

6. Dopo aver inserito un valore di incremento, premere **ENTER**. Comparirà una tabella con una variabile X e i valori corrispondenti (colonna ANS), con 3 righe al di sotto del valore iniziale.

Se le funzioni immesse sono due, appariranno le colonne ANS1 e ANS2.

È possibile utilizzare **▲** e **▼** per cambiare il valore X e vedere i corrispondenti valori in formato tabella.

• La tabella serve solo per la visualizzazione: non può essere modificata.

• I valori visualizzati possono contenere massimo 7 cifre, compresi i segni e un punto decimale.

• Premere **◀** o **▶** per spostare il cursore sulla colonna ANS (o sulle colonne ANS1 e ANS2, se le funzioni immesse sono due) o la colonna X.

• Le cifre complete del valore sul cursore sono visualizzate in basso a destra.

Note:

• In una funzione, solo "X" può essere utilizzata come variabile. Tutte le altre variabili sono considerate come numeri (memorizzati nelle variabili).

• Nel valore iniziale o in quello di incremento, è possibile immettere anche numeri irrazionali quali $\sqrt{\quad}$ e π . Lo 0 e i numeri negativi, invece, non possono essere immessi come valore di incremento.

• L'editor WriteView può essere utilizzato esclusivamente quando si immette una funzione.

• Le funzioni che seguono non sono utilizzate nel modo TABLE: conversioni delle coordinate, conversione tra numeri decimali e sessagesimali e conversioni di unità angolari.

• La creazione di una tabella potrebbe richiedere del tempo o potrebbe apparire "-----", a seconda della funzione immessa o delle condizioni specificate per la variabile X.

• Tenere presente che, quando si crea una tabella, i valori per la variabile X vengono riscritti.

• Premere **2ndF** **CA** o la selezione del modo per tornare alla schermata iniziale del modo e ai valori predefiniti assegnabili ai valori iniziale e di incremento.

MODALITÀ DI ESERCITAZIONE (DRILL)

Esercizi matematici (Math Drill): **MODE** **3** **0**

Le domande di operazioni aritmetiche con numeri interi positivi e con 0 appaiono casualmente. È possibile selezionare il numero di domande e il tipo di operatore.

Tavola pitagorica (× Table): **MODE** **3** **1**

Le domande da ciascuna riga della tavola pitagorica (da 1 a 12) appaiono in serie o casualmente.

Per uscire dal modo DRILL, premere **MODE** e selezionare un altro modo.

Utilizzo di Math Drill e di × Table

1. Premere **MODE** **3** **0** per Math Drill o **MODE** **3** **1** per × Table.

2. **Math Drill:** Usare **▲** e **▼** per selezionare il numero di domande (25, 50 o 100).

× **Table:** Usare **▲** e **▼** per selezionare una riga nella tavola pitagorica (da 1 a 12).

3. **Math Drill:** Usare **◀** e **▶** per selezionare il tipo di operatore per le domande

(+, -, ×, ÷ o ++-+).

× **Table:** Usare **◀** e **▶** per selezionare il tipo di ordine ("Serial (Seriale)" o "Random (Casuale)").

4. Premere e per iniziare **ENTER**.

Quando si utilizza Math Drill o × Table (soltanto ordine casuale), le domande vengono selezionate casualmente e si ripetono soltanto per caso.

5. Inserire la risposta. In caso di errore, premere **CNCD** o **BS** per cancellare i numeri immessi e inserire nuovamente la risposta.

6. Premere **ENTER**.

• Se la risposta è esatta, appare $\frac{\square}{\square}$ e viene visualizzata la domanda successiva.

• Se la domanda è errata, appare $\frac{\square}{\square}$ e viene visualizzata la stessa domanda.

Questa può essere considerata una risposta sbagliata.

• Se si preme **ENTER** senza inserire una risposta, appare la risposta esatta e quindi viene visualizzata la domanda successiva. Questa può essere considerata una risposta sbagliata.

7. Continuare a rispondere alla serie di domande inserendo la risposta e premendo **ENTER**.

8. Dopo aver finito, premere **ENTER** ed apparirà il numero e la percentuale di risposte esatte.

9. Premere **ENTER** per ritornare allo schermo iniziale per gli esercizi attuali.

Intervallo delle domande del Math Drill

L'intervallo delle domande per ciascun tipo di operatore è la seguente:

+ **Operatore delle addizioni:** da 0 + 0* a 20 + 20*

- **Operatore delle sottrazioni:** da 0 - 0* a 20 - 20*; le risposte sono numeri interi positivi e 0

× **Operatore delle moltiplicazioni:** da 1 × 0* o 0 × 1* a 12 × 12*

÷ **Operatore delle divisioni:** da 0 ÷ 1* a 144 ÷ 12*; le risposte sono numeri interi positivi da 1 a 12 e 0, dividendi fino a 144 e divisori fino a 12

+-× **Operatori misti:** vengono visualizzate domande in tutti gli intervalli descritti in precedenza

ERRORI E LIMITI DI CALCOLO

Errori

Si verifica un errore se un'operazione supera i limiti di calcolo, oppure se si cerca di eseguire un'operazione matematicamente errata. Quando si verifica un errore, e si preme **◀** (oppure **▶**), il cursore torna automaticamente indietro sino al punto dell'equazione in cui si è verificato l'errore. Modificare quindi l'equazione oppure cancellarla premendo il tasto **CNCD**.

Codici e tipi di errori

Errore di sintassi (Error 1):

• Si è cercato di eseguire un'operazione non valida.

Es.: 2 **2ndF** **←7***

Errore operativo (Error 2):

• Il valore assoluto di risultato intermedio o del risultato finale di un calcolo è pari o superiore a 10^{100} .

• Si è cercato di dividere per 0 (o se un calcolo intermedio ha dato zero come risultato).

• I limiti di calcolo sono stati superati durante l'esecuzione dei calcoli.

• Nel modo TABLE, è stato inserito lo 0 o un numero negativo come valore iniziale. Nel modo TABLE, il valore assoluto di un valore iniziale o di un valore di incremento è pari o superiore a 10^{100} .

• Quando il numero da scomporre in fattori primi è maggiore di 2 e diverso da un numero intero positivo a 10 cifre oppure quando il risultato della scomposizione in fattori primi è un numero negativo, un decimale, una frazione, $\sqrt{\quad}$ o π .

Errore di profondità (Error 3):

• Il numero disponibile di buffer di memoria è stato superato (ci sono 10 buffer* di memoria per i valori numerici e 64 buffer per le istruzioni di calcolo in modo normale).

Errore di sovraccarico dati (Error 4):

• Le voci di dati erano superiori a 100 in modo STAT.

Messaggi di avviso

Cannot delete! (Impossibile eliminare)

• La voce selezionata non può essere eliminata premendo **BS** o **2ndF** **DEL** y nell'editor WriteView.

Es.: **5** **▶** **X*** **◀** **BS**

In questo esempio, eliminare l'esponente prima di cercare di eliminare le parentesi.

Cannot call! (Impossibile richiamare)

• La funzione o operazione conservata nella memoria definibile (da D1 a D3) non può essere richiamata.

Es. È stato fatto un tentativo di richiamare una variabile statistica all'interno del modo NORMAL.

Buffer full! (Buffer pieno)

• L'equazione (incluendo le istruzioni di fine calcolo) ha superato il proprio buffer di immissione massimo (159 caratteri nell'editor WriteView o 161 caratteri nell'editor Line). Un'equazione non può superare il proprio buffer di immissione massimo.

Limiti di calcolo

• **Nei limiti specificati sotto, questa calcolatrice è precisa fino a ± 1 della cifra meno significativa della mantissa. Quando si effettuano calcoli continui, gli errori si accumulano causando una riduzione della precisione. (Questo vale anche per le funzioni y^x , \sqrt{x} , $n!$, e^x , \ln e così via, dove vengono eseguiti calcoli continui internamente.) Inoltre, un errore di calcolo si accumula e aumenta in prossimità dei punti di flesso e nei punti di funzioni singoli.**

• Limiti di calcolo:

$\pm 10^{99}$ ~ $\pm 9.999999999 \times 10^{99}$ e 0.

Se il valore assoluto di una immissione, o il risultato finale o intermedio di un calcolo, è inferiore a 10^{99} , tale valore viene considerato 0 nei calcoli e sul display.

Display dei risultati usando $\sqrt{\quad}$

I risultati del calcolo possono essere visualizzati usando $\sqrt{\quad}$, quando tutte le condizioni seguenti sono state soddisfatte:

• Quando i risultati del calcolo intermedi e finali appaiono nella seguente forma:

$$\pm \frac{a\sqrt{b}}{c} \pm \frac{c\sqrt{d}}{f}$$

• Quando ciascun coefficiente rientra in una delle seguenti gamme:

$1 \leq a < 100$; $1 < b < 1.000$; $0 \leq c < 100$;

$1 \leq d < 1.000$; $1 \leq e < 100$; $1 \leq f < 100$

• Quando il numero di termini nei risultati del calcolo intermedio e finale sono uno o due.

Nota: Il risultato di due termini frazionari che comprendono $\sqrt{\quad}$ saranno ridotti ad un denominatore comune.

SOSTITUZIONE DELLE BATTERIE

Note sulla sostituzione delle batterie

Un trattamento improprio delle batterie può causare perdita di elettrolite o esplosione.

Assicurarsi di osservare le seguenti norme:

• Assicurarsi che la nuova batteria sia del tipo corretto.

• Quando si installa la batteria, posizionarla nella posizione corretta, come indicato nella calcolatrice.

• Dal momento che la batteria è stata installata in fabbrica prima della spedizione, vi è la possibilità che si scarichi anticipatamente rispetto alla durata specificata nei dati tecnici.

Note sulla cancellazione del contenuto della memoria

Quando la batteria viene sostituita, il contenuto della memoria viene cancellato.

Una cancellazione può verificarsi anche se la calcolatrice è difettosa o viene sottoposta a riparazione. Prendere nota dei contenuti più importanti in memoria, nel caso si verifichi una cancellazione accidentale.

Quando sostituire le batterie

[EL-W531TG] Se il display ha un contrasto scadente o non appare alcuna immagine sul display quando **CNCD** viene premuto in ambiente poco illuminato, incluso dopo aver regolato il contrasto del display, è arrivato il momento di sostituire la batteria.

[EL-W531TH] Se il display non presenta un contrasto adeguato anche dopo averlo regolato, la batteria deve essere sostituita.

Avvertenze

• Le batterie scariche, lasciate nel loro vano, possono danneggiare la calcolatrice con l'eventuale perdita di acido.

• Se del liquido fuoriuscito da una batteria finisce negli occhi sarebbe molto dannoso. Dovesse capitare una cosa del genere, lavare con acqua pulita e farsi visitare subito da un dottore.

• Se del liquido fuoriuscito da una batteria venisse a contatto della pelle o dei vestiti, lavare immediatamente con acqua pulita.

• Se si prevede di non usare il prodotto per un periodo di tempo piuttosto lungo, per evitare danni all'unità prodotti da una fuoriuscita di liquido dalle batterie, rimuovere quest'ultime e conservarle in un luogo sicuro.

• Non lasciare batterie scariche all'interno del prodotto.

• Tenete le batterie lontane dalla portata dei bambini.

• Un errato utilizzo può comportare il rischio di esplosioni.

• Non gettare le batterie nel fuoco, perché c'è il rischio che esplodano.

Procedura di sostituzione

1. Spegner la calcolatrice premendo **2ndF** **OFF**.

2. Rimuovere le viti. (Fig. 1)

3. Fare scorrere leggermente il coperchio delle batterie, quindi sollevarlo ed infine rimuoverlo.

4. Rimuovere le batterie scariche, estraendole per mezzo di una penna o di un altro oggetto simile appuntito (Fig. 2)

5. **[EL-W531TG]** Installare una nuova batteria. Accertarsi che il lato "+" sia rivolto verso l'alto.

[EL-W531TH] Installare una nuova batteria. Inserire prima il lato "-" verso la molla. (Fig. 3)

6. Rimettere al loro posto coperchio e viti.

7. Premere l'interruttore RESET.

8. Regolare il contrasto del display. Consultare "Regolazione del contrasto del display".

• Assicurarsi che il display appaia come mostrato di seguito. In caso contrario, rimuovere la batteria, quindi reinstallarla e controllare nuovamente il display.

6. Rimettere al loro posto coperchio e viti.

7. Premere l'interruttore RESET.

8. Regolare il contrasto del display. Consultare "Regolazione del contrasto del display".

• Assicurarsi che il display appaia come mostrato di seguito. In caso contrario, rimuovere la batteria, quindi reinstallarla e controllare nuovamente il display.

6. Rimettere al loro posto coperchio e viti.

7. Premere l'interruttore RESET.

8. Regolare il contrasto del display. Consultare "Regolazione del contrasto del display".

• Assicurarsi che il display appaia come mostrato di seguito. In caso contrario, rimuovere la batteria, quindi reinstallarla e controllare nuovamente il display.

6. Rimettere al loro posto coperchio e viti.

7. Premere l'interruttore RESET.

8. Regolare il contrasto del display. Consultare "Regolazione del contrasto del display".

• Assicurarsi che il display appaia come mostrato di seguito. In caso contrario, rimuovere la batteria, quindi reinstallarla e controllare nuovamente il display.

Funzione di spegnimento automatico

Se non si preme alcun tasto per circa 10 minuti, la calcolatrice si spegne automaticamente per risparmiare l'energia delle batterie.

DATI TECNICI

Display: Display a cristalli liquidi a matrice di punti 96 × 32

Display dei risultati del calcolo:

Mantissa: 10 cifre

Esponente: 2 cifre

Calcoli interni: Mantisse fino a 14 cifre

Operazioni pendenti: 64 calcoli, 10 valori numerici

Alimentazione: **[EL-W531TG]** Celle solari incorporate

1,5 V \times (CC); Batteria di riserva (Batteria alcalina (LR44

o equivalente) × 1)

[EL-W531TH] 1,5V \times (CC); Batteria al manganese ad alto

rendimento (formato AAA R03) × 1

Tempo di funzionamento:

[EL-W531TG] ca. 3.000 ore visualizzando continuamente

55555, a 25°C

[EL-W531TH] ca. 17.000 ore visualizzando continuamente

55555, a 25°C

(varia a seconda dell'uso e di altri fattori)

Temperatura di funzionamento:

0°C - 40°C

Dimensioni: 80 mm × 166 mm × 15 mm

Peso: **[EL-W531TG]** ca. 110 g (batteria compresa)

[EL-W531TH] ca. 115 g (batteria compresa)

Accessori: Batteria × 1 (installata), manuale di istruzioni e custodia rigida

MAGGIORI INFORMAZIONI SULLE CALCOLATRICI SCIENTIFICHE

LE POTETE TROVARE QUI DI SEGUITO:

<http://www.sharp-calculators.com>

Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



ESEMPI DI CALCOLO

1 (SETUP) (FSE)

100000 ÷ 3 =	ON/C 100000 (÷) 3	33'333,3333
[NORM1]	CHANGE CHANGE	33'333,3333
→ [FIX: TAB 2]	SETUP 1 0 2	33'333,33
→ [SCI: SIG 2]	SETUP 1 1 2	3.3E04
→ [ENG: TAB 2]	SETUP 1 2 2	33,33E03
→ [NORM1]	SETUP 1 3	33'333,33333

2 (SETUP) (EDITOR)

→ [APPROX.]	ON/C SETUP 2 0 1	0.
1 ÷ 2 =	1 (÷) 2 (=)	0.5
→ [EXACT(a/b, √, π)]	SETUP 2 0 0	0.
1 ÷ 2 =	1 (÷) 2 (=)	$\frac{1}{2}$

3 (SETUP) (RECURRING DECIMAL)

→ [ON]	ON/C SETUP 5 1	0.
611 ÷ 495 =	611 (÷) 495 (=)	$1\frac{116}{495}$
	CHANGE	$\frac{611}{495}$
	CHANGE	1.234
	CHANGE	1.234343434
	CHANGE	$1\frac{116}{495}$
LINE	611 (+) 495 (=)	1.2(34)
	CHANGE	1.234343434
	CHANGE	1r116r495
	CHANGE	611r495
	CHANGE	1.2(34)
→ [OFF]	ON/C SETUP 5 0	0.

4 CHANGE

$\frac{2}{5} + \frac{3}{4} =$	ON/C 2 (a/b) 5 (▶) (+) a/b 3 (▶) 4 (=)	$1\frac{3}{20}$
	CHANGE	$\frac{23}{20}$
	CHANGE	1.15
	CHANGE	$1\frac{3}{20}$
$\sqrt{3} \times \sqrt{5} =$	(√) 3 (▶) (×) (√) 5 (=)	$\sqrt{15}$
	CHANGE	3.872983346
sin 45 =	sin 45 (=)	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
	CHANGE	0.707106781

5 (▲) (▼)

	2ndF CA	0.
① 3(5 + 2) =	3 ((5 (+) 2)) (=)	21.
② 3 × 5 + 2 =	3 (×) 5 (+) 2 (=)	17.
③ (5 + 3) × 2 =	((5 (+) 3)) (×) 2 (=)	16.
→ ①	2ndF ▲	21.
→ ②	▼	17.
→ ①	▲	21.
→ ③	2ndF ▼	16.

6 (+) (-) (×) (÷) (()) (←) (Exp)

45 + 285 ÷ 3 = ON/C 45 (+) 285 (÷) 3 (=) 140.

$\frac{18+6}{15-8} =$ ((18 (+) 6)) (÷) ((15 (-) 8)) (=) $3\frac{3}{7}$

42 × -5 + 120 = 42 (×) (-) 5 (+) 120 (=) -90.

$(5 \times 10^3) \div (4 \times 10^{-3}) =$ 5 (Exp) 3 (÷) 4 (Exp) (-) 3 (=) 1'250'000.

7

34 + 57 = 34 (+) 57 (=) 91.

45 + 57 = 45 (=) 102.

68 × 25 = 68 (×) 25 (=) 1'700.

68 × 40 = 40 (=) 2'720.

8 <ENG> (ENG)

6789 = ON/C 6789 (=) 6'789.

ALPHA <ENG> 6.789E03

ALPHA <ENG> 0.006789E06

ALPHA <ENG ALPHA <ENG 6789.E00

ALPHA <ENG 6789000.E-03

9

	sin cos tan sin ⁻¹ cos ⁻¹ tan ⁻¹ π hyp arc hyp	
	ln log log ₁₀ e ^x e ^{1/x} 10 ^x x ⁻¹ x ² x ³	
	y ^x √ √ ³ √ ⁿ n! nPr nCr % abs	
sin 60 [°] =	ON/C SETUP 0 0 (sin) 60 (=)	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
	CHANGE	0.866025403
cos $\frac{\pi}{4}$ [rad] =	SETUP 0 1 (cos) π a/b 4 (=)	$\frac{\sqrt{2}}{2}$
	CHANGE	0.707106781
tan ⁻¹ 1 [g] =	SETUP 0 2 (2ndF) (tan ⁻¹) 1 (=)	50.
	SETUP 0 0	
(cosh 1.5 + sinh 1.5) ² =	ON/C ((hyp (cosh) 1.5 (+) hyp (sinh) 1.5)) (x ²) (=)	20.08553692
tanh ⁻¹ $\frac{5}{7} =$	2ndF (arc hyp) (tanh) ((5 (÷) 7)) (=)	0.895879734
ln 20 =	ln 20 (=)	2.995732274
log ₂ 50 =	log 50 (=)	1.698970004
log ₂ 16384 =	2ndF (log ₂) 2 (▶) 16384 (=)	14.
LINE	2ndF (log ₂) 2 (◀) 16384 () (=)	14.
e ³ =	2ndF (e ^x) 3 (=)	20.08553692
1 ÷ e =	1 (÷) (ALPHA) (e) (=)	0.367879441
10 ^{1.7} =	2ndF (10 ^x) 1.7 (=)	50.11872336
$\frac{1}{6} + \frac{1}{7} =$	6 (2ndF) (x ⁻¹) (+) 7 (2ndF) (x ⁻¹) (=)	$\frac{13}{42}$
	CHANGE	0.309523809
8 ⁻² - 3 ⁴ × 5 ² =	8 (y ^x) (-) 2 (▶) (-) 3 (y ^x) 4 (▶) (×) 5 (x ²) (=)	-2024 $\frac{63}{64}$
	CHANGE	$-\frac{129599}{64}$
	CHANGE	-2'024,984375
LINE	8 (y ^x) (-) 2 (-) 3 (y ^x) 4 (×) 5 (x ²) (=)	-2'024,984375
	CHANGE	-2024r63r64
	CHANGE	-129599r64
8 ³ =	8 (2ndF) (x ³) (=)	512.
$\sqrt[4]{49} - \sqrt[4]{81} =$	(√) 49 (▶) (-) 4 (2ndF) (√) 81 (=)	4.
LINE	(√) 49 (-) 4 (2ndF) (√) 81 (=)	4.
$\sqrt[3]{27} =$	2ndF (√) 27 (=)	3.
4! =	4 (2ndF) (n!) (=)	24.

10P ₃ =	10 (2ndF) (nPr) 3 (=)	720.
5C ₂ =	5 (2ndF) (nCr) 2 (=)	10.
500 × 25% =	500 (×) 25 (2ndF) (%)	125.
120 ÷ 400 = ?%	120 (÷) 400 (2ndF) (%)	30.
500 + (500 × 25%) =	500 (+) 25 (2ndF) (%)	625.
400 - (400 × 30%) =	400 (-) 30 (2ndF) (%)	280.
5 - 9 =	(2ndF) (abs) 5 (-) 9 (=)	4.

	θ = sin ⁻¹ x, θ = tan ⁻¹ x	θ = cos ⁻¹ x
DEG	-90 ≤ θ ≤ 90	0 ≤ θ ≤ 180
RAD	$-\frac{\pi}{2} \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$	0 ≤ θ ≤ π
GRAD	-100 ≤ θ ≤ 100	0 ≤ θ ≤ 200

10 (DRG)

90° → [rad]	ON/C 90 (2ndF) (DRG)	$\frac{1}{2}\pi$
→ [g]	(2ndF) (DRG)	100.
→ [°]	(2ndF) (DRG)	90.

11 (ALPHA) (RCL) (STO) (M+) (M-) (ANS) (D1) (D2) (D3)

8 × 2 ⇒ M	ON/C 8 (×) 2 (STO) (M)	16.
24 ÷ (8 × 2) =	24 (÷) (ALPHA) (M) (=)	$1\frac{1}{2}$
(8 × 2) × 5 =	(ALPHA) (M) (×) 5 (=)	80.
0 ⇒ M	ON/C (STO) (M)	0.
\$150 × 3 ⇒ M ₁	150 (×) 3 (M+)	450.
+) \$250: M ₁ + 250 ⇒ M ₂	250 (M+)	250.
-) M ₂ × 5%	(RCL) (M) (×) 5 (2ndF) (%)	35.
	(2ndF) (M-)	
M =	(RCL) (M)	665.
$\frac{24}{4+6} = \frac{2}{5} \dots (A)$	24 (÷) ((4 (+) 6)) (=)	$2\frac{2}{5}$
3 × (A) + 60 ÷ (A) =	3 (×) (ALPHA) (ANS) (+) 60 (÷) (ALPHA) (ANS) (=)	$32\frac{1}{5}$
sinh ⁻¹ ⇒ D1	(STO) (D1) (2ndF) (arc hyp) (sin)	
sinh ⁻¹ 0.5 =	(D1) 0.5 (=)	0.481211825

12

6 + 4 = ANS	ON/C 6 (+) 4 (=)	10.
ANS + 5 =	(+) 5 (=)	15.
8 × 2 = ANS	8 (×) 2 (=)	16.
ANS ² =	(x ²) (=)	256.

13 (a/b) (a/b/c)

$3\frac{1}{2} + \frac{4}{3} =$	ON/C 3 (2ndF) (a/b/c) 1 (▼) 2 (▶) (+) a/b 4 (▼) 3 (=)	$4\frac{5}{6}$
	CHANGE	$\frac{29}{6}$
	CHANGE	4.833333333
LINE	3 (a/b) 1 (a/b) 2 (+) 4 (a/b) 3 (=)	4r5r6*
	CHANGE	29r6
	CHANGE	4.833333333

* 4r5r6 = $4\frac{5}{6}$

14 (BIN) (PEN) (OCT) (HEX) (DEC) (NEG) (NOT) (AND) (OR) (XOR) (XNOR)

DEC (25) → BIN	ON/C (2ndF) (DEC) 25 (2ndF) (BIN)	BIN 11001
HEX (1AC)	(2ndF) (HEX) 1 A C	
→ BIN	(2ndF) (BIN)	BIN 110101100
→ PEN	(2ndF) (PEN)	PEN 3203
→ OCT	(2ndF) (OCT)	OCT 654
→ DEC	(2ndF) (DEC)	428.

$\sinh x, \cosh x, \tanh x$	$ x \leq 230.2585092$
$\sinh^{-1} x$	$ x < 10^{50}$
$\cosh^{-1} x$	$1 \leq x < 10^{50}$
$\tanh^{-1} x$	$ x < 1$
x^2	$ x < 10^{50}$
x^3	$ x < 2.15443469 \times 10^{33}$
\sqrt{x}	$0 \leq x < 10^{100}$
x^{-1}	$ x < 10^{100} (x \neq 0)$
$n!$	$0 \leq n \leq 69^*$
${}_n P_r$	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
${}_n C_r$	$0 \leq r \leq n \leq 9999999999^*$ $0 \leq r \leq 69$ $\frac{n!}{(n-r)!} < 10^{100}$
$\leftrightarrow \text{DEG, D}^\circ\text{M}'\text{S}$	$0^\circ 0' 0.00001'' \leq x < 10000^\circ$
$x, y \rightarrow r, \theta$	$\sqrt{x^2 + y^2} < 10^{100}$
$r, \theta \rightarrow x, y$	$0 \leq r < 10^{100}$ DEG: $ \theta < 10^{10}$ RAD: $ \theta < \frac{\pi}{180} \times 10^{10}$ GRAD: $ \theta < \frac{10}{9} \times 10^{10}$
DRG▶	DEG \rightarrow RAD, GRAD \rightarrow DEG: $ x < 10^{100}$ RAD \rightarrow GRAD: $ x < \frac{\pi}{2} \times 10^{98}$
${}_n \text{GCD}_n, {}_n \text{LCM}_n$	$0 < n < 10^{10}^*$
R.Int(m, n)	$ m \leq 9999999999^*$ $ n \leq 9999999999^*$ $m < n, n - m < 10^{10}$
$\rightarrow \text{DEC}$ $\rightarrow \text{BIN}$ $\rightarrow \text{PEN}$ $\rightarrow \text{OCT}$ $\rightarrow \text{HEX}$ AND OR XOR XNOR	DEC: $ x \leq 9999999999$ BIN: $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT: $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $\text{FDABF41C01} \leq x \leq \text{FFFFFFFFFFFF}$ $0 \leq x \leq 2540\text{BE3FF}$
NOT	BIN: $1000000000 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT: $4000000000 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $\text{FDABF41C01} \leq x \leq \text{FFFFFFFFFFFF}$ $0 \leq x \leq 2540\text{BE3FE}$
NEG	BIN: $1000000001 \leq x \leq 1111111111$ $0 \leq x \leq 1111111111$ PEN: $2222222223 \leq x \leq 4444444444$ $0 \leq x \leq 2222222222$ OCT: $4000000001 \leq x \leq 7777777777$ $0 \leq x \leq 3777777777$ HEX: $\text{FDABF41C01} \leq x \leq \text{FFFFFFFFFFFF}$ $0 \leq x \leq 2540\text{BE3FF}$

* n, m, r, intero



ITALIANO

Informazioni sullo smaltimento di questo apparecchio e delle sue batterie

1. Nell'Unione europea
 Attenzione: Per smaltire il presente dispositivo, non utilizzare il normale bidone della spazzatura!
 Le apparecchiature elettriche ed elettroniche usate devono essere gestite a parte e in conformità alla legislazione che richiede il trattamento, il recupero e il riciclaggio adeguato dei suddetti prodotti. In seguito alle disposizioni attuate dagli Stati membri, i privati residenti nella UE possono conferire gratuitamente le apparecchiature elettriche ed elettroniche usate a centri di raccolta designati*. In alcuni paesi*, anche il rivenditore locale può ritirare gratuitamente il vecchio prodotto se l'utente acquista un altro nuovo di tipologia simile.
 *) Per maggiori informazioni si prega di contattare l'autorità locale competente.
 Se le apparecchiature elettriche o elettroniche usate hanno batterie o accumulatori, l'utente dovrà smaltirli a parte preventivamente in conformità alle disposizioni locali.
 Lo smaltimento corretto del presente prodotto contribuirà a garantire che i rifiuti siano sottoposti al trattamento, al recupero e al riciclaggio necessari prevenendone il potenziale impatto negativo sull'ambiente e sulla salute umana, che potrebbe derivare da un'adeguata gestione dei rifiuti.

2. In paesi che non fanno parte dell'UE
 Se si desidera eliminare il presente prodotto, contattare le autorità locali e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.

Manufactured by:
SHARP CORPORATION
 1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai City, Osaka 590-8522, Japan

For EU only:
 Imported into Europe by:
MORAVIA Consulting spol. s r.o.
 Olomoucká 83, 627 00 Brno,
 Czech Republic

For UK only:
 Imported into UK by:
MORAVIA Europe Ltd.
 Belmont House, Station Way, Crawley,
 West Sussex RH10 1JA, Great Britain