazioni di sottomenu Sum (somme), sottomenu Var (numero di campioni, media, deviazione standard), e sottomenu MinMax (valore massimo, valore minimo), sono le stesse di quelle eseguite per i calcoli di regressione lineare.

Appendice Calcolo di regressione quadratica:
Da <#052> a <#054>

- Tutti gli esempi da <#052> a <#054> usano i dati introdotti in Esempio <#047>.

Commenti per altri tipi di regressione

Per dettagli riguardo la formula di calcolo del comando inclusa in ciascun tipo di regressione, riferirsi alle formule di calcolo indicate

(**Appendice** da <#055> a <#059>).

Tipi di calcolo statistico	Modello di equazione	Formula di calcolo
Regressione logaritmica (ln X)	$y = A + B \ln X$	<#055>
Regressione esponenziale e (e^X)	$y = Ae^{BX}$	<#056>
Regressione esponenziale ab ($A \cdot B^X$)	$y = AB^X$	<#057>
Regressione di potenza ($A \cdot X^B$)	$y = AX^B$	<#058>
Regressione inversa ($1/X$)	$y = A + \frac{B}{X}$	<#059>

Appendice Comparazione delle curve di regressione

- Il seguente esempio usa i dati introdotti in Esempio <#047>.
- <#060> Comparare il coefficiente di correlazione per la regressione logaritmica, esponenziale e , esponenziale ab , di potenza, e inversa. (FREQ: OFF)

Appendice Altri tipi di calcolo di regressione:

Da <#061> a <#065>

Suggerimenti sull'uso dei comandi

- I comandi inclusi nel sottomenu Reg possono richiedere un lungo periodo di tempo per l'esecuzione nel calcolo logaritmico, esponenziale e , esponenziale ab , o regressione di potenza, quando è presente un gran numero di campioni di dati.

Creazione di una tavola numerica da una funzione (TABLE)

Tutti i calcoli riportati in questa sezione sono eseguiti nel modo TABLE (MODE **3**).

■ Configurazione di una funzione di creazione di tavole numeriche

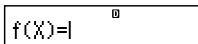
La procedura riportata di seguito configura la funzione di creazione di tavole numeriche con le seguenti impostazioni.

$$\text{Funzione: } f(x) = x^2 + \frac{1}{2}$$

Valore iniziale: 1, Valore finale: 5, Valore di passo: 1

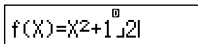
LINE

(1) Premere **MODE** **3** (TABLE).



f(X)=|

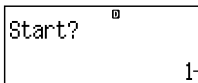
(2) Introdurre la funzione.



f(X)=X²+1|2|

(3) Dopo essersi assicurati che la funzione è come si desidera, premere **⇨**.

- Questo visualizza la schermata di introduzione del valore iniziale.



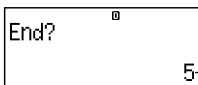
Start?

Indica il valore iniziale di avvio di default di 1.

- Se il valore iniziale non è 1, premere **1** per specificare il valore iniziale di avvio per questo esempio.

(4) Dopo aver specificato il valore iniziale, premere **⇨**.

- Questo visualizza la schermata di introduzione del valore finale.



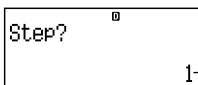
End?

Indica il valore iniziale di conclusione di default di 5.

- Specificare il valore finale.

(5) Dopo aver specificato il valore finale, premere **⇨**.

- Questo visualizza la schermata di introduzione del valore di passo.

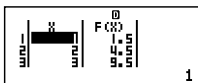


Step?

Indica il valore iniziale di passo default di 1.

- Specificare il valore di passo.
- Per i dettagli riguardo la specificazione dei valori iniziale, finale, e di passo, vedere "Regole del valore iniziale, finale e di passo".

(6) Dopo aver specificato il valore di passo, premere **⇨**.



X	F(X)
1.5	
4.5	
9.5	

- Premendo il tasto **AC** si ritorna alla schermata della funzione di edizione.

■ Tipi di funzioni supportate

- Tranne la variabile X , le altre variabili (A, B, C, D, Y) e la memoria indipendente (M) sono tutte trattate come valori (la variabile corrente assegnata alla variabile o memorizzata nella memoria indipendente).
- Solo la variabile X può essere usata come variabile di una funzione.
- Le funzioni di conversione di coordinate (Pol, Rec) non possono essere usate per una funzione di creazione di tavole numeriche.
- Notare che l'operazione di creazione di tavole numeriche causa il cambiamento dei contenuti della variabile X .

■ Regole del valore iniziale, finale e di passo

- Il formato lineare viene sempre utilizzato per l'introduzione di valori.
- È possibile specificare sia valori che espressioni di calcolo (che devono produrre un risultato numerico) per Start, End e Step.
- Specificando un valore finale che è inferiore rispetto al valore iniziale si causa un errore, in tal modo la tavola numerica non viene creata.
- I valori iniziale, finale e di passo specificati, devono produrre un massimo di 30 valori della x per la tavola numerica in corso di creazione. Eseguendo una tavola di creazione numerica che usa una combinazione di valori iniziale, finale e di passo, che produce più di 30 valori della x , causa un errore.

Nota

- Determinate funzioni e combinazioni di valore iniziale, finale e di passo, possono causare la creazione di una tavola numerica che richiede un lungo periodo di tempo.

■ Schermata della tavola numerica

La schermata della tavola numerica mostra i valori della x calcolati usando i valori iniziale, finale e di passo specificati, come pure i valori ottenuti quando ciascun valore x viene sostituito nella funzione $f(x)$.

- Notare che è possibile usare la schermata della tavola numerica solo per visualizzare i valori. I contenuti della tavola non possono essere modificati.
- Premendo il tasto **AC** si ritorna alla schermata di editore funzione.

■ Precauzioni per il modo TABLE

Notare che cambiando le impostazioni del formato introduzione/emissione (formato Math o formato Linear) sulla schermata di impostazione della calcolatrice, mentre ci si trova nel modo TABLE, si annulla la funzione di creazione della tavola numerica.

■ Limitazioni di Stack

Questa calcolatrice utilizza aree di memoria chiamate *stack* per memorizzare temporaneamente valori, comandi e funzioni della sequenza di priorità di calcolo più bassa. Lo *stack numerico* ha 10 livelli e lo *stack dei comandi* ha 24 livelli, come viene mostrato nell'illustrazione sotto.

$$2 \times ((3 + 4 \times (5 + 4) \div 3) \div 5) + 8 =$$



Stack numerico **Stack dei comandi**

①	2
②	3
③	4
④	5
⑤	4
:	

1	×
2	(
3	(
4	+
5	×
6	(
7	+
:	

Quando il calcolo in esecuzione supera la capacità di entrambi gli stack, si verifica un errore (Stack ERROR).

■ Gamme di calcolo, numero di cifre, e precisione

La gamma di calcolo, il numero di cifre usato per il calcolo interno, e la precisione di calcolo dipendono dal tipo di calcolo in esecuzione.

Gamma di calcolo e precisione

Gamma di calcolo	$\pm 1 \times 10^{-99}$ a $\pm 9,999999999 \times 10^{99}$ o 0
Numero di cifre per il calcolo interno	15 cifre
Precisione	In generale, ± 1 alla 10a cifra per un calcolo singolo. La precisione per la visualizzazione esponenziale è di ± 1 all'ultima cifra significativa. Nel caso di calcoli consecutivi, gli errori sono cumulativi.

Gamma di introduzione di funzioni di calcolo e precisione

Funzioni	Gamma di introduzione	
sin x	DEG	$0 \leq x < 9 \times 10^9$
	RAD	$0 \leq x < 157079632,7$
	GRA	$0 \leq x < 1 \times 10^{10}$
cos x	DEG	$0 \leq x < 9 \times 10^9$
	RAD	$0 \leq x < 157079632,7$
	GRA	$0 \leq x < 1 \times 10^{10}$
tan x	DEG	Uguale come sin x, eccetto quando $ x = (2n-1) \times 90$.
	RAD	Uguale come sin x, eccetto quando $ x = (2n-1) \times \pi/2$.
	GRA	Uguale come sin x, eccetto quando $ x = (2n-1) \times 100$.
$\sin^{-1}x$	$0 \leq x \leq 1$	
$\cos^{-1}x$		
$\tan^{-1}x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	

Funzioni	Gamma di introduzione
$\sinh x$	$0 \leq x \leq 230,2585092$
$\cosh x$	
$\sinh^{-1} x$	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$
$\cosh^{-1} x$	$1 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$
$\tanh x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
$\tanh^{-1} x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$
$\log x / \ln x$	$0 < x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
10^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$
e^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230,2585092$
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$
x^2	$ x < 1 \times 10^{50}$
$1/x$	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$
$\sqrt[3]{x}$	$ x < 1 \times 10^{100}$
$x!$	$0 \leq x \leq 69$ (x è un numero intero)
nPr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ (n, r sono numeri interi) $1 \leq \{n!/(n-r)!\} < 1 \times 10^{100}$
nCr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ (n, r sono numeri interi) $1 \leq n!/r! < 1 \times 10^{100}$ o $1 \leq n!/(n-r)! < 1 \times 10^{100}$
$\text{Pol}(x, y)$	$ x , y \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $\sqrt{x^2+y^2} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
$\text{Rec}(r, \theta)$	$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : Uguale come $\sin x$
" ° "	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$
" ° "	$ x < 1 \times 10^{100}$ Conversione decimale \leftrightarrow sessagesimale $0^\circ 0' 0'' \leq x \leq 99999999^\circ 59' 59''$
$\wedge(x^y)$	$x > 0: -1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0: y > 0$ $x < 0: y = n, \frac{m}{2n+1}$ (m, n sono numeri interi) Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$^x \sqrt{y}$	$y > 0: x \neq 0, -1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0: x > 0$ $y < 0: x = 2n+1, \frac{2n+1}{m}$ ($m \neq 0; m, n$ sono numeri interi) Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
a^b/c	Il totale di numeri interi, numeratore e denominatore devono essere di 10 cifre o minori (inclusi i segni di divisione).

- La precisione è fondamentalmente uguale a quella descritta sotto "Gamma di calcolo e precisione", riportata precedentemente.
- Le funzioni di tipo $\wedge(x^y)$, $^x \sqrt{y}$, $\sqrt[3]{x}$, $x!$, nPr , nCr richiedono calcoli interni consecutivi, che possono causare l'accumulazione di errori che si verificano in ogni calcolo.
- L'errore è cumulativo e tende ad aumentare in vicinanza di un punto singolare della funzione e di un punto di inflessione.

■ Messaggi di errore

La calcolatrice visualizzerà un messaggio di errore quando un risultato eccede la gamma di calcolo, quando si tenta di effettuare un'introduzione non consentita, o ogniqualvolta si verifica un altro problema similare.

Quando appare un messaggio di errore...

Le seguenti sono operazioni generali che è possibile usare quando appare qualsiasi messaggio di errore.

- Premendo ◀ o ▶ si visualizza la schermata di edizione dell'espressione di calcolo che era in uso prima dell'apparizione del messaggio di errore, con il cursore localizzato al posto dell'errore. Per maggiori informazioni, vedere "Visualizzazione della posizione di un errore".
- Premendo [AC] si annulla l'espressione di calcolo introdotta prima dell'apparizione del messaggio di errore. È possibile quindi reintrodurre i dati e rieseguire il calcolo, se lo si desidera. Notare che in questo caso, il calcolo originale non sarà mantenuto nella memoria storica di calcolo.

Math ERROR (Errore matematico)

• Causa

- Il risultato intermedio o finale del calcolo in esecuzione eccede la gamma di calcolo consentito.
- La vostra introduzione eccede la gamma di introduzione consentita (particolarmente quando si usano funzioni).
- Il calcolo che state eseguendo contiene un'operazione matematica non consentita (come ad esempio una divisione per zero).

• Rimedio

- Controllare i valori introdotti, ridurre il numero di cifre, quindi provare ancora.
- Quando si usa la memoria indipendente o una variabile come argomento di una funzione, assicurarsi che il valore della memoria o della variabile sia all'interno della gamma consentita per la funzione.

Stack ERROR (Errore di stack)

• Causa

- Il calcolo che state eseguendo ha causato il superamento della capacità dello stack numerico o dello stack dei comandi.

• Rimedio

- Semplificare l'espressione di calcolo, in modo che non ecceda la capacità dello stack.
- Tentare di suddividere il calcolo in due o più parti.

Syntax ERROR (Errore di sintassi)

• Causa

- C'è un problema con il formato del calcolo che state eseguendo.

• Rimedio

- Eseguire le necessarie correzioni.

Insufficient MEM Error (Errore di memoria insufficiente)

• Causa

- Non c'è sufficiente memoria per eseguire il calcolo.

• Rimedio

- Restringere la gamma di calcolo della tabella cambiando i valori iniziale, finale e di passo, e quindi provare di nuovo.

■ Prima di ritenere che la calcolatrice abbia un malfunzionamento...

Eeguire i seguenti passi ogniqualvolta si verifica un errore durante un calcolo, o quando i risultati di calcolo non sono quelli che ci si attende. Se il passo non corregge il problema, procedere al passo seguente.

Notare che è opportuno eseguire copie separate dei dati importanti, prima di eseguire questi passi.

- (1) Controllare l'espressione di calcolo, per accertarsi che non contenga nessun errore.
- (2) Assicuratevi che state utilizzando il modo corretto per il tipo di calcolo che si sta provando ad eseguire.
- (3) Se i passi sopra riportati non correggono il problema, premere il tasto \bigcirc . Questo causerà alla calcolatrice l'esecuzione di una procedura che controlla se le funzioni di calcolo stanno funzionando correttamente. Se la calcolatrice rileva una qualsiasi anomalia, essa automaticamente inizializza il modo di calcolo e cancella i contenuti della memoria. Per dettagli riguardo le impostazioni inizializzate, vedere "Inizializzazione del modo di calcolo e altre impostazioni" in "Modi di calcolo e impostazione della calcolatrice".
- (4) Inizializzare tutti i modi e le impostazioni eseguendo l'operazione seguente:
 SHIFT 9 (CLR) 1 (Setup) = (Yes).

Riferimento

■ Requisiti di alimentazione e sostituzione della pila

SC 3790

La vostra calcolatrice usa un sistema TWO WAY POWER che combina una cella solare con la pila a bottone [LR1130 (V10GA/AG10)].

Normalmente, le calcolatrici dotate di un'unica cella solare possono funzionare solo quando è presente una fonte di luce relativamente luminosa. Il sistema TWO WAY POWER, tuttavia, vi consente di continuare ad usare la calcolatrice finché c'è luce sufficiente per leggere il display.

Sostituzione della pila

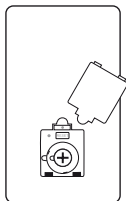
Se immediatamente dopo l'accensione della calcolatrice le figure appaiono indistinte sul display quando l'illuminazione disponibile è debole, oppure se non appare nulla sul display, sta ad indicare che la pila a bottone è scarica. Notare che non sarà possibile usare la calcolatrice se la sua pila a bottone è esaurita. Quando si verifica uno qualsiasi di questi sintomi, sostituire la pila a bottone.

Anche se la calcolatrice funziona normalmente, sostituire la pila almeno una volta ogni tre anni.

Importante!

- Rimuovendo la pila a bottone dalla calcolatrice, si causa la cancellazione dei contenuti della memoria indipendente e dei valori assegnati alle variabili.

- 1 Premere **SHIFT** **AC** (OFF) per spegnere la calcolatrice.
 - Per assicurarsi di non accendere accidentalmente l'alimentazione durante la sostituzione della pila, slittare la custodia rigida sulla parte frontale della calcolatrice.
- 2 Sul retro della calcolatrice, rimuovere coperchio del vano pila.
- 3 Rimuovere la pila esaurita.
- 4 Strofinare una pila nuova con un panno asciutto, e quindi inserirla nella calcolatrice con il lato positivo **+** rivolta verso alto (in modo da poterlo vedere).
- 5 Ricollocare il coperchio del vano pila.
- 6 Eseguire la seguente operazione con i tasti:
 ON **SHIFT** **9** (CLR) **3** (All) **≡** (Yes)
 - Assicurarsi di eseguire l'operazione con i tasti sopra riportata. Non tralasciarla.



Specifiche tecniche

SC 3790

Requisiti di alimentazione: Pila formato LR1130 (V10GA/AG10) x1

Consumo: 0,0001 W

Temperatura d'impiego: Da 0°C a 40°C

Dimensioni: 163 (A) × 79 (L) × 14 (P) mm

Peso approssimativo: 118 g inclusa la pila

Elementi in dotazione: Custodia rigida

GARANZIA

1. L'apparecchio è garantito per 24 mesi dalla data di fabbricazione indicata sull'etichetta applicata sul prodotto.
 2. La garanzia si applica solo ad apparecchi, non manomessi, riparati da centri assistenza.
- TREVI, essa comprende la riparazione dei componenti per difetti di fabbricazione con l'esclusione di etichette, manopole e parti asportabili.
3. TREVI non risponde di danni diretti o indiretti a cose o/e persone causati dall'uso o sospensione d'uso dell'apparecchio.

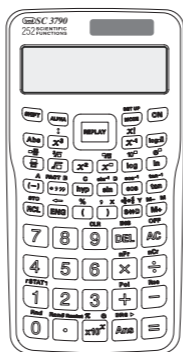


AVVERTENZE PER IL CORRETTO SMALTIMENTO DEL PRODOTTO

Il simbolo riportato sull'apparecchiatura indica che il rifiuto deve essere oggetto di "raccolta separata" pertanto il prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti urbani.

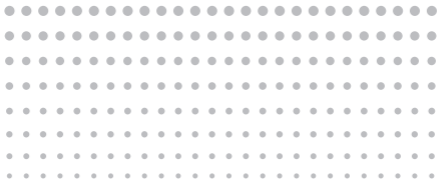
L'utente dovrà consegnare il prodotto presso gli appositi "centri di raccolta differenziata" predisposti dalle amministrazioni comunali, oppure consegnarlo al rivenditore contro acquisto di un nuovo prodotto. La raccolta differenziata del rifiuto e le successive operazioni di trattamento, recupero e smaltimento favoriscono la produzione di apparecchiature con materiali riciclati e limitano gli effetti negativi sull'ambiente e sulla salute causati da una gestione impropria del rifiuto.

Lo smaltimento abusivo del prodotto comporta l'applicazione di sanzioni amministrative.



SC 3790

Appendix



#001**MATH**

$$\left[\frac{\square}{\square} \right] 2 \left[\frac{\square}{\square} \right] 3 \left[\frac{\square}{\square} \right] +$$

$$\left[\frac{\square}{\square} \right] 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2 =$$

$$\frac{2}{3} + \frac{1}{2}$$

$$\frac{7}{6}$$
LINE

$$2 \left[\frac{\square}{\square} \right] 3 + 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2$$

$$\left[\frac{\square}{\square} \right] 2 =$$

$$2 \div 3 + 1 \div 2$$

$$7 \div 6$$
#002

$$3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12}$$

MATH

$$\text{SHIFT} \left[\frac{\square}{\square} \right] \left(\left[\frac{\square}{\square} \right] \right) 3 \left[\frac{\square}{\square} \right] +$$

$$1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 4 \left[\frac{\square}{\square} \right] +$$

$$3\frac{1}{4} + 1$$

$$\text{SHIFT} \left[\frac{\square}{\square} \right] \left(\left[\frac{\square}{\square} \right] \right) 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2$$

$$\left[\frac{\square}{\square} \right] 3 =$$

$$3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3}$$

$$4\frac{11}{12}$$
LINE

$$3 \left[\frac{\square}{\square} \right] 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 4 +$$

$$1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2 \left[\frac{\square}{\square} \right] 3 =$$

$$3 \div 1 \div 4 + 1 \div 2 \div 3$$

$$4 \div 11 \div 12$$

$$4 - 3\frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

MATH

$$4 - \text{SHIFT} \left[\frac{\square}{\square} \right] \left(\left[\frac{\square}{\square} \right] \right)$$

$$3 \left[\frac{\square}{\square} \right] 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2 =$$

$$4 - 3\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{2}$$
LINE

$$4 - 3 \left[\frac{\square}{\square} \right] 1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2 =$$

$$4 - 3 \div 1 \div 2$$

$$1 \div 2$$
#003**LINE**

$$2 \text{SHIFT} \left[\frac{\square}{\square} \right] (\%) =$$

$$2\%$$

$$0.02$$

#004 **LINE**

1 5 0 \times 2 0
 SHIFT () (%) =

150 \times 20%
 30

#005 **LINE**

6 6 0 \div 8 8 0
 SHIFT () (%) =

660 \div 880%
 75

#006 **LINE**

2 5 0 0 + 2 5 0 0
 \times 1 5 SHIFT () (%) =

2500+2500 \times 15%
 2875

#007 **LINE**

3 5 0 0 - 3 5 0 0
 \times 2 5 SHIFT () (%) =

3500-3500 \times 25%
 2625

#008 **LINE**

1 6 8 + 9 8 +
 7 3 4 =

168+98+734
 1000

= Ans \times 2 0 SHIFT () (%) =

Ans-Ans \times 20%
 800

#009 **LINE**

(5 0 0 + 3 0 0)
 \div 5 0 0 SHIFT () (%) =

(500+300) \div 500%
 160

#010 LINE

(4 6 = 4 0) ÷
4 0 SHIFT ((%) =

$(46-40) \div 40\%$
15

▶▶▶▶ DEL 8 =

$(48-40) \div 40\%$
20

#011 LINE

2 . . . 0 . . . 3 0 . . . =

$2^{\circ}0^{\circ}30^{\circ}$
 $2^{\circ}0^{\circ}30^{\circ}$

#012 LINE

2 . . . 2 0 . . . 3 0 . . . +
0 . . . 3 9 . . . 3 0 . . . =

$2^{\circ}20^{\circ}30^{\circ} + 0^{\circ}39^{\circ}30^{\circ}$
 $3^{\circ}0^{\circ}0^{\circ}$

#013 LINE

2 . 2 5 5 =

2.255
2.255

. . .

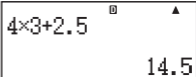
2.255
 $2^{\circ}15^{\circ}18^{\circ}$

. . .

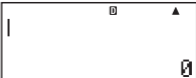
2.255
2.255

#014 **LINE** $4 \times 3 + 2.5 = 14.5$
 $4 \times 3 - 7.1 = 4.9$

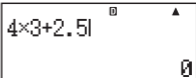
4 **X** **3** **+** **2** **.** **5** **=**



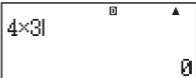
AC



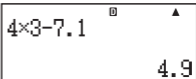
←



DEL **DEL** **DEL** **DEL**

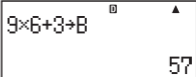


= **7** **.** **1** **=**

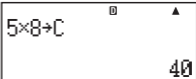


#015 **LINE** $\frac{9 \times 6 + 3}{5 \times 8} = 1.425$


9 **X** **6** **+** **3** **→** **B**
SHIFT **RCL** **(STO)** **...** **(B)**



5 **X** **8** **SHIFT** **RCL** **(STO)** **hyp** **(C)**



ALPHA **...** **(B)** **÷** **ALPHA** **hyp** **(C)** **=**



#016 **LINE** **Deg**
 $\sin(30)$
 $\sin(30)$
0.5

 $\text{SHIFT} \sin(\sin^{-1}) 0 \cdot 5$
 $\sin^{-1}(0.5)$
30
#017 **LINE**
 $\text{hyp} 1 (\sinh) 1$
 $\sinh(1)$
1.175201194

 $\text{hyp} 5 (\cosh^{-1}) 1$
 $\cosh^{-1}(1)$
0
#018 **LINE** **Deg**
 $\cos \text{SHIFT} \times 10^{-2} (\pi) \text{SHIFT} \text{Ans} (\text{DRG} \blacktriangleright) 2 (r)$
 $\cos(\pi^r)$
-1

 $\cos 1 0 0 \text{SHIFT} \text{Ans} (\text{DRG} \blacktriangleright) 3 (g)$
 $\cos(100^g)$
0
#019 **MATH**
Deg $\text{SHIFT} \cos(\cos^{-1})(\leftarrow) 1$
 $\cos^{-1}(-1)$ Math \blacktriangle
180

Rad $\text{SHIFT} \cos(\cos^{-1})(\leftarrow) 1$
 $\cos^{-1}(-1)$ Math \blacktriangle
 π

#020 $\log_2 16 = 4$

MATH \log_2 2 1 6 =

$\log_2(16)$
4

LINE log 2 SHIFT) (, 1 6) =

$\log(2, 16)$
4

#021 **LINE** $\log 16 = 1.204119983$

log 1 6) =

$\log(16)$
1.204119983

*1 _____

#022 **LINE**

$\ln 90 (= \log_e 90) = 4.49980967$

ln 9 0) =

$\ln(90)$
4.49980967

$\ln e = 1$

ln ALPHA $\times 10^x$ (e)) =

$\ln(e)$
1

#023 **LINE** $e^{10} = 22026.46579$

SHIFT ln (e^x) 1 0 =

e^{10}
22026.46579

#024 **MATH**

$1.2 \times 10^3 = 1200$

1 \cdot 2 \times 10^{\square} 3 $=$
 SHIFT log (10 $^{\square}$) 3 $=$

$$1.2 \times 10^3$$

$$1200$$

$(1 + 1)^{2+2} = 16$

(1 + 1) x^{\square} 2 + 2 $=$

$$(1+1)^{2+2}$$

$$16$$

#025

$(5^2)^3 = 15625$

MATH

(5 x^{\square}) x^{\square} 3 $=$

$$(5^2)^3$$

$$15625$$

$(\sqrt{2} + 1)(\sqrt{2} - 1) = 1$

LINE ($\sqrt{\square}$ 2) + 1) ($\sqrt{\square}$ 2) - 1) $=$

$$(\sqrt{2}+1)(\sqrt{2}-1)$$

$$1$$

$^5\sqrt{32} = 2$

5 SHIFT x^{\square} ($\sqrt[\square]{\square}$) 3 2) $=$

$$5^{\sqrt[5]{32}}$$

$$2$$

#026**LINE**

$(-2)^{\frac{2}{3}} = 1.587401052$

((-) 2) x^{\square} 2) 3) $=$

$$(-2)^{(2/3)}$$

$$1.587401052$$

#027**LINE**

$^3\sqrt{5} + ^3\sqrt{-27} = -1.290024053$

SHIFT $\sqrt[\square]{\square}$ ($^3\sqrt{\square}$) 5) + SHIFT $\sqrt[\square]{\square}$ ($^3\sqrt{\square}$) (-) 2 7) $=$

$$^3\sqrt{5} + ^3\sqrt{-27}$$

$$-1.290024053$$

#028 **LINE** $\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}} = 12$

(3 $\frac{1}{x}$ - 4 $\frac{1}{x}$) $\frac{1}{x}$ =

(3⁻¹-4⁻¹)⁻¹
12

#029 **Deg** $(X, Y) = (\sqrt{2}, \sqrt{2}) \rightarrow (r, \theta)$

MATH **SHIFT** + (Pol) $\sqrt{\square}$ 2 \blacktriangleright
SHIFT) (,) $\sqrt{\square}$ 2 \blacktriangleright) =

Pol($\sqrt{2}$, $\sqrt{2}$)
r=2, $\theta=45$

LINE **SHIFT** + (Pol) $\sqrt{\square}$ 2)
SHIFT) (,) $\sqrt{\square}$ 2)) =

Pol($\sqrt{2}$, $\sqrt{2}$)
r=
 $\theta=45$

#030 **LINE** **Deg** $(r, \theta) = (2, 30) \rightarrow (X, Y)$

SHIFT - (Rec) 2 **SHIFT**) (,) 3 0) =

Rec(2, 30)
X= 1.732050808
Y= 1

#031 **LINE**

(5 + 3) **SHIFT** $\frac{1}{x}$ (x!) =

(5+3)!
40320

#032

MATH **Abs** 2 - 7 =

|2-7|
5

LINE **Abs** 2 - 7) =

Abs(2-7)
5

#033 **LINE**

$\boxed{1} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{0} \boxed{=}$ 1000Ran# \uparrow
 SHIFT $\boxed{\cdot}$ (Ran#) $\boxed{=}$ 662

$\boxed{=}$ 1000Ran# \uparrow
 73

$\boxed{=}$ 1000Ran# \uparrow
 165

#034 **LINE**

$\boxed{1} \boxed{0} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\times} (nPr) \boxed{4} \boxed{=}$ 10P4 \uparrow
 5040

$\boxed{1} \boxed{0} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\div} (nCr) \boxed{4} \boxed{=}$ 10C4 \uparrow
 210

#035 **LINE**

$\boxed{1} \boxed{2} \boxed{3} \boxed{4} \boxed{=}$ 1234 \uparrow
 1234

$\boxed{\text{ENG}}$ 1234 \uparrow
 1.234×10^{-3}

$\boxed{\text{ENG}}$ 1234 \uparrow
 1234×10^0

#036 **LINE**

1 2 3 =

SHIFT ENG (←)

SHIFT ENG (←)

#037 **MATH**

SHIFT $\times 10^x$ (π) X $\frac{\square}{\square}$ 2 \blacktriangledown 5 =

S \blacktriangleright

#038 **MATH**

$\sqrt{\square}$ 2 \blacktriangleright X $\sqrt{\square}$ 3 =

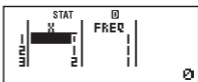
S \blacktriangleright

#041

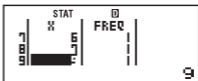
SHIFT **1** (STAT) **2** (Data)



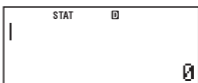
SHIFT **1** (STAT) **3** (Edit) **1** (Ins)



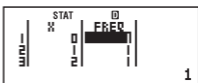
▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ ▼ **DEL**



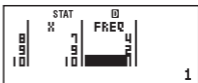
AC

**#042**

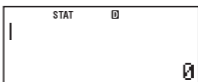
SHIFT **1** (STAT) **2** (Data) ▶



▼ **2** **=** ▼ **2** **=** **2** **=**
2 **=** **3** **=** **4** **=** **2** **=**



AC



#043

SHIFT **1** (STAT) **4** (Sum)

1: Σx^2 2: Σx

1 (Σx^2) **=**

STAT 0
 Σx^2
 672

SHIFT **1** (STAT) **4** (Sum)
2 (Σx) **=**

STAT 0
 Σx
 102

#044

SHIFT **1** (STAT) **5** (Var)

1: n 2: \bar{x}
 3: $x\sigma n$ 4: $x\sigma n-1$

1 (n) **=**

STAT 0
 n
 20

SHIFT **1** (STAT) **5** (Var) **2** (\bar{x}) **=**

STAT 0
 \bar{x}
 5.1

SHIFT **1** (STAT) **5** (Var)
3 ($x\sigma n$) **=**

STAT 0
 $x\sigma n$
 2.754995463

#045

SHIFT **1** (STAT) **6** (MinMax)

1:minX 2:maxX

1 (minX) **≡**

minX ^{STAT} ⁰
0

SHIFT **1** (STAT) **6** (MinMax)

2 (maxX) **≡**

maxX ^{STAT} ⁰
10

#046

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

$$x\sigma_n = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n}}$$

$$x\sigma_{n-1} = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n-1}}$$

$$\bar{y} = \frac{\sum y}{n}$$

$$y\sigma_n = \sqrt{\frac{\sum (y - \bar{y})^2}{n}}$$

$$y\sigma_{n-1} = \sqrt{\frac{\sum (y - \bar{y})^2}{n-1}}$$

$$A = \frac{\sum y - B \cdot \sum x}{n}$$

$$B = \frac{n \cdot \sum xy - \sum x \cdot \sum y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \Sigma xy - \Sigma x \cdot \Sigma y}{\sqrt{\{n \cdot \Sigma x^2 - (\Sigma x)^2\} \{n \cdot \Sigma y^2 - (\Sigma y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{y - A}{B}$$

$$\hat{y} = A + Bx$$

#047

x	y	x	y
1.0	1.0	2.1	1.5
1.2	1.1	2.4	1.6
1.5	1.2	2.5	1.7
1.6	1.3	2.7	1.8
1.9	1.4	3.0	2.0

[SHIFT] [MODE] [▼] [3] (STAT) [2] (OFF)
 [MODE] [2] (STAT)

1: 1-VAR 2: A+BX
 3: 1+CX² 4: 1n X
 5: e^X 6: A·B^X
 7: A·X^B 8: 1/X

[2] (A+BX) [1] [=]

STAT Y⁰
 X Y
 1.0 0

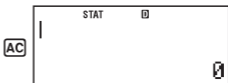
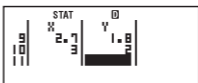
[1] [.] [2] [=] [1] [.] [5] [=]
 [1] [.] [6] [=] [1] [.] [9] [=]
 [2] [.] [1] [=] [2] [.] [4] [=]
 [2] [.] [5] [=] [2] [.] [7] [=]
 [3] [=]

STAT Y⁰
 X Y
 2.1 1.5
 1.0 0

[▼] [▶] [1] [=]

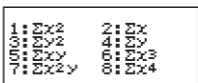
STAT Y⁰
 X Y
 1.2 1.1
 1.0 0

1 . 1 = 1 . 2 =
 1 . 3 = 1 . 4 =
 1 . 5 = 1 . 6 =
 1 . 7 = 1 . 8 =
 2 =

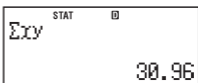


#048

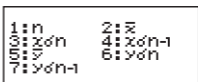
SHIFT 1 (STAT) 4 (Sum)



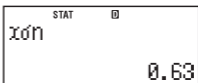
5 (Σxy) =



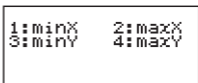
SHIFT 1 (STAT) 5 (Var)



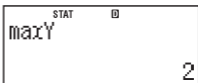
3 ($x\sigma n$) =



SHIFT 1 (STAT) 6 (MinMax)



4 (maxY) =



#049

SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)

1:A	2:B
3:r	4:σ
5:σ	

1 (A) =

STAT	0
A	
0.5043587805	

SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
2 (B) =

STAT	0
B	
0.4802217183	

SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 3 (r) =

STAT	0
r	
0.9952824846	

#050

*1

(←) 3 SHIFT 1 (STAT)
7 (Reg) 4 (\hat{x}) =

STAT	0
-3 \hat{x}	
-7.297376705	

*2

2 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
5 (\hat{y}) =

STAT	0
2 \hat{y}	
1.464802217	

#051

$$A = \frac{\Sigma y}{n} - B\left(\frac{\Sigma x}{n}\right) - C\left(\frac{\Sigma x^2}{n}\right)$$

$$B = \frac{S_{xy} \cdot S_{x^2x^2} - S_{x^2y} \cdot S_{xx^2}}{S_{xx} \cdot S_{x^2x^2} - (S_{xx^2})^2}$$

$$C = \frac{S_{x^2y} \cdot S_{xx} - S_{xy} \cdot S_{xx^2}}{S_{xx} \cdot S_{x^2x^2} - (S_{xx^2})^2}$$

$$S_{xx} = \Sigma x^2 - \frac{(\Sigma x)^2}{n}$$

$$S_{xy} = \Sigma xy - \frac{(\Sigma x \cdot \Sigma y)}{n}$$

$$S_{xx^2} = \Sigma x^3 - \frac{(\Sigma x \cdot \Sigma x^2)}{n}$$

$$S_{x^2x^2} = \Sigma x^4 - \frac{(\Sigma x^2)^2}{n}$$

$$S_{x^2y} = \Sigma x^2y - \frac{(\Sigma x^2 \cdot \Sigma y)}{n}$$

$$\hat{x}_1 = \frac{-B + \sqrt{B^2 - 4C(A - y)}}{2C}$$

$$\hat{x}_2 = \frac{-B - \sqrt{B^2 - 4C(A - y)}}{2C}$$

$$\hat{y} = A + Bx + Cx^2$$

#052

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)

1: 1-VAR	2: A+BX
3: \pm CX ²	4: ln X
5: e^X	6: A·B ^X
7: A·X ^B	8: 1/X

3 (\pm CX²)

STAT		0
X	Y	
1.2	1.1	
1.5	1.2	

1

AC

STAT		0

0

#053

SHIFT **1** (STAT) **7** (Reg)

1: A	2: B
3: C	4: \div 1
5: \div 2	6: \div

1 (A) **=**

STAT		0
A		
0.7028598638		

SHIFT **1** (STAT) **7** (Reg)
2 (B) **=**

STAT		0
B		
0.2576384379		

SHIFT **1** (STAT) **7** (Reg)
3 (C) **=**

STAT		0
C		
0.05610274153		

#054

$$y = 3 \rightarrow \hat{x}_1 = ?$$

3 **SHIFT** **1** (STAT) **7** (Reg)
4 (\hat{x}_1) **=**

STAT	0
3 2 1	
	4.502211457

$$y = 3 \rightarrow \hat{x}_2 = ?$$

3 **SHIFT** **1** (STAT) **7** (Reg)
5 (\hat{x}_2) **=**

STAT	0
3 2 2	
	-9.094472563

$$x = 2 \rightarrow \hat{y} = ?$$

2 **SHIFT** **1** (STAT) **7** (Reg)
6 (\hat{y}) **=**

STAT	0
2 9	
	1.442547706

#055

$$A = \frac{\sum y - B \cdot \sum \ln x}{n}$$

$$B = \frac{n \cdot \sum (\ln x)y - \sum \ln x \cdot \sum y}{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum (\ln x)y - \sum \ln x \cdot \sum y}{\sqrt{\{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2\} \{n \cdot \sum y^2 - (\sum y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = e^{\frac{y-A}{B}}$$

$$\hat{y} = A + B \ln x$$

#056

$$A = \exp\left(\frac{\sum \ln y - B \cdot \sum x}{n}\right)$$

$$B = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{\ln y - \ln A}{B}$$

$$\hat{y} = A e^{Bx}$$

#057

$$A = \exp\left(\frac{\sum \ln y - B \cdot \sum x}{n}\right)$$

$$B = \exp\left(\frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}\right)$$

$$r = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{\ln y - \ln A}{\ln B}$$

$$\hat{y} = AB^x$$

#058

$$A = \exp\left(\frac{\sum \ln y - B \cdot \sum \ln x}{n}\right)$$

$$B = \frac{n \cdot \sum \ln x \ln y - \sum \ln x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum \ln x \ln y - \sum \ln x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = e^{\frac{\ln y - \ln A}{B}}$$

$$\hat{y} = Ax^B$$

#059

$$A = \frac{\sum y - B \cdot \sum x^{-1}}{n}$$

$$B = \frac{S_{xy}}{S_{xx}}$$

$$r = \frac{S_{xy}}{\sqrt{S_{xx} \cdot S_{yy}}}$$

$$S_{xx} = \sum (x^{-1})^2 - \frac{(\sum x^{-1})^2}{n}$$

$$S_{yy} = \sum y^2 - \frac{(\sum y)^2}{n}$$

$$S_{xy} = \sum (x^{-1})y - \frac{\sum x^{-1} \cdot \sum y}{n}$$

$$\hat{x} = \frac{B}{y - A}$$

$$\hat{y} = A + \frac{B}{x}$$

#060

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)

1: 1-VAR	2: A+BX
3: +CX ²	4: ln X
5: e ^X	6: A·B ^X
7: A·X ^B	8: 1/X

4 (ln X) **AC** **SHIFT** **1** (STAT)
7 (Reg) **3** (r) **≡**

STAT	⊖
r	
	0.9753724902

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)
5 (e^X) **AC** **SHIFT** **1** (STAT)
7 (Reg) **3** (r) **≡**

STAT	⊖
r	
	0.9967116738

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)
6 (A·B^X) **AC** **SHIFT** **1** (STAT)
7 (Reg) **3** (r) **≡**

STAT	⊖
r	
	0.9967116738

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)
7 (A·X^B) **AC** **SHIFT** **1** (STAT)
7 (Reg) **3** (r) **≡**

STAT	⊖
r	
	0.9917108781

SHIFT **1** (STAT) **1** (Type)
8 (1/X) **AC** **SHIFT** **1** (STAT)
7 (Reg) **3** (r) **≡**

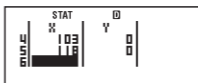
STAT	⊖
r	
	-0.9341328778

#061 $y = A + B \ln x$

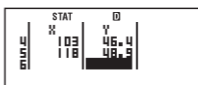
x	y
29	1.6
50	23.5
74	38.0
103	46.4
118	48.9

SHIFT MODE \blacktriangledown 3 (STAT) 2 (OFF)
 MODE 2 (STAT) 4 (ln X)

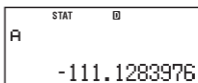
2 9 = 5 0 = 7 4 =
 1 0 3 = 1 1 8 =



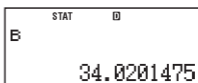
\blacktriangledown \blacktriangleright 1 . 6 =
 2 3 . 5 =
 3 8 = 4 6 . 4 =
 4 8 . 9 =



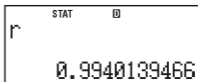
AC SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) A
 1 (A) =



SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) B
 2 (B) =

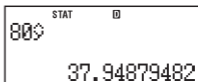


SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) r
 3 (r) =



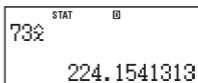
$x = 80 \rightarrow \hat{y} = ?$

8 0 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 80
 5 (\hat{y}) =



$y = 73 \rightarrow \hat{x} = ?$

7 3 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 73
 4 (\hat{x}) =

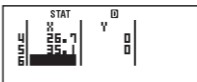


#062 $y = Ae^{Bx}$

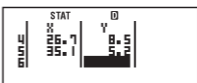
x	y
6.9	21.4
12.9	15.7
19.8	12.1
26.7	8.5
35.1	5.2

SHIFT MODE \blacktriangledown 3 (STAT) 2 (OFF)
 MODE 2 (STAT) 5 ($e^{\wedge}X$)

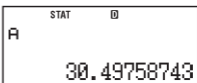
6 . 9 = 1 2 . 9 =
 1 9 . 8 =
 2 6 . 7 =
 3 5 . 1 =



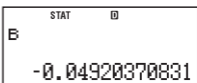
\blacktriangledown \blacktriangleright 2 1 . 4 =
 1 5 . 7 =
 1 2 . 1 = 8 . 5 =
 5 . 2 =



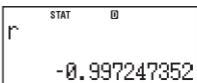
AC SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 1 (A) =



SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 2 (B) =

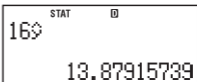


SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 3 (r) =



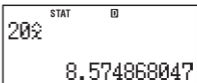
$x = 16 \rightarrow \hat{y} = ?$

1 6 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 5 (\hat{y}) =



$y = 20 \rightarrow \hat{x} = ?$

2 0 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 4 (\hat{x}) =

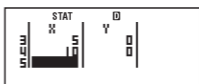


#063 $y = AB^x$

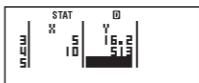
x	y
-1	0.24
3	4
5	16.2
10	513

SHIFT MODE \blacktriangledown 3 (STAT) 2 (OFF)
 MODE 2 (STAT) 6 (A•B^X)

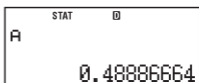
(-) 1 = 3 = 5 =
 1 0 =



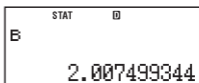
\blacktriangledown \blacktriangleright 0 • 2 4 = 4 =
 1 6 • 2 = 5 1 3 =



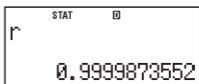
AC SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
 1 (A) =



SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
 2 (B) =

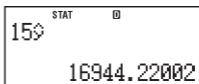


SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
 3 (r) =



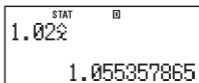
$x = 15 \rightarrow \hat{y} = ?$

1 5 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
 5 (\hat{y}) =



$y = 1.02 \rightarrow \hat{x} = ?$

1 • 0 2 SHIFT 1 (STAT)
 7 (Reg) 4 (\hat{x}) =

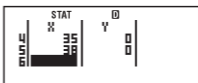


#064 $y = Ax^B$

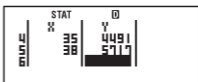
x	y
28	2410
30	3033
33	3895
35	4491
38	5717

SHIFT MODE \blacktriangledown 3 (STAT) 2 (OFF)
 MODE 2 (STAT) 7 (A•X^B)

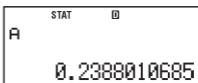
2 8 = 3 0 = 3 3 =
 3 5 = 3 8 =



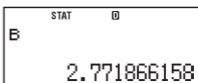
\blacktriangledown \blacktriangleright 2 4 1 0 =
 3 0 3 3 =
 3 8 9 5 =
 4 4 9 1 =
 5 7 1 7 =



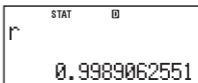
AC SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 1 (A) =



SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 2 (B) =

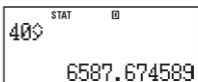


SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 3 (r) =



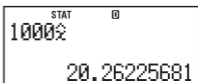
$x = 40 \rightarrow \hat{y} = ?$

4 0 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 5 (\hat{y}) =



$y = 1000 \rightarrow \hat{x} = ?$

1 0 0 0 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) 4 (\hat{x}) =

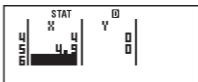


#065 $y = A + \frac{B}{x}$

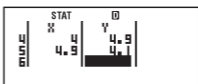
x	y
1.1	18.3
2.1	9.7
2.9	6.8
4.0	4.9
4.9	4.1

SHIFT MODE \blacktriangledown 3 (STAT) 2 (OFF)
 MODE 2 (STAT) 8 (1/X)

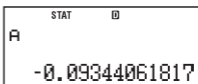
1 \cdot 1 = 2 \cdot 1 =
 2 \cdot 9 = 4 =
 4 \cdot 9 =



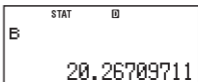
\blacktriangledown \blacktriangleright 1 8 \cdot 3 =
 9 \cdot 7 = 6 \cdot 8 =
 4 \cdot 9 = 4 \cdot 1 =



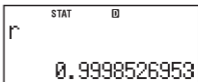
AC SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) A
 1 (A) =



SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) B
 2 (B) =

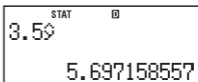


SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg) r
 3 (r) =



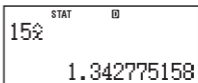
$x = 3.5 \rightarrow \hat{y} = ?$

3 \cdot 5 SHIFT 1 (STAT)
 7 (Reg) 5 (\hat{y}) =



$y = 15 \rightarrow \hat{x} = ?$

1 5 SHIFT 1 (STAT) 7 (Reg)
 4 (\hat{x}) =





MADE IN CHINA

