

Canon

F-604

Calcolatrice scientifica

ITALIANO

CANON ELECTRONIC BUSINESS MACHINES (H.K.) CO., LTD.

17/F., Ever Gain Plaza, Tower One, 82-100 Container Port Road,
Kwai Chung, New Territories, Hong Kong

CANON EUROPA N.V.

Bovenkerkerweg 59-61, P.O. Box 2262, 1180 EG Amstelveen, The
Netherlands

CANON COMMUNICATION & IMAGE FRANCE S.A.

102 Avenue du General de Gaulle 92257 la Garenne-Colombes
Cedex France

CANON DEUTSCHLAND GmbH

Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld, Germany

CANON (U.K.) LTD.

Woodhatch, Reigate, Surrey RH2 8BF, England

Help line : 08705 143 723

CANON ITALIA S.p.A.

Palazzo L, Strada 6, 20089 Millanofiori - Rozzano (MI) - Italy

CANON LATIN AMERICA, INC.

6505 Blue Lagoon Drive, Miami, Florida 33126, U.S.A.

CANON SINGAPORE PTE. LTD.

79 Anson Road, #09-01 / 06, Singapore 079906

CANON HONG KONG COMPANY LTD.

9/F, The Hong Kong Club Building, 3A Chater Road, Central, Hong
Kong

CANON AUSTRALIA PTY, LTD.

1 Thomas Holt Drive, North Ryde, Sydney, N.S.W. 2113, Australia

CANON U.S.A., INC.

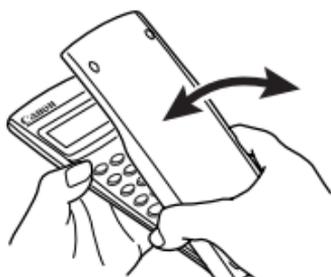
One Canon Plaza, Lake Success, NY 11042, U.S.A.

CANON CANADA INC.

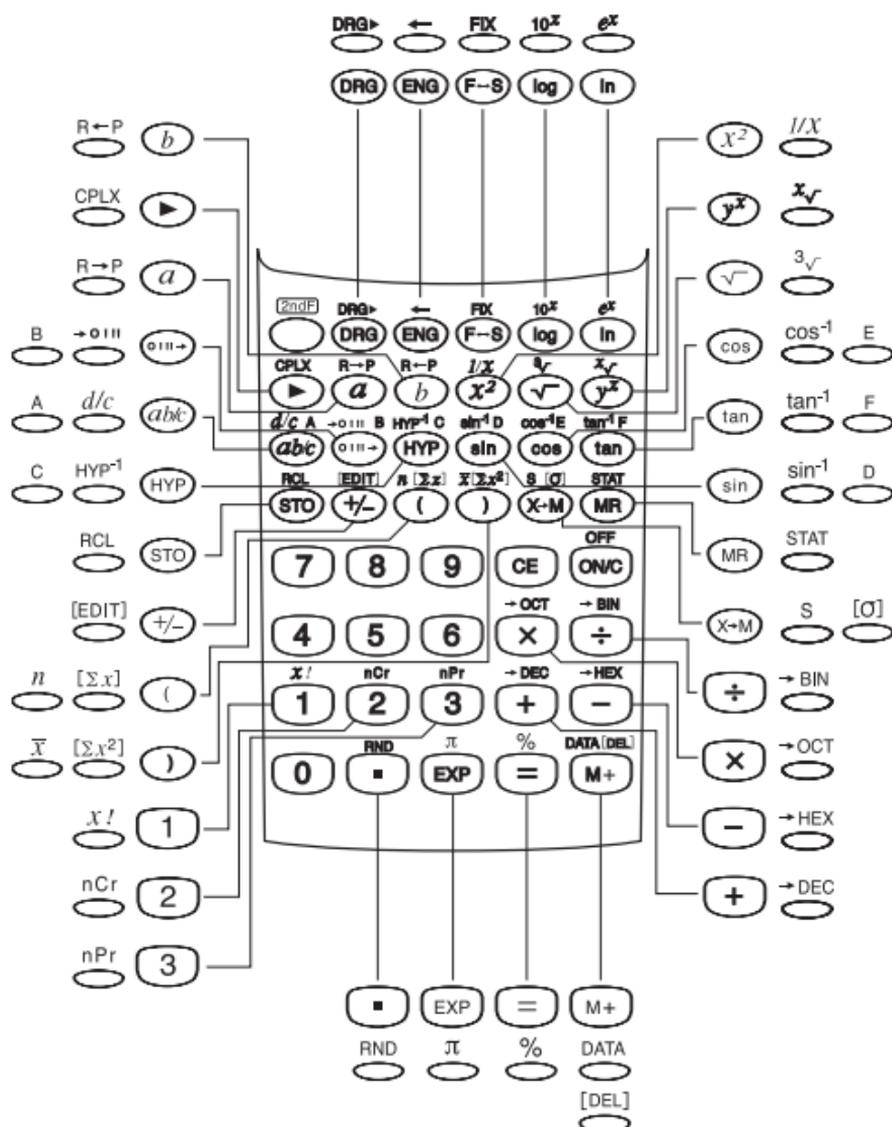
6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T 1P7, Canada

Per aprire e chiudere lo sportellino:

Per aprire e chiudere lo sportellino, girarlo come da figura. Onde evitare difetti nella calcolatrice, nel rimuovere o montare lo sportellino, non scorrerlo.



ASSEGNAZIONE TASTI



DISPLAY



- 2ndF : seconda funzione
DEG : modo gradi
GRAD : modo gradienti
RAD : modo radianti
() : calcolo tra parentesi
BIN : modo binario
OCT : modo ottale
HEX : modo esadecimale
ED : modo modifica
HYP : iperbolica
CPLX : modo complesso
STAT : modo statistica
 σ : deviazione standard parametro della popolazione

Nota:

per gli eventuali errori, vedi I-6 "Errori".

Esempi:

Frazione (ad es. 1-2/5):

1 2/5

Numerazioni esadecimali A ~ F:

ABCDEF

Numerazione dati statistici (ad es. DATA 1):

DATA 1

INDICE

ASSEGNAZIONE TASTI	2
DISPLAY	3
INDICE TASTI.....	5
I. COME USARE LA CALCOLATRICE F-604.....	8
1 Controllo precalcolo	8
2 Tasti.....	8
3 Procedimento di calcolo.....	17
4 Capacità di calcolo.....	18
5 Calcolo statistiche.....	20
6 Errori	23
II. ESEMPI DI CALCOLO.....	24
1 Calcoli decimali	24
2 Calcoli con numeri binari/ottali/esadecimali	27
3 Calcoli delle funzioni di base.....	29
4 Calcoli applicati	34
5 Capacità operativa e precisione.....	36
iii. Alimentazione	39
IV. Consigli e precauzioni	40
V. Caratteristiche tecniche.....	40

INDICE TASTI

Tasti di annullamento

	Tasto di accensione/annullamento.....	8
	Tasto di spegnimento.....	8
	Tasto di annullamento inserimento	8
	Tasto annulla tutto.....	8

Tasti di inserimento

 ~ 	Tasti numerici.....	8
	Tasto punto decimale.....	9
	Tasto esponenziale	9
	Tasto di inversione segno	9
	Tasto di ritorno indietro	9

Tasti di selezione modo

	Tasto seconda funzione	9
     	Tasto modo calcolo.....	9
  	Tasto modo visualizzazione	10
	Tasto di selezione del punto decimale	11
	Tasto modo gradi/radiani/gradienti.....	11
	Tasto di conversione unità angolari	11

Tasti di istruzioni basilari

    	Tasti funzioni basilari.....	12
	Tasto percentuale	12
 	Tasti di apertura e chiusura di parentesi	12
	Tasto di frazione.....	13
	Tasto di conversione frazione mista/impropria.....	14

Tasti di memoria

	Tasto di addizione in memoria	14
	Tasto di richiamo memoria.....	14
	Tasto di scambio display/memoria indipendente.....	14
	Tasto di registrazione.....	14
	Tasto di richiamo.....	14

Tasti di numerazione binaria/ottale/esadecimale

$\textcircled{0} \sim \textcircled{1}$	Tasti di inserimento numerazione binaria ...	15
$\textcircled{0} \sim \textcircled{7}$	Tasti di inserimento numerazione ottale	15
$\textcircled{0} \sim \textcircled{9}$	Tasti di inserimento numerazione esadecimale (0~9)	16
$\textcircled{A} \sim \textcircled{F}$	Tasti di inserimento numerazione esadecimale (10~15)	16

Tasto casuale

$\textcircled{\text{RND}}$	Casuale.....	16
----------------------------	--------------	----

Tasti di calcolo numero complesso

\textcircled{a}	Parte reale	16
\textcircled{b}	Parte immaginaria.....	16

Tasti delle statistiche

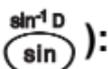
$\textcircled{\text{DATA}}$ $\textcircled{[\text{DEL}]}$	Tasto inserimento/correzione della variabile	
$\textcircled{[\text{EDIT}]}$	Tasto modo modifica	
$\textcircled{[\Sigma x]}$	Tasto della somma	
$\textcircled{[\Sigma x^2]}$	Tasto della somma dei quadrati	
\textcircled{n}	Tasto numero dati	
$\textcircled{\bar{x}}$	Tasto della media	
\textcircled{s}	Tasto deviazione standard del campione	
$\textcircled{[\sigma]}$	Tasto deviazione standard parametro della popolazione	

Tasti delle funzioni

$\textcircled{\pi}$	Tasto p greco	29
$\textcircled{\sin}$ $\textcircled{\sin^{-1}}$	Tasto seno/arco seno.....	29
$\textcircled{\cos}$ $\textcircled{\cos^{-1}}$	Tasto coseno/arco seno.....	29
$\textcircled{\tan}$ $\textcircled{\tan^{-1}}$	Tasto tangente/arco tangente	29
$\textcircled{\log}$	Tasto logaritmo decimale	29
$\textcircled{\ln}$	Tasto logaritmo naturale	30
$\textcircled{e^x}$	Tasto funzione esponenziale	30
$\textcircled{10^x}$	Tasto esponenziale decimale.....	30
$\textcircled{x^2}$	Tasto numero al quadrato	30
$\textcircled{y^x}$	Tasto elevazione a potenza	30
$\textcircled{\sqrt{\quad}}$	Tasto radice quadrata	30
$\textcircled{x\sqrt{\quad}}$	Tasto radice multipla	30

	Tasto radice cubica	31
	Tasto del reciproco.....	31
	Tasto fattoriale	31
 	Tasto funzione iperbolica/arcoiperbolica.....	32
	Tasto conversione gradi → radianti → gradienti	32
	Permutazioni.....	32
	Combinazioni	32
 	Tasto di conversione coordinate cartesiane ↔ polari	33
 	Conversione grado-minuti-secondi ↔ decimale.....	33

Esempi di simboli di tasti

Esempio ():

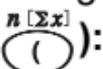
 Per utilizzare la funzione stampata sul tasto, premere il tasto in merito.

 Per utilizzare la funzione stampata al di sopra del tasto, premere il tasto , in modo decimale.

 Per utilizzare la funzione stampata in verde al di sopra di un tasto, premere il tasto , in modo esadecimale. Il tasto "D" è verde.

Nota:

I tasti blu sono attivi solo nel modo statistiche. In modo statistiche ("STAT" acceso), essi funzionano come segue.

Esempio ():

 Funziona come il tasto "n", una volta premuto.

 **Tasto seconda funzione:** Funziona come il tasto "Σx", una volta premuto subito dopo il tasto .

I. COME USARE LA CALCOLATRICE F-604

1. Controllo precalcolo

- Modo calcolo

Prima di avviare il calcolo, controllare il modo calcolo avvalendosi degli indicatori di stato, quali: DEG (grado), BIN (binario), STAT (statistiche) e CPLX (complesso). Fare attenzione, altresì al modo di visualizzazione (ad es. modo in virgola mobile).

In caso di problemi, premere il tasto annulla tutto (**ON/C** + **0**) onde ripristinare la calcolatrice al modo di calcolo decimale/in virgola mobile. Questo tasto cancella altresì il contenuto della memoria.

2. Tasti

Tasti di accensione, spegnimento e annullamento

ON/C **Tasto di accensione/annullamento:** Accende la calcolatrice. Tutti i registri, ad eccezione del registro della memoria, sono azzerati al momento dell'accensione.

Funzione di autospegnimento

Qualora la calcolatrice non venga utilizzata per circa 15 minuti, essa si spegne automaticamente onde risparmiare energia.

OFF **Tasto di spegnimento:** Tasto che, premuto subito dopo **ON/C**, spegne la calcolatrice.

CE **Tasto di annullamento:** Annulla il contenuto appena immesso.

ON/C + **0** **Tasto annulla tutto:**
Tasti che, premuti al contempo, servono a ripristinare la calcolatrice. La memoria viene annullata, mentre il modo di calcolo è ripristinato al modo calcolo decimale/in virgola mobile.

Tasti di inserimento numerico

0 ~ **9** **Tasti numerici:** Servono ad inserire i numeri.

Tasto punto decimale: Serve ad inserire un punto decimale.

EXP Tasto esponenziale: Serve ad inserire gli esponenti.

Esempio: $35 \times 10^{43} \rightarrow$ (3) (5) (EXP) (4) (3) (35.43)

+/- Tasto inversione di segno: Serve ad invertire il segno (+ o -) della mantissa e degli esponenti visualizzati.

Esempio: 123 \rightarrow (1) (2) (3) (+/-) (-123.)

Tasto di ritorno indietro: Serve a sopprimere l'ultima cifra digitata, spostando le cifre restanti di una posto verso destra.

Esempio:

Valore	Operazione	Display
12345	(1) (2) (4) Immissione sbagliata	124.
	(▶)	12.
	(3) (4) (5)	12345.

Tasti di selezione modo

2ndF Tasto secondo funzione: Serve ad eseguire la funzione indicata sopra i tasti. Nelle spiegazioni seguenti, dette funzioni sono contrassegnate da un asterisco (*).

Esempio: $\sin^{-1} 0,5 \rightarrow$ (▪) (5) (2ndF) (sin⁻¹) (30.)

*Tasti modo calcolo:

Serve a specificare il modo di calcolo.

Operazione	Modo	Indicatore display
(2ndF) → DEC	Modo di calcolo decimale	DEG
(2ndF) → BIN	Modo di calcolo binario	BIN
(2ndF) → OCT	Modo di calcolo ottale	OCT
(2ndF) → HEX	Modo di calcolo esadecimale	HEX
(2ndF) STAT	Modo di calcolo statistico	STAT
(2ndF) CPLX	Modo di calcolo numero complesso	CPLX

ENG **F↔S** **Tasti modo di visualizzazione:****ENG** : Modo esponenziale scientifico.**F↔S** : Serve a passare dal modo di visualizzazione in virgola mobile al modo esponenziale scientifico, e viceversa.**↺** ***Tasto modo di visualizzazione (per visualizzazione esponenziale tecnica)****Esempio:**

Operazione	Display	Spiegazione
	0. ⁰⁰	Modo esponenziale scientifico
F↔S	0.	Modo in virgola mobile
1 2 3		
x		
1 0 =	1230.	
F↔S	1.23 ⁰³	Modo esponenziale scientifico
ENG	1.23 ⁰³	Modo esponenziale tecnico
ENG	1230. ⁰⁰	
ENG	1230000. ⁻⁰³	
2ndF ↺	1230. ⁰⁰	

Capacità di visualizzazione:

Modo in virgola mobile

$$10^{10} \leq |x| < 10^{100}$$

Per la visualizzazione esponenziale

$$10^{-99} \leq |x| < 10^{-9}$$

Per la visualizzazione esponenziale

$$x = 0 \text{ e } 10^{-9} \leq |x| < 10^{10}$$

Per la visualizzazione mantissa

- Modo esponenziale scientifico

$$x = 0, \text{ e } 10^{-99} \leq |x| < 10^{100}$$

- Modo esponenziale tecnico

$$x = 0, \text{ e } 10^{-99} \leq |x| < 10^{100}$$

Esponente: multiplo di 3

***Tasto di selezione del punto decimale:**

Serve a specificare il numero di cifre decimali della mantissa dei risultati di calcolo decimale. Premendo (0) ~ (9) dopo questo tasto, serve a specificare il numero di cifre decimali, come segue:

(0) ~ (9) 0 ~ 9 cifre decimali

Nota:

Per ripristinare la specificazione decimale, premere , , quindi (■).

Esempio:

Operazione	Display	Spiegazione
(3)	0.000	3 cifre decimali
(1) (2) (3)		
(4) (5) (6)		
(7) (8) (9)	123456789.0	
(X)		
(■) (0) (0)		
(1) (=)	123456.789	
(0)	123457. ^(*1)	0 cifre decimali
(5)	123456.7890 ^(*2)	5 cifre decimali
(■)	123456.789	Ripristino cifre decimali

*1 Il valore visualizzato è arrotondato alla cifra superiore nell'ambito del campo specificato; il risultato effettivo del calcolo è conservato in memoria.

*2 Il numero è visualizzato con l'allineamento a sinistra. In tal caso, sono specificate 5 cifre decimali, però sono visualizzate solo le 10 cifre più significative. La quinta cifra decimale non è visualizzata.

***Tasto modo gradi/radiani/gradienti:**

Serve a modificare le unità angolari.

***Tasto di conversione delle unità angolari:**

Serve a convertire i valori angolari in varie unità. (DEG → RAD → GRAD)

- Il rapporto delle unità è: $200^{\text{GRAD}} = 180^{\circ} = \pi^{\text{RAD}}$

Esempio (in modo grado) :

DRG **1** **8** **0** **2ndF** **DRG** (RAD 3.141592654)

Tasti di istruzioni basilari

+ **-** **x** **÷** **=** **Tasti di funzioni basilari:**

Servono per i calcoli aritmetici basilari. Premere i tasti così come sono scritti.

% ***Tasto percentuale:** Serve per i calcoli percentuale, addizionali e di sconto.

Esempio: **1** **2** **3** **2ndF** **%** (1.23)

(**)** **Tasti di apertura e chiusura di parentesi:**

Servono ad eseguire i calcoli tra parentesi, in cui i numeri e le istruzioni da registrare nel registro risultano in 5 livelli.

Esempio:

Valore	Operazione	Display
$2 \times (3 + 4) = 14$	2 x (3 + 4) =	(14.)
$1 + [(4 - 3,6 + 5) \times 0,8 - 6] \times 4,2 = -6,056$	1 + ((4 - 3 . 6 + 5) x . 8 - 6) x 4 . 2 =	(- 6.056)

- Tuttavia, possono essere utilizzate max. 15 parentesi aperte consecutive, alla volta.

Esempio: $5 \times (((\dots ((4 + 2) \times 3) + 8 \dots$

Max. 15 parentesi

- (** e **)** sono sempre utilizzate assieme. Qualora uno dei due tasti sia premuto solo durante l'operazione, non è ottenuto il risultato voluto.
- Il tasto **(** è operativo solo quando è premuto subito dopo un'istruzione di calcolo.
- A tasto **(** operativo, appare "0". Sul display appaiono indicatori di parentesi () speciali.

Tasti di calcolo frazionale

Possono essere inserite sia le frazioni miste che quelle improprie. Le risposte sono in frazioni miste.

(abc) Tasto frazione: Serve ad inserire le frazioni, sia miste che improprie.

Per inserire le frazioni improprie (A/B):

A (numeratore) → (abc) → B (denominatore).

Per inserire le frazioni miste (A B/C):

A (numero intero) → (abc) → B (numeratore) → (abc) → C (denominatore)

La frazione $2/3$ è visualizzata con il formato "2┘3"; la frazione $1\ 2/5$, con il formato "1┘2┘5".

Esempio:

Valore	Operazione	Display
$\frac{2}{3}$	(2)	2.
	(abc)	2┘.
	(3)	2┘3.
$1\ \frac{2}{5}$	(1)	1.
	(abc)	1┘.
	(2)	1┘2.
	(abc)	1┘2┘.
	(5)	1┘2┘5.

Il numero massimo di cifre per le frazioni improprie è di 6 cifre per il numeratore e di 3 cifre per il denominatore, per un totale di 9 cifre. Le frazioni miste hanno un numero massimo di cifre pari a 3 per ciascun numero intero, numeratore e denominatore; il totale, tuttavia, deve essere al massimo di 8 cifre.

- (abc) è in grado di convertire il risultato del calcolo frazionario nell'espressione decimale, e viceversa. Tuttavia, il valore in memoria, anche dopo la conversione in decimali, è registrato nel formato frazionale.

Esempio: calcolare $1 \frac{2}{3} + 4 \frac{5}{6}$ e convertire il risultato in una frazione decimale.

Operazione	Display
1 $\frac{abc}{}$ 2 $\frac{abc}{}$ 3 +	1 $\frac{2}{3}$
4 $\frac{abc}{}$ 5 $\frac{abc}{}$ 6 =	6 $\frac{1}{2}$
$\frac{abc}{}$	6.5
$\frac{abc}{}$	6 $\frac{1}{2}$

$\frac{d/c}{}$

***Tasto di conversione frazione mista/impropria:**

Serve a convertire le frazioni miste in frazioni improprie, e viceversa. Varia alternativamente ad ogni premuta di tasto.

Esempio: inserire $10/3$ e convertirlo in una frazione mista.

Operazione	Display
1 0 $\frac{abc}{}$ 3	10 $\frac{3}{}$
$\frac{2ndF}{}$ $\frac{d/c}{}$ =	3 $\frac{1}{3}$
$\frac{2ndF}{}$ $\frac{d/c}{}$	10 $\frac{3}{}$

Tasti di memoria

I dati sono conservati in memoria anche a calcolatore spento.

$\frac{M+}{}$

Tasto di addizione in memoria: Serve ad aggiungere numeri alla memoria indipendente.

$\frac{MR}{}$

Tasto di richiamo memoria:

Serve a richiamare il contenuto della memoria indipendente.

$\frac{X-M}{}$

Tasto di scambio display/memoria indipendente:

Serve a scambiare il numero visualizzato con il contenuto della memoria indipendente, e viceversa.

$\frac{STO}{}$

Tasto di registrazione: Serve a registrare i dati nella memoria di registrazione. Combinato con i tasti $\frac{0}{}$ ~ $\frac{9}{}$, possono essere registrati fino a 10 numeri. (ad es. $\frac{STO}{}$ $\frac{0}{}$)

$\frac{RCL}{}$

***Tasto di richiamo:**

Serve a richiamare il contenuto della memoria.

Esempi che utilizzano la memoria indipendente:

Operazione	Display	Contenuti memoria	Spiegazione
(1) (2) (3)	123.	0	Inserire 123
(M+)	M 123.	123	Registrare 123
(4) (5) (6) (M+)	M 456.	579	Aggiungere 456
(MR)	M 579.	579	Richiamare dalla memoria
(7) (8) (9)	M 789.	579	Inserire 789
(X-M)	M 789.	789	Sostituire il numero visualizzato con il contenuto della memoria
(ONC)	M 0.	789	Cancellare il numero visualizzato
(X-M)	0.	0	Rimettere a zero la memoria

Esempio che utilizza la memoria di registrazione:

Operazione	Display	Contenuti memoria	Spiegazione
(1) (2) (x) (3) (=)	36.	0	
(STO) (9)	36.	36	Registrare 36
(ONC)	0.	36	Cancellare registro
(RCL) (9)	36.	36	Richiamare dalla memoria

Tasti di numerazione binaria/ottale/esadecimale

(0) ~ (1) Tasti di inserimento numerazione binaria:

(2) ~ (9) sono ignorati in modo binario.

(0) ~ (7) Tasti di inserimento numerazione ottale:

(8) e (9) sono ignorati in modo ottale.

0 ~ 9 Tasti di inserimento numerazione esadecimale (0~9):

A ~ F *Tasti di inserimento numerazione esadecimale (10~15):

Esempio:

Valore	Operazione	Display
	$\overline{2ndF}$ \rightarrow \overline{HEX}	(HEX.)
AB7C	\overline{A} \overline{B} $\overline{7}$ \overline{C}	Ab7C.

Tasto casuale

\overline{RND} *Tasto casuale:

Serve a generare un numero casuale compreso tra 0,000 e 0,999.

Esempio: $\overline{2ndF}$ \overline{RND} (0.132)

Calcolo numero complesso

(a) Tasto parte reale: Serve a registrare il numero parte reale, in modo complesso.

(b) Tasto parte immaginaria: Serve a registrare il numero parte immaginaria, in modo complesso.

Esempi:

Valore	Operazione	Display
	$\overline{2ndF}$ \overline{CPLX}	(CPLX)
$(12 - 3i) - (4 + 7i)$	$\overline{1}$ $\overline{2}$ \overline{a} $\overline{3}$ $\overline{+/-}$	
	\overline{b} $\overline{-}$ $\overline{4}$ \overline{a} $\overline{7}$	
$= 8 - 10i$	\overline{b} $\overline{=}$	8.
	\overline{b}	-10.
$(6 - 7i) \times (-8 + 9i)$	$\overline{6}$ \overline{a} $\overline{7}$ $\overline{+/-}$ \overline{b}	
	$\overline{\times}$ $\overline{8}$ $\overline{+/-}$ \overline{a} $\overline{9}$	
$= 15 + 110i$	\overline{b} $\overline{=}$	15.
	\overline{b}	110.

Conversione coordinate cartesiani \leftrightarrow polari

Vedi II-3 "Calcoli delle funzioni di base".

3. Procedimento di calcolo

Priorità di calcolo

La priorità del procedimento di calcolo è fissata automaticamente dalla calcolatrice. Ciò significa che le espressioni algebriche possono essere inserite così come sono scritte. La priorità di calcolo è la seguente:

Priorità elevata



- Funzione a una variabile
- Calcolo tra ()
- y^x , $x\sqrt{\quad}$
- x , \div
- $+$, $-$

Esempio:

Ordine di calcolo

$$5 \div 4^2 \times 7 + 3 \times 0,5^{\cos 60^\circ} =$$

Modo: DEG

Operazione	Display	Ordine
5 ÷	(5)	
4 x^2	(16.)	①
×	(0.3125)	②
7 +	(2.1875)	③
3 ×	(3.)	⑥
· 5 y^x	(0.5)	⑤
6 0 cos	(0.5)	④
=	(4.308820344)	⑦

Livelli

Durante il calcolo effettivo, i calcoli di priorità inferiore sono registrati nella memoria di supporto e quindi processati a turno. Questa memoria di supporto può registrare fino a 5 livelli di calcolo.

Esempio:

$$1 + 2 \times (\sin 30^\circ + 6 \times (2 + 3 \times 2,2)) = 105,2$$

livelli

① ② ③ ④ ⑤

4. Capacità di calcolo

- Se il risultato di un calcolo si trova al di fuori della suddetta capacità, si verifica un errore.
- Per la capacità di calcolo durante il calcolo delle funzioni, consultare Il-5 "Capacità operativa e precisione".

Numeri decimali

Possono essere inserite o visualizzate massimo 10 cifre nella mantissa o 10 cifre nella mantissa con 2 cifre nell'esponente. Il valore negativo è indicato dall'aggiunta del segno negativo (-) ; la capacità di calcolo è definita come segue:

$$\begin{array}{r}
 \phantom{\text{Valore positivo}} + 1 \times 10^{100} \phantom{ + 9.999999999 \times 10^{99}} \phantom{ + 1 \times 10^{-99}} \phantom{ - 1 \times 10^{-99}} \phantom{ - 9.999999999 \times 10^{99}} \\
 \hline
 \text{Valore positivo} + 9.999999999 \times 10^{99} \phantom{ + 1 \times 10^{-99}} \phantom{ - 1 \times 10^{-99}} \phantom{ - 9.999999999 \times 10^{99}} \\
 \phantom{\text{Valore positivo}} + 1 \times 10^{-99} \phantom{ - 1 \times 10^{-99}} \phantom{ - 9.999999999 \times 10^{99}} \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 \text{Valore negativo} - 1 \times 10^{-99} \phantom{ - 9.999999999 \times 10^{99}} \\
 \phantom{\text{Valore negativo}} - 9.999999999 \times 10^{99} \\
 \hline
 \phantom{\text{Valore negativo}} - 10 \times 10^{100}
 \end{array}$$

↑ Fuori capacità
 } Capacità di calcolo
 ↓ Fuori capacità

Numeri binari

Possono essere inseriti e visualizzati numeri binari di max. 10 cifre. I valori binari negativi sono espressi mediante il relativo complemento a due. La capacità di calcolo è definita come segue:

$$\begin{array}{r}
 \phantom{\text{Valore positivo}} \phantom{ } \\
 \hline
 \text{Valore positivo} \\
 \phantom{\text{Valore positivo}} \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 \text{Valore negativo} \\
 \phantom{\text{Valore negativo}} \\
 \hline
 1000000000.
 \end{array}$$

↑ Fuori capacità
 } Capacità di calcolo
 ↓ Fuori capacità

Numeri ottali

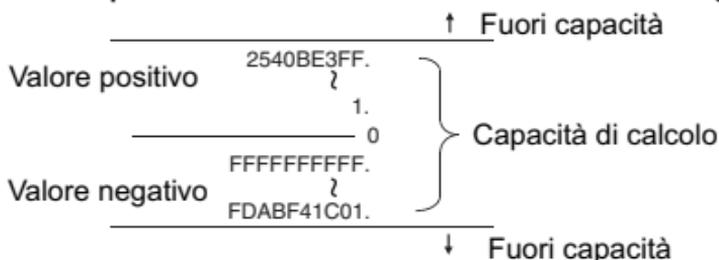
Possono essere inseriti e visualizzati numeri ottali di max. 10 cifre. I valori ottali negativi sono espressi mediante il relativo complemento a due. La capacità di calcolo è definita come segue:

$$\begin{array}{r}
 \phantom{\text{Valore positivo}} \phantom{ } \\
 \hline
 \text{Valore positivo} \\
 \phantom{\text{Valore positivo}} \\
 \hline
 0 \\
 \hline
 \text{Valore negativo} \\
 \phantom{\text{Valore negativo}} \\
 \hline
 4000000000.
 \end{array}$$

↑ Fuori capacità
 } Capacità di calcolo
 ↓ Fuori capacità

Numeri esadecimali

Possono essere inseriti e visualizzati numeri esadecimali di max. 10 cifre. I valori esadecimali negativi sono espressi mediante il relativo complemento a due. La capacità di calcolo è definita come segue:



Calcolo complemento a due

Nei calcoli del computer, il complemento serve ad esprimere il valore negativo senza ricorrere ai segni + e - . Le sottrazioni vengono eseguite aggiungendo il complemento.

Esempio: inserire 1 nel modo binario e sottrarre 1 per tre volte.

Operazione	Display	Decimale
ON/C 2ndF →BIN	(BIN) 0.	
1	1.	1
- 1 =	0.	0
=	1111111111.	-1
=	1111111110.	-2

5. Calcolo statistiche

Procedimento basilare

- 1) Prima di passare al modo statistico premere **ON/C** per cancellare la memoria di calcolo statistico.
- 2) Premere **2ndF**, quindi **STAT**. L'indicatore "STAT" si accende.
- 3) Premere **DATA** e digitare i primi dati.
- 4) Dopo aver digitato i dati, premere i tasti di calcolo statistico (ad es. **S**).
- 5) Premere **2ndF**, quindi **STAT** per terminare il calcolo statistico.

Per il calcolo successivo, ripetere dal passo 1).

Esempio:

Operazione	Display	Spiegazione
ON/C 2ndF STAT	(STAT) 0.	Modo statistiche
DATA (*)	dAtA 1.	Inserimento DATA1
1 0	10.	Inserire 10
DATA (*)	dAtA 2.	Inserimento DATA2
2 0	20.	Inserire 20
X	15.	Calcolare la media

* Il display continua a lampeggiare fino a quando non viene inserito il numero.

Correzione di dati statistici

Possono essere utilizzati i tasti **ON/C**, **EDIT** e **DEL**.

Conferma/inserimento di dati statistici:

- 1) In modo statistico, premere **2ndF**, quindi **EDIT** passare nel modo modifica. Appare "ED".
- 2) Premere **DATA**. A questo punto, appare il primo numero dati, quindi il contenuto. Ad ogni premuta di **DATA**, appare l'inserimento successivo. All'occorrenza, eliminare i dati o modificare il valore. Vedi esempio 3, qui di seguito. (Per aggiungere i dati, occorre uscire dal modo modifica.)
- 3) Premere **2ndF**, quindi **EDIT** uscire dal modo modifica.

Esempi di correzione:

Esempio 1: DATA (1) (log) DATA (2) (log) (ONC)

(L'immissione di DATA2 è cancellata.)

Esempio 2: DATA (1) DATA (2) DATA (3) (ONC) DATA (9)

(DATA3 è cambiata da "3" a "9".)

Esempio 3: (cambio di DATA1 con "9" ed eliminazione di DATA2)

DATA (1) DATA (2) DATA (3)

(2ndF) (EDIT) Passare al modo modifica

DATA (dAtA 1. → 1.)

(9) (9.)

DATA (dAtA 2. → 2.)

(2ndF) (DEL) (3.)

DATA (dAtA 1. → 9.)

DATA (dAtA 2. → 3.)

Note:

1. Nell'esempio 1, non può essere utilizzato il tasto (DEL) al posto del tasto (ONC). Se si utilizza il tasto (DEL), appare "dEL Error" che deve essere annullato con (ONC).
2. Il numero massimo di dati è 73. Digitando il dato 74esimo, sul display appare "FULL 1".

Elaborazione dei risultati di calcolo statistico

Output	Operazione	Equazione
Numero di dati	n	--
Media	\bar{x}	$x = \frac{n}{i=1} \bar{x} i / n$
Deviazione standard del campione	s	$s = \sqrt{\frac{n}{i=1} (xi - \bar{x})^2 / (n - 1)}$
Deviazione standard parametro della popolazione	(2ndF) (σ)	$\sigma^n = \sqrt{\frac{n}{i=1} (xi - \bar{x})^2 / n}$
Varianza del campione	s^2 (x^2)	$V^{n-1} = \frac{n}{i=1} (xi - \bar{x})^2 / (n - 1)$
Varianza della popolazione	(2ndF) (σ) (x^2)	$V^n = \frac{n}{i=1} (xi - \bar{x})^2 / n$
Somma	(2ndF) (Σx)	Σx
Somma dei quadrati	(2ndF) (Σx^2)	Σx^2

Esempi di calcolo statistico

Per la festicciola sono state comprate 20 pizze grandi. Una pizza grande ha il diametro di 30 cm. Tuttavia, la grandezza delle pizze comprate varia come segue.

Diametro	Media	Quantità
27,6 ~ 28,5	28	2
28,6 ~ 29,5	29	4
29,6 ~ 30,5	30	5
30,6 ~ 31,5	31	6
31,6 ~ 32,5	32	3
		(20 in tutto)

Operazione	Display	Spiegazione
	(STAT) 0.	Modo statistiche
	0.0000	Specifiche cifre decimali
	2.	Dare la somma quantità.
	4.	
	5.	
	6.	
	3.	
	20.0000	Numero totale di dati
	30.2000	Media
	604.0000	Somma dei valori
	18270.0000	Somma dei quadrati dei valori
	1.2397	Deviazione standard del campione
	1.2083	Deviazione standard della popolazione

6. Errori

La calcolatrice supera la propria capacità nei seguenti casi.

Ulteriori calcoli non saranno possibili poiché la calcolatrice sarà bloccata elettronicamente.

- Il display di superamento capacità è: (E 0.)
Per eliminare l'errore, premere **ON/C**.
- 1. Quando il risultato calcolato è al di fuori della capacità seguente:
 $x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
x: Risultato calcolato
- 2. Quando il contenuto della memoria è al di fuori della capacità seguente:
 $x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
x: Contenuto della memoria
(I dati registrati prima dell'errore di superamento della capacità sono conservati.)
- 3. Quando sono inseriti numeri al di fuori della capacità seguente ed è premuto un tasto di una funzione di base (+, -, ×, ÷).
 $x = 0, 1 \times 10^{-99} \leq |x| \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
- 4. Quando viene eseguita una ÷ 0 (divisione con 0 divisore).
- 5. Quando i dati superano la capacità di qualsiasi calcolo di funzioni o statistico.
- 6. Durante il calcolo statistico;
 - 1) Se s è calcolato con solo un dato.
 - 2) Per trovare \bar{x} , σ e s quando n = 0.
 - 3) Quando $n < 0$ o $n \geq 10^{10}$
- 7. Quando il numero di operatori registrati nella calcolatrice durante i calcoli aritmetici e tra parentesi supera 5 livelli.
- 8. Quando il numero di livelli di calcolo annidati supera 3, in modo statistico.
- 9. Quando sono utilizzate più di 15 parentesi alla volta.

II. ESEMPI DI CALCOLO

1. Calcoli decimali

Impostazione modo iniziale:

Modo di calcolo: Modo decimale



Modo di visualizzazione: Modo in virgola mobile

visualizzazione: (F-9) (0.) (non 0.00)

Punto decimale: Ripristino



Addizione e sottrazione

$8 + 3 + 5,5 = 16,5$	
$4 - 7 - 3 = -6$	

Moltiplicazione e divisione

$3,6 \times 1,7 = 6,12$	
$592 \div 4,8 = 123,3333333$	

Calcoli misti

$3 + 5 \times 7 = 38$	
$6 \times 9 + 3 \div 2 = 55,5$	

Calcoli esponenziali

$(321 \times 10^{-14}) \times (65 \times 10^{28}) = 2,0865 \times 10^{18}$	
--	--

Calcoli con frazioni

$\frac{2}{3} + 3\frac{4}{7} - \frac{5}{4} = 2\frac{83}{84}$	(2) (abc) (3) (+) (3) (abc) (4) (abc) (7) (-) (5) (abc) (4) (=) (2) (83) (84)
	(() (3) (abc) (5) (+) (2) (abc) (3) (abc) (8) () (×) (2) (abc) (5) (÷) (2) (-) (1) (=) (-81) (200)

Calcoli con costante

$2 + \underline{3} = 5$	(2) (+) (3) (=)	(5)
$4 + \underline{3} = 7$	(4) (=)	(7)
$1 - \underline{2} = -1$	(1) (-) (2) (=)	(-1)
$2 - \underline{2} = 0$	(2) (=)	(0)
$\underline{3} \times 2 = 6$	(3) (×) (2) (=)	(6)
$\underline{3} \times 4 = 12$	(4) (=)	(12)
$6 \div \underline{3} = 2$	(6) (÷) (3) (=)	(2)
$9 \div \underline{3} = 3$	(9) (=)	(3)

- Nell'addizione, sottrazione, moltiplicazione o divisione con costante, l'addendo, il sottraendo, il moltiplicatore o il divisore sono specificati automaticamente come costante.

Calcoli tra parentesi

$3 + [(4 - 3,6 + 5) \times 0,8 - 6] \times 4,2$ $= -4,056$	(3) (+) (() (() (4) (-) (3)
	(.) (6) (+) (5) () (×) (.)
	(8) (-) (6) () (×) (4) (.)
	(2) (=) (-4.056)

Calcoli della percentuale

$200 \times 17\% = 34$	(2) (0) (0) (×) (1) (7) (2ndF) (%)
	(=) (34)
$\frac{456}{789} \times 100 = 57,79467681\%$	(4) (5) (6) (÷) (7) (8) (9)
	(2ndF) (%) (=) (57.79467681)

Calcoli di maggiorazione

$200 + (200 \times 20\%) = 240$	
---------------------------------	--

Calcoli di sconto

$200 - (200 \times 20\%) = 160$	
---------------------------------	--

Calcoli della percentuale con costante

$12\% \times 1200 = 144$	
$12\% \times 1500 = 180$	
$\frac{765}{987} = 77,50759878\%$	
$\frac{654}{987} = 66,26139818\%$	

Calcoli con memoria

$20 \times 30 = 600$	
$40 \times 50 = 2000$	
$+) 15 \times 20 = 300$	
2900	
$-) 125 \times 40 = -5000$	
-2100	

Calcoli della ripartizione proporzionale

A 125 (25%)	1 2 5 +	
B 185 (37%)	1 8 5 +	
C 190 (38%)	1 9 0 = M+	(M 500.)
<u>(500) (100%)</u>	1 2 5 ÷ MR	
	2ndF % =	
	X-M	(M 25.)
	1 8 5 = M+	(M 37.)
	1 9 0 = M+	(M 38.)
	MR	(M 100.)

2. Calcoli con numeri binari/ottali/esadecimali

Calcoli binari

- **Addizione e sottrazione (BIN)** : **ON/C** **2ndF** **→BIN**

10101011 + 1100 + 1110	1 0 1 0 1 0
= 11000101	1 1 + 1 1 0
	0 + 1 1 1 0
	= (11000101.)
11100011 - 10101100	1 1 1 0 0 0
= 110111	1 1 - 1 0 1
	0 1 1 0 0 =
	(110111.)

- **Moltiplicazione e divisione (BIN)**

11 × 1001 = 11011	1 1 × 1 0 0
	1 = (11011.)
1101110 ÷ 1010 = 1011	1 1 0 1 1 1
	0 ÷ 1 0 1 0
	= (1011.)

Calcoli ottali

- **Addizione e sottrazione (OCT) :**   

654 + 321 = 1175	        (1175.)
741 - 357 = 362	        (362.)

- **Moltiplicazione e divisione (OCT)**

56 × 23 = 1552	      (1552.)
621 ÷ 12 = 50	       (50.)

- **Calcoli misti (OCT)**

52 + 63 × 14 = 1216	         (1216.)
---------------------	--

Calcoli esadecimali

- **Addizione e sottrazione (HEX) :**   

AAA + BB + C = B71	         (b71.)
DEF - EFE = FFFFFFFFEF1	        (FFFFFFFEEF1.)

- **Moltiplicazione e divisione (HEX)**

FEDC × A9 = A83F3C	        (A83F3C.)
CA11 ÷ DF = E7	        (E7.)

- **Calcoli misti (HEX)**

(AB + 9) × D ÷ F = 9C	           (9C.)
-----------------------	---

3. Calcoli delle funzioni di base

Funzione π greca: π

$\pi \times 10$ $\frac{2ndF}{\pi}$ π \times 1 0 $=$ (31.41592654)

Funzioni trigonometriche: \sin \cos \tan

$\sin 53^\circ = 0,79863551$	[DEG] 5 3 \sin (0.79863551)
$\cos \frac{\pi}{6}^{\text{RAD}} = 0,866025403$	[RAD] $\frac{2ndF}{\pi}$ \div 6 $=$ \cos (0.866025403)
$\tan 65^{\text{GRAD}} = 1,631851687$	[GRAD] 6 5 \tan (1.631851687)
$\sin \frac{\pi}{3}^{\text{RAD}} = 0,866025403$	[RAD] $\frac{2ndF}{\pi}$ \div 3 $=$ \sin (0.866025403)

Funzioni trigonometriche inverse: \sin^{-1} \cos^{-1} \tan^{-1}

$\sin^{-1} 0,3 = 17,45760312^\circ$	[DEG] \cdot 3 $\frac{2ndF}{\sin^{-1}}$ (17.45760312)
$\cos^{-1} 0,8 = 36,86989765^\circ$	[DEG] \cdot 8 $\frac{2ndF}{\cos^{-1}}$ (36.86989765)
$\tan^{-1} 1,5 = 56,30993247^\circ$	[DEG] 1 \cdot 5 $\frac{2ndF}{\tan^{-1}}$ (56.30993247)
$\sin^{-1} 1 = 1,570796327$ (rad)	[RAD] 1 $\frac{2ndF}{\sin^{-1}}$ (1.570796327)

Funzioni logaritmiche: \log \ln

$\log 123 = 2,089905111$	1 2 3 \log (2.089905111)
$\ln 123 = 4,812184355$	1 2 3 \ln (4.812184355)

Media logaritmica: \ln

$\bar{L} = \frac{4-8}{\ln 4 - \ln 8} = 5,770780164$	((4 - 8) ÷ (4 ln - 8 ln) = (5.770780164)
---	--

Funzioni esponenziali: e^x / 10^x

$e^{22} = 3584912846$	(2) (2) e^x (3584912846.)
$10^{2,3} = 199,5262315$	(2) (.) (3) 10^x (199.5262315)

Calcoli di elevazione al quadrato: x^2

$1,25^2 = 1,5625$	(1) (.) (2) (5) x^2 (1.5625)
-------------------	--

Calcoli di elevazione a potenza: y^x

$5,43^3 = 160,103007$	(5) (.) (4) (3) y^x (3) = (160.103007)
$2^{3,4} = 10,55606329$	(2) y^x (3) (.) (4) = (10.55606329)

Calcoli con potenze costanti y^x

$2^{2,34} = 5,063026376$	(2) y^x (2) (.) (3) (4) = (5.063026376)
$3^{2,34} = 13,07566351$	(3) = (13.07566351)
$4^{2,34} = 25,63423608$	(4) = (25.63423608)

Estrazione della radice quadrata: $\sqrt{\quad}$

$\sqrt{(5+6) \times 7} = 8,774964387$	((5 + 6) × 7) = $\sqrt{\quad}$ (8.774964387)
---------------------------------------	--

Radice multipla: $\sqrt[x]{\quad}$

$5,3 \sqrt[3]{100} = 2,384286779$	(1) (0) (0) $\sqrt[x]{\quad}$ (5) (.) (3) = (2.384286779)
-----------------------------------	--

Calcoli con potenze costanti: $\sqrt[x]{y}$

$\sqrt[5]{1024} = 4$	(1) (0) (2) (4) (2ndF) $\sqrt[x]{y}$ (5) = (4.)
$\sqrt[5]{3125} = 5$	(3) (1) (2) (5) (=) (5.)
$\sqrt[5]{7776} = 6$	(7) (7) (7) (6) (=) (6.)

Media geometrica: $\sqrt[x]{y}$

$\bar{G} = \sqrt[4]{1,23 \times 1,48 \times 1,96 \times 2,2}$ $= 1,673830182$	(1) (.) (2) (3) (x) (1) (.) (4) (8) (x) (1) (.) (9) (6) (x) (2) (.) (2) (=) (2ndF) $\sqrt[x]{y}$ (4) (=) (1.673830182)
--	--

Estrazione della radice cubica: $\sqrt[3]{y}$

$\sqrt[3]{123} = 4,973189833$	(1) (2) (3) (2ndF) $\sqrt[3]{y}$ (4.973189833)
-------------------------------	---

Calcoli reciproci: $\frac{1}{x}$

$\frac{1}{2 \times 3 + 4} = 0,1$	(2) (x) (3) (+) (4) (=) (2ndF) $\frac{1}{x}$ (0.1)
----------------------------------	---

Calcoli trigonometrici: $\frac{1}{x}$

$\operatorname{cosec} x = \frac{1}{\sin x}$ $\operatorname{cosec} 45^\circ = 1,414213562$	[DEG] (4) (5) (sin) (2ndF) $\frac{1}{x}$ (1.414213562)
--	---

Calcoli fattoriali: $x!$

$(4 \times 2 - 3)! = 120$	(4) (x) (2) (-) (3) (=) (2ndF) $x!$ (120.)
---------------------------	---

Funzioni iperboliche: HYP

$\cosh 34 = 2,917308713 \times 10^{14}$	3 4 HYP cos (2.917308713 ¹⁴)
$\tanh 1,23 = 0,842579325$	1 . 2 3 HYP tan (0.842579325)

Funzioni iperboliche inverse: HYP^{-1}

$\sinh^{-1} 1 = 0,881373587$	1 2ndF HYP^{-1} sin (0.881373587)
------------------------------	--

Conversione grado \rightarrow radiante: DRG

$60^\circ = 1,047197551^{\text{RAD}}$	DRG [DEG] 6 0 2ndF DRG (1.047197551)
---------------------------------------	--

Conversione radiante \rightarrow gradiente: DRG

$2^{\text{RAD}} = 127,3239545^{\text{GRAD}}$	[RAD] 2 2ndF DRG (127.3239545)
--	--

Conversione gradiente \rightarrow grado: DRG

$120^{\text{GRAD}} = 108^\circ$	[GRAD] 1 2 0 2ndF DRG (108.)
---------------------------------	--

Permutazioni (di n cose prese r alla volta): nPr

$nP_r = \frac{n!}{(n-r)!}$	5 2ndF nPr 3 = (60.)
$5P_3 = \frac{5!}{(5-3)!} = 60$	

Combinazioni (di n cose prese r alla volta): nCr

$nC_r = \frac{n!}{r!(n-r)!}$	5 2ndF nCr 3 = (10.)
$5C_3 = \frac{5!}{3!(5-3)!} = 10$	

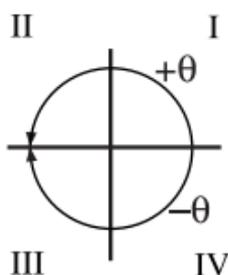
Conversione cartesiana → polare: $R \rightarrow P$

	<p>[DEG] 1 a 3 $\sqrt{}$ b</p> <p>$\frac{2ndF}{}$ $\frac{R \rightarrow P}{}$ (2.)</p> <p>b (60.)</p>
--	---

Polare → cartesiane: $R \leftarrow P$

	<p>[DEG] 2 a 6 0 b</p> <p>$\frac{2ndF}{}$ $\frac{R \leftarrow P}{}$ (1.)</p> <p>b (1.732050808)</p>
--	---

* Nella conversione polare θ , il terzo e il quarto quadrante sono come da diagramma sottostante.



Gradi-Minuti-Secondi (DMS) → Gradi decimali: $0 \rightarrow 10$

$123^{\circ}45'06'' \rightarrow 123,7516667^{\circ}$	<p>1 2 3 $0 \rightarrow 10$ 4</p> <p>5 $0 \rightarrow 10$ 0 6 $0 \rightarrow 10$</p> <p>(123.7516667)</p>
--	---

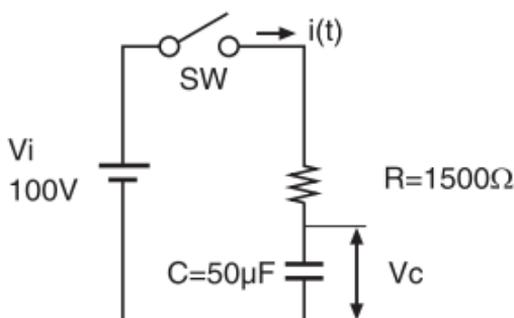
Gradi decimali → Gradi-Minuti-Secondi: $10 \rightarrow 0$

$2,3456 \rightarrow 2^{\circ}20'44,16''$	<p>2 . 3 4 5</p> <p>6 $\frac{2ndF}{}$ $10 \rightarrow 0$ ($2^{\circ}20'44''16$)</p>
--	---

4. Calcoli applicati

Elettricità - problema di circuito integrato

Ottenere la tensione V_c attraverso il batteria a $t=56$ msec, ad accensione avvenuta.



$$V_c = V_i (1 - e^{-\frac{t}{RC}})$$

$$= 100 \times \left(1 - e^{-\frac{56 \times 10^{-3}}{1500 \times 50 \times 10^{-6}}}\right) = 52,60562649$$

Calculator interface showing the calculation of V_c :

1 0 0 × (1 - (1 5 0

0 × 5 0 EXP 6 +/- ÷ 5 6 EXP

3 +/-) 2ndF 1/x +/- 2ndF e^x) =

(52.60562649)

Algebra

La radice di un'equazione quadrata (solo per problemi con radice reale)

$$4x^2 + 9x + 2 = 0$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-9 \pm \sqrt{9^2 - 4 \times 4 \times 2}}{2 \times 4}$$

$$x = \begin{cases} -0,25 \\ -2 \end{cases}$$

Calculator interface showing the calculation of the roots of the quadratic equation:

9 x² - 4 × 4 × 2 (M 49.)

= x-M

(9 +/- + MR √) ÷ 2 (M -0.25)

÷ 4 =

(9 +/- - MR √) ÷ 2 (M -2.)

÷ 4 =

Calcolo del tempo

Esempio 1:

Partendo alle 2 ore, 9 minuti e 56 secondi ($2^{\circ}09'56''$), si è giunti a destinazione alle 4 ore, 18 minuti e 23 secondi ($4^{\circ}18'23''$). Quanto è durato il viaggio?

4	0 III →	1	8	0 III →	2	3	0 III →	-	2	0 III →
0	9	0 III →	5	6	0 III →	=	2nd F	+ 0 III		
2 ore, 8 minuti, 27 secondi										($2^{\circ}8'27''$)

Esempio 2:

Quanto segue indica le ore lavorative giornaliere di tre giorni. A quanto ammonta il totale delle ore lavorative?

primo giorno: 5 ore 46 minuti ($5^{\circ}46'$)

secondo giorno: 4 ore 39 minuti ($4^{\circ}39'$)

terzo giorno: 3 ore 55 minuti ($3^{\circ}55'$)

5	0 III →	4	6	0 III →	+	4	0 III →	3	9	0 III →
+	3	0 III →	5	5	0 III →	=	2nd F	+ 0 III		
14 ore, 20 minuti										($14^{\circ}20'0''$)

5. Capacità operativa e precisione

Funzione		Capacità operativa	Area sotto flusso	Precisione normale
	Unità angolare			
sin x	DEG	$0 \leq x \leq 4,499999999 \times 10^{10}$	$0 \leq x \leq 5,729577951 \times 10^{-98}$	10 cifre ± 1
	RAD	$0 \leq x \leq 785398163,3$	—	
	GRAD	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{10}$	$0 \leq x \leq 6,366197723 \times 10^{-98}$	
cos x	DEG	$0 \leq x \leq 4,500000008 \times 10^{10}$	—	
	RAD	$0 \leq x \leq 785398164,9$	—	
	GRAD	$0 \leq x \leq 5,000000009 \times 10^{10}$	—	
tan x	DEG	così come sin x eccetto $ x = (2n-1) \cdot 90$	così come sin x	
	RAD	così come sin x eccetto $ x = (2n-1) \cdot \pi/2$	così come sin x	
	GRAD	così come sin x eccetto $ x = (2n-1) \cdot 100$	così come sin x	
sin ⁻¹ x	DEG	$0 \leq x \leq 1$	$0 \leq x \leq 1,570796326 \times 10^{-99}$	
	RAD	$0 \leq x \leq 1$	—	
	GRAD	$0 \leq x \leq 1$	$0 \leq x \leq 1,570796326 \times 10^{-99}$	
cos ⁻¹ x	DEG	così come sin ⁻¹ x	—	
	RAD	così come sin ⁻¹ x	—	
	GRAD	così come sin ⁻¹ x	—	
tan ⁻¹ x	DEG	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	così come sin ⁻¹ x	
	RAD	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	—	
	GRAD	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	così come sin ⁻¹ x	
sinh x		$0 \leq x \leq 230,2585092$	—	
cosh x		$0 \leq x \leq 230,2585092$	—	
tanh x		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	—	
sinh ⁻¹ x		$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	—	
cosh ⁻¹ x		$1 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	—	
tanh ⁻¹ x		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$	—	
ln x		$0 < X$	—	
log x		$0 < X$	—	
e ^x		$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230,2585092$	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq -227,9559243$	
10 ^x		$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq -99,00000001$	
x!		$0 \leq x \leq 69$ (numero intero)	—	

Funzione		Capacità operativa	Area sotto flusso	Precisione normale
	Unità angolare			
1/x		$1 \times 10^{-99} \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	$1,000000001 \times 10^{99} \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	10 cifre ± 1
x^2		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{49}$	$0 \leq x \leq 3,162277660 \times 10^{-50}$	
\sqrt{x}		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	—	
$\sqrt[3]{x}$		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	—	
DMS → DEG		$0 \leq x \leq 99998,9999$	—	
DEG → DMS		$0 \leq x \leq 99998^{\circ} 59' 59''$	—	cifre più basse ± 1
DEG → RAD		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	$0 \leq x \leq 5,729577951 \times 10^{-98}$	10 cifre ± 1
RAD → GRAD		$0 \leq x \leq 1,570796326 \times 10^{98}$	—	
GRAD → DEG		$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	$0 \leq x \leq 1,111111111 \times 10^{-99}$	
y^x		$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \cdot \ln y \leq 230,2585092$	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \cdot \ln y \leq 227,9559243$	
		$y > 0 \dots$ la gamma superiore $y < 0 \dots x$ (numero intero) o $1/x$ (dispari, $x \neq 0$) ... la gamma superiore $y = 0 \dots 0 < x$		
$\sqrt[x]{y}$		$-9,999999999 \times 10^{99} \leq 1/x \cdot \ln y \leq 230,2585092$	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq 1/x \cdot \ln y \leq -227,9559243$	
		$y > 0 \dots$ la gamma superiore $y < 0 \dots x$ (dispari) o $1/x$ (numero intero, $x \neq 0$) ... la gamma superiore $y = 0 \dots 0 < x$		
R → P ($xy \rightarrow y\theta$)		$ x \cdot y \leq 9,999999999 \times 10^{49}$ $(x^2 + y^2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ y/x : così come $\tan^{-1} x$	y/x : così come $\tan^{-1} x$	
P → R ($y\theta \rightarrow xy$)		$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : così come $\sin x$, $\cos x$	θ : così come $\sin x$, $\cos x$	
nPr		$0 \leq n \leq 99$, $r \leq n$, $r = \text{numero intero}$ $1 \leq (n! / (n-r)!) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$		
nCr		$0 \leq n \leq 99$, $l \leq n$, $r = \text{numero intero}$		

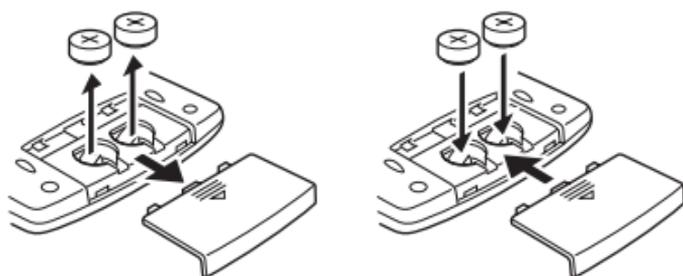
Funzione	Capacità operativa	Precisione normale	
Calcolo numero complesso	$(x_1 + y_1 i) \pm (x_2 + y_2 i)$	10 cifre ± 1	
	Addizione		$ x_1 + x_2 \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
	Sottrazione		$ y_1 + y_2 \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
	Moltiplicazione		$(x_1 x_2 - y_1 y_2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $(y_1 x_2 + x_1 y_2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $(x_1 x_2), (y_1 y_2), (y_1 x_2), (x_1 y_2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
	Divisione $\frac{x_1 x_2 + y_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2}, \frac{y_1 x_2 - x_1 y_2}{x_2^2 + y_2^2} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $x_2^2 + y_2^2, x_2^2, y_2^2 x_1 x_2 + y_1 y_2, y_1 x_2 - x_1 y_2, x_1 x_2, y_1 y_2, y_1 x_2, x_1 y_2, \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	—	
→DEC	La seguente capacità operativa dopo la conversione. $0 \leq x \leq 9999999999$	—	
→BIN	La seguente capacità operativa dopo la conversione. $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$	—	
→OCT	La seguente capacità operativa dopo la conversione. $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$	—	
→HEX	La seguente capacità operativa dopo la conversione. $FDABF41C01 \leq x \leq FFFFFFFF$ $0 \leq x \leq 2540BE3FF$	—	
Calcolo statistico-distribuzione normale	DATA DEL $ x \leq 9,999999999 \times 10^{49}$ $ \Sigma x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $\Sigma x^2 \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $0 \leq n \leq 18870$ n = numero intero * max n = 255 per una variabile	10 cifre ± 1	
	\bar{x}		n ≠ 0
	s		$n \neq 1, n \neq 0$ $0 \leq \frac{\Sigma x^2 - \{(\Sigma x)^2/n\}}{n-1} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
	$x\sigma^n$		$n \neq 0$ $0 \leq \frac{\Sigma x^2 - \{(\Sigma x)^2/n\}}{n} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$

iii. Alimentazione

Pila

2 pile alcaline (tipo: LR44): circa 1,000 ore di visualizzazione continua. Quando il display si disattiva, cambiare le batterie.

- Conservare le batterie fuori dalla portata dei bambini. Qualora venga ingoiata una batteria, rivolgersi subito al medico.
- Non cercare di ricaricare o smontare nei particolari la batteria o eseguire un qualsiasi altro lavoro alla batteria che possa provocare un cortocircuito.
- Non esporre la batteria ad alte temperature o al fuoco.
- Montare le batterie in conformità ai diagrammi di polarità (+ e -). Sostituire le due batterie al contempo.
- Eventuali forti disturbi provenienti dall'esterno o l'elettricità statica possono provocare il malfunzionamento del display oppure la perdita o l'alterazione dei dati in memoria. In tal caso, premere **ON/C** + **0** o rimuovere le batterie una volta, quindi inserirle di nuovo.



Sostituzione delle batterie

IV. Consigli e precauzioni

- La presente calcolatrice contiene componenti di precisione come i chip LSI, per cui non deve essere utilizzata in luoghi soggetti a rapidi cambiamenti di temperatura, all'eccessiva umidità, alla sporcizia o alla polvere, e non deve essere esposta al sole diretto.
- Il display a cristalli liquidi è in vetro, per cui non deve essere sottoposto a pressioni eccessive.
- Nel pulire l'unità, non utilizzare panni inumiditi o liquidi volatili (ad es. solventi per vernici). Usare solo un panno morbido e asciutto.
- Non smontare l'unità per alcuna ragione. Qualora la calcolatrice non dovesse funzionare correttamente, portarla o inviarla assieme alla garanzia ad un rivenditore autorizzato Canon.

V. Caratteristiche tecniche

Tipo esponenziale Mantissa, 10 cifre + esponenziale, 2 cifre + segno, 2 cifre

Tipo in virgola mobile ... Mantissa, 10 cifre + segno, 1 cifra

Capacità di calcolo:

Decimale $\pm 1 \times 10^{-99} \sim \pm 9,999999999 \times 10^{99}$

Binario 111111111 ~ 0 ~ 1000000000

Ottale 3777777777 ~ 0 ~ 4000000000

Esadecimale 2540BE3FF ~ 0 ~ FDABF41C01

Autospegnimento Circa 15 min

Alimentazione: c.c. 3 V, 0,06 mW

Batteria alcalina (LR44) × 2: Circa 1.000 ore di visualizzazione continua

Temperatura d'esercizio: 0° ~ 40°C (32°F ~ 104°F)

Dimensioni: 152 (Lungh.) × 78 (Largh.) × 18 (Alt.) mm
(5 - 63/64" × 3 - 5/64" × 45/64")

Peso: 96 g (3,4 oz)

* Le caratteristiche tecniche sono soggette a modifiche senza preavviso.