



Google TV

Proiettore digitale Manuale utente

Serie Home | GP520

V 1.02

Copyright e limitazione di responsabilità

Copyright

Copyright © 2025 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. È severamente vietato riprodurre, trasmettere, trascrivere, memorizzare in un sistema di recupero o tradurre in qualsiasi lingua o linguaggio parti della presente pubblicazione, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta da parte di BenQ Corporation.

La parola Bluetooth® e i logo sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e qualsiasi uso di tali marchi da parte di by BenQ Corporation è concesso in licenza.

iOS è un marchio o marchio registrato di Cisco negli Stati Uniti e altri Paesi, ed è concesso l'uso in licenza.

macOS® è un marchio di Apple Inc., registrato negli Stati Uniti e altri Paesi.

Google TV è il nome dell'esperienza software del dispositivo e del marchio registrato di Google LLC. Google, YouTube, Google Cast, YouTube Music e altri marchi, sono marchi registrati di Google LLC.

NETFLIX

Netflix è un marchio registrato di Netflix, Inc.



Prodotto su licenza di Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio e il simbolo della doppia D sono marchi registrati di Dolby Laboratories Licensing Corporation.



I termini HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

Tutti gli altri loghi, prodotti o nomi di società citati nel presente manuale possono essere marchi registrati o copyright delle rispettive società, e sono utilizzati al solo scopo informativo.

Limitazione di responsabilità

BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità, esplicita o implicita, in merito al contenuto della presente pubblicazione e nega qualsiasi garanzia di commerciabilità o di utilizzo per scopi specifici. BenQ Corporation si riserva inoltre il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta modifiche alle informazioni ivi contenute senza l'obbligo da parte di BenQ Corporation di notificare ad alcuno tali operazioni. Il presente manuale punta a fornire al cliente le informazioni più aggiornate e precise possibile, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare <http://support.benq.com> per la versione più recente del presente manuale. È responsabilità esclusiva dell'utente la presenza di problemi (ad esempio perdita dei dati ed errori del sistema) dovuti a software non installato in fabbrica, parti e/o altri accessori non originali.

Garanzia

BenQ garantisce questo prodotto contro qualsiasi difetto nei materiali e nella lavorazione, in condizioni normali di utilizzo e di conservazione. Ad ogni richiesta di applicazione della garanzia, sarà necessario allegare una prova della data di acquisto. Nel caso questo prodotto si riveli difettoso entro il periodo coperto da garanzia, l'unico obbligo di BenQ e il rimedio esclusivo per l'utente sarà la sostituzione delle eventuali parti difettose (manodopera inclusa). Per ottenere assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

Importante: Importante: la garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 40°C, l'altitudine deve essere

inferiore a 2000 metri ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Oltre ai diritti legali specifici stabiliti dalla presente garanzia, l'utente può godere di altri diritti concessi dalla giurisdizione di appartenenza.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web www.BenQ.com.

Dichiarazione sui collegamenti ipertestuali e siti Web di terze parti

BenQ non è responsabile per i contenuti dei siti web o risorse simili, citati e controllati da terze parti, che possono essere collegati al presente prodotto. La presenza di collegamenti a siti web o risorse simili non implica che BenQ garantisca o rappresenti i relativi contenuti in modo espresso o per coinvolgimento.

Qualsiasi contenuto o servizio di terze parti preinstallato nel presente prodotto viene fornito "così come è". BenQ non offre, in modo espresso o per coinvolgimento, alcuna garanzia per i contenuti o servizi forniti da terze parti. BenQ non garantisce che i contenuti o servizi offerti da terze parti siano precisi, efficaci, aggiornati, legali o completi. In nessuna circostanza BenQ sarà responsabile per i contenuti o servizi forniti da terze parti, inclusa la negligenza.

I servizi forniti da terze parti possono essere terminati in modo temporaneo o permanente. BenQ non garantisce che i contenuti o servizi forniti da terze parti siano in buone condizioni in qualsiasi momento, e non è responsabile per la terminazione dei suddetti contenuti e servizi.

Inoltre, BenQ non è coinvolto in alcuna transazione condotta nei siti web o risorse simili citata da terze parti.

È necessario contattare il provider dei contenuti o servizi per qualsiasi domanda, dubbio o disputa.

Supporto prodotto

Si consiglia vivamente di aggiornare il prodotto alla versione firmware più recente e consultare il manuale utente più aggiornato per utilizzare al meglio il prodotto.

Il presente documento punta a fornire al cliente le informazioni più aggiornate e precise possibile, pertanto tutti i contenuti possono essere modificati di volta in volta senza preavviso. Visitare il sito Web per la versione più recente di questo documento e altre informazioni sul prodotto. I file disponibili variano in base al modello.

1. Assicurarsi che il computer sia collegato a Internet.
2. Visitare il sito Web locale da Support.BenQ.com. Il layout e il contenuto del sito Web possono variare in base alla regione/Paese. Cercare regolarmente quanto segue per ottenere le informazioni più aggiornate.
 - Manuale utente e documentazione correlata
 - Firmware e applicazione
 - FAQ

Manutenzione

- In caso di utilizzo errato o altri incidenti, contattare il personale qualificato per la manutenzione.
- Contattare il luogo di acquisto o visitare il sito Web locale da Support.BenQ.com per ulteriore assistenza.



Support.BenQ.com

Indice FAQ

Iniziare dagli argomenti di interesse:

Configurazione

Come configurare il proiettore e accenderlo?	
Scelta della posizione	26
Accensione e configurazione iniziale	31

Regolazione immagine

Come regolare la messa a fuoco dell'immagine proiettata?	
Regolazione della nitidezza dell'immagine	43
Come adattare l'immagine proiettata allo schermo?	
Trapezio	44
Adatta schermo	46

Utilizzo

Come eseguire la proiezione wireless?	
Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)	56
Come riprodurre la musica tramite il proiettore?	
Riproduzione della musica con il proiettore	60

Manutenzione e supporto per il prodotto

Cosa fare se il prodotto non sarà utilizzato per un lungo periodo?	
Conservazione del proiettore	72

Indice

Copyright e limitazione di responsabilità	2
Copyright	2
Limitazione di responsabilità	3
Garanzia	3
Dichiarazione sui collegamenti ipertestuali e siti Web di terze parti.....	4
Supporto prodotto	5
Manutenzione	5
Indice FAQ	6
Istruzioni sulla sicurezza	11
Contenuto della confezione	16
Introduzione.....	17
Panoramica del proiettore	17
Panoramica	17
Tastierino	19
Porte I/O	20
Dimensioni.....	21
Collegamenti del proiettore	22
Connessione wireless.....	22
Collegamento cablato (porta USB-A)	22
Collegamento cablato (porta HDMI).....	22
Collegamento cablato (porta USB-C).....	22
Telecomando	24
Campo d'azione effettivo del telecomando.....	25
Indicatore LED telecomando	25
Installazione	26
Scelta della posizione.....	26
Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine	28
Dimensioni di proiezione	28

Usò del proiettore all'aperto	29
Usò del proiettore ad altitudine elevata.....	29
Per iniziare.....	31
Accensione e configurazione iniziale	31
Indicatore LED di accensione.....	33
Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico	34
Spegnimento del proiettore.....	36
Accesso ad app BenQ utili	37
App scaricate sul proiettore	37
Download dell'app SmartRemote for BenQ Projector sul dispositivo mobile	37
Aggiornamento del proiettore	38
Aggiornamento del sistema operativo	38
Aggiornamento avanzato del firmware.....	38
Montaggio.....	39
Montaggio su treppiede (acquistato separatamente)	39
Posizione della vite	39
Configurazione flessibile	39
Utilizzo della piastra per treppiede.....	40
Montaggio a soffitto	42
Posizione della vite	42
Regolazione dell'immagine proiettata	43
Regolazione della nitidezza dell'immagine	43
Adattamento dell'immagine allo schermo.....	44
Trapezio	44
Adatta schermo.....	46
Evita ostacolo.....	46
Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e riposizionamento dell'immagine).....	47
Rotazione immagine	47

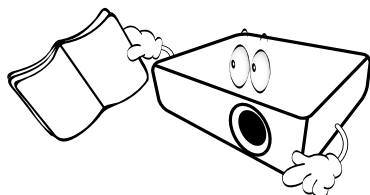
Regolazione della luminosità dello schermo	48
Attivazione della protezione intelligente degli occhi.....	48
Ottimizzazione della qualità dell'immagine tramite la modalità Cinema automatico.....	48
Modifica della sorgente di ingresso	49
Visione dei video in streaming.....	50
Schermata home di Google TV	50
Dashboard.....	51
Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video.....	52
Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video.....	53
Miglioramento dell'esperienza di gioco	55
Modalità bassa latenza automatica (ALLM)	55
Ottimizzazione modalità gioco.....	55
Proiezione	56
Proiezione wireless (trasmissione dello schermo).....	56
Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS	56
Trasmissione dello schermo da dispositivi Android™ con Google Cast™	57
Trasmissione dello schermo da dispositivi con sistema operativo Android™ con Google Home.....	57
Trasmissione dello schermo da dispositivi PC con Google Cast™	58
Proiezione cablata	59
Riproduzione della musica con il proiettore	60
Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth	60
Uso del pulsante modalità altoparlante Bluetooth	61
Collegamento del proiettore a un altoparlante/cuffie Bluetooth	62
Utilizzo del proiettore come altoparlante wireless.....	62
Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica	63

Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB	64
Alimentazione di un dispositivo USB-C	65
Avviso alimentazione USB-C	65
Navigazione del menu	66
Set your device name (Imposta nome dispositivo)	66
Proiettore	66
Display & Sound (Display e suoni)	69
Network & Internet (Rete e Internet)	70
Accounts & sign-in (Account e accesso)	70
Privacy	70
Apps (Applicazioni)	71
System (Sistema)	71
Remotes & Accessories (Telecomando e accessori)	71
Manutenzione	72
Manutenzione del proiettore	72
Pulizia dell'obiettivo	72
Conservazione del proiettore	72
Trasporto del proiettore	73
Informazioni sorgente di illuminazione	73
Risoluzione dei problemi	74
Specifiche tecniche	77
Specifiche del proiettore	77
Tabella dei tempi	79
Ingresso HDMI	79
Ingresso USB-C	82
Formati file supportati	84
Video	84
Audio	85

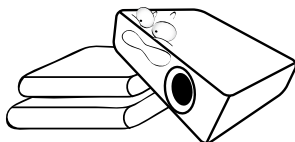
Istruzioni sulla sicurezza

Il proiettore è stato progettato e sottoposto a test per soddisfare i più recenti standard di sicurezza previsti per le apparecchiature informatiche. Tuttavia, per un utilizzo sicuro del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate nel presente manuale e indicate sul prodotto stesso.

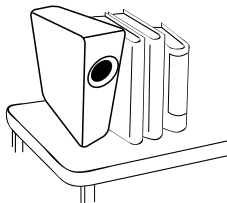
1. Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore.
Conservare questo manuale in un posto sicuro per poterlo consultare in seguito.



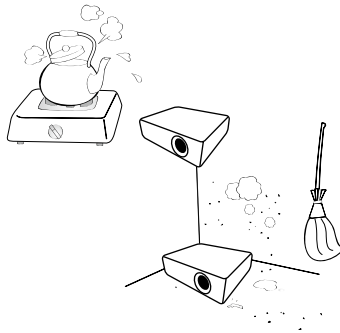
2. Durante il funzionamento, collocare il proiettore su una superficie piana orizzontale.
 - Non collocare il proiettore su tavoli, sostegni, o carrelli non stabili perché potrebbe cadere e danneggiarsi.
 - Non posizionare sostanze infiammabili accanto al proiettore.Non utilizzare l'unità con il lato sinistro inclinato di oltre 10 gradi rispetto a quello destro o il lato anteriore inclinato di oltre 15 gradi rispetto a quello posteriore.



3. Non immagazzinare il proiettore in posizione verticale. L'eventuale caduta, potrebbe provocare lesioni all'operatore o danni al proiettore.



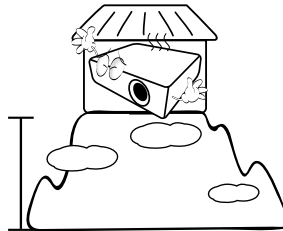
4. Non collocare il proiettore in ambienti con le seguenti caratteristiche.
- Spazi poco ventilati o chiusi. Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.
 - Ambienti con temperature eccessivamente elevate, ad esempio l'interno di un'automobile con i finestrini chiusi.
 - Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



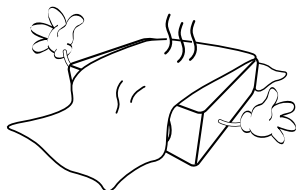
- Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.
- Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F
- Luoghi la cui altitudine superi i 2000 m (6562 piedi).

2000 m
(6562 piedi)

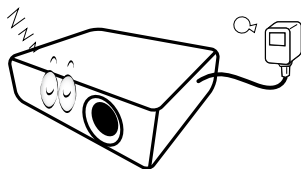
0 m
(0 piedi)



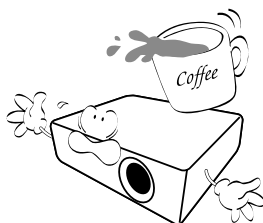
5. Non ostruire i fori di ventilazione mentre il proiettore è acceso (anche in modalità risparmio energetico).
- Non coprire il proiettore con oggetti.
 - Non collocare il proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.



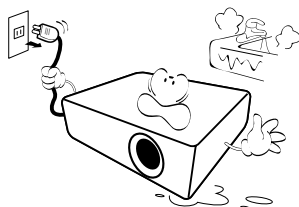
6. In zone soggette a variazioni di tensione di ± 10 volt, si raccomanda di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS) adatti alla situazione.



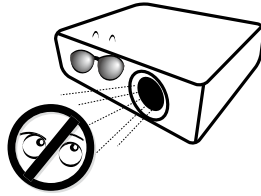
7. Non calpestare il proiettore, né collocare oggetti sopra di esso.



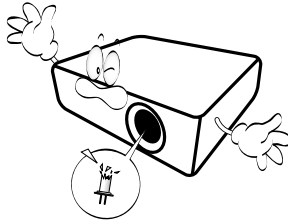
8. Non collocare liquidi accanto o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di liquidi nel proiettore potrebbero far decadere la garanzia. In tal caso, scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



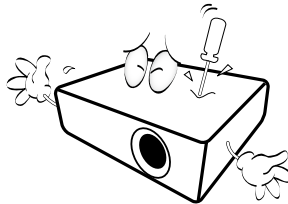
9. Durante l'uso, non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore. Potrebbe causare danni alla vista.



10. Non utilizzare il laser del proiettore oltre il periodo di durata nominale.



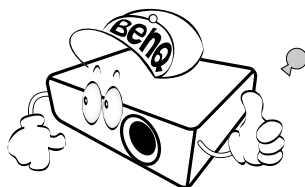
11. Non tentare di smontare il proiettore. L'alta tensione presente all'interno del dispositivo potrebbe essere letale in caso si venisse a contatto con parti scoperte. Non smontare né estrarre in nessun caso altri coperchi. Per la manutenzione rivolgersi unicamente a personale tecnico qualificato.



Avviso

- Conservare la confezione originale per possibile spedizioni future.
- Se è necessario inscatolare il proiettore dopo l'uso, regolare l'obiettivo di proiezione in una posizione appropriata, porre la custodia attorno all'obiettivo e tenerlo vicino alla custodia del proiettore per evitare danni durante il trasporto.

12. Se è necessaria l'assistenza o eseguire riparazioni, assicurarsi che il proiettore sia maneggiato solamente da personale tecnico qualificato.



Presenza di condensa

Non mettere mai il proiettore in funzione subito dopo averlo spostato da un ambiente freddo ad uno caldo. Quando il proiettore è esposto ad una simile variazione di temperatura, si può formare della condensa sulle parti vitali interne dell'apparecchio. Per evitare che il proiettore possa essere danneggiato, non utilizzarlo per almeno 2 ore quando si verifica una variazione di temperatura improvvisa.

Evitare liquidi volatili

Non utilizzare liquidi volatili, come insetticidi o alcuni tipi di detergenti, vicino al proiettore. Oggetti in gomma o plastica non devono restare in contatto prolungato col proiettore. Lasciano segni sulla finitura dell'apparecchio. Se pulite l'apparecchio con un panno già bagnato, assicuratevi di seguire le istruzioni di sicurezza per la pulizia riportate sulla confezione del prodotto.

Smaltimento

L'apparecchio contiene i seguenti materiali dannosi per l'uomo e l'ambiente.

- Piombo, contenuto nelle saldature.

Per smaltire il prodotto, contattare le autorità ambientali locali per informazioni sulle normative vigenti.

Nota

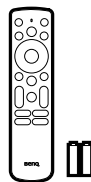
- Le illustrazioni e le immagini nel presente documento sono solo di riferimento.
- Il contenuto effettivo può variare in base al prodotto offerto nella propria regione.

Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare la presenza di tutti gli articoli elencati di seguito. Alcuni articoli potrebbero non essere disponibili in relazione al paese di acquisto. Qualora uno o più articoli risultino mancanti, rivolgersi al rivenditore.



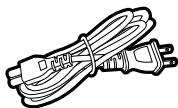
Proiettore



Telecomando
(con due batterie AAA)



Alimentatore



Cavo di alimentazione
(varia in base alla regione)



Documenti dell'utente

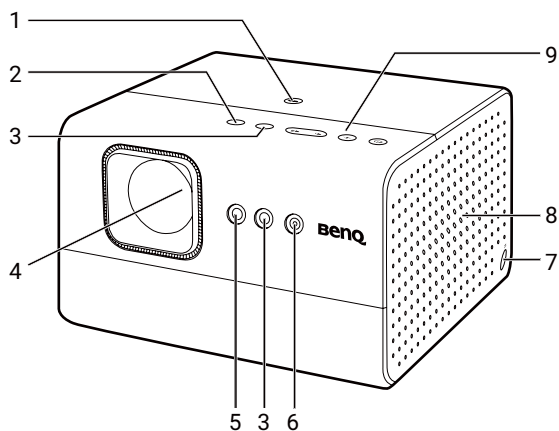
Nota

- Le funzioni e le specifiche effettive del prodotto sono soggette a modifiche senza preavviso.
- Alcuni degli accessori possono variare in base alla regione.
- La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Consultare il rivenditore per informazioni dettagliate, o le informazioni sulla garanzia online.
- Usare accessori originali per garantire la compatibilità.
- Il tipo di spina del cavo di alimentazione può essere diverso in base ai requisiti regionali.

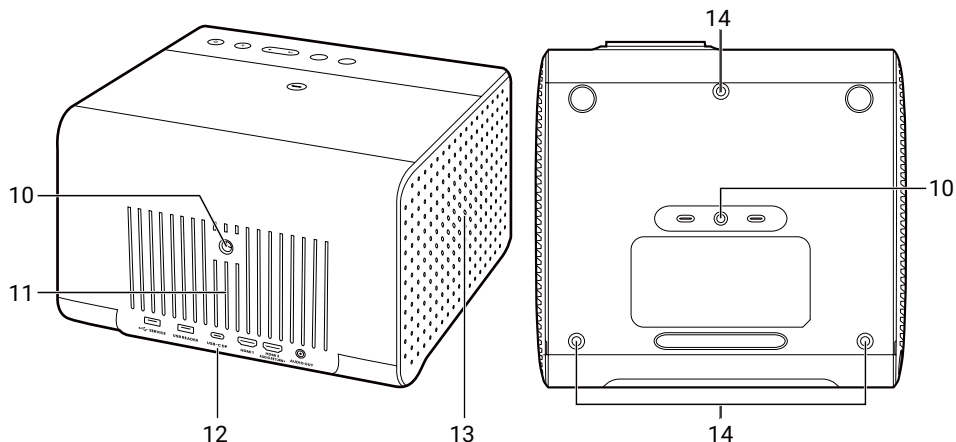
Introduzione

Panoramica del proiettore

Panoramica



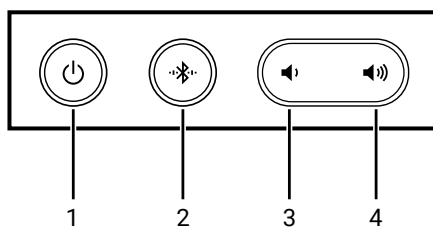
N.	Descrizioni
1.	Foro vite treppiede Consultare " Montaggio su treppiede (acquistato separatamente) " a pagina 39 per i dettagli.
2.	Sensore luce ambientale (ALS)
3.	Sensore telecomando IR
4.	Obiettivo di proiezione
5.	Sensore ToF (Tempo di volo)
6.	Fotocamera con messa a fuoco automatica
7.	Porta alimentatore
8.	Altoparlante destro e aperture
9.	Tastierino Consultare " Tastierino " a pagina 19 per i dettagli.



N. Descrizioni

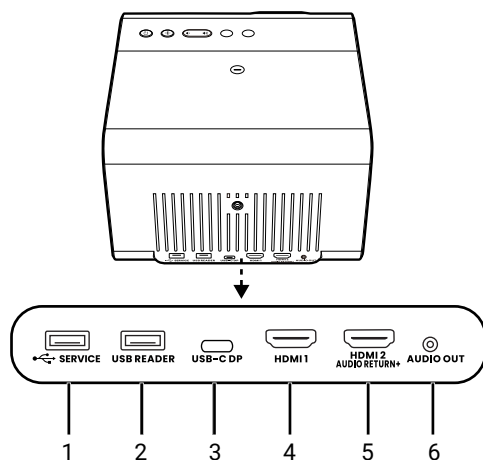
10.	<p>Foro vite treppiede</p> <p>Consultare "Montaggio su treppiede (acquistato separatamente)" a pagina 39 per i dettagli.</p>
11.	<p>Aperture di ventilazione</p>
12.	<p>Porte I/O</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consultare "Porte I/O" a pagina 20 per i dettagli. • Consultare "Collegamenti del proiettore" a pagina 22 per i dettagli.
13.	<p>Altoparlante sinistro e aperture</p>
14.	<p>Fori per viti per il montaggio a soffitto</p> <p>Consultare "Montaggio a soffitto" a pagina 42 per i dettagli.</p>

Tastierino



N. Descrizioni	
1.	Pulsante accensione e LED Consultare "Indicatore LED di accensione" a pagina 33 per i dettagli.
2.	Pulsante modalità altoparlante Bluetooth e LED. Consultare "Uso del pulsante modalità altoparlante Bluetooth" a pagina 61 per i dettagli.
3.	Pulsante volume giù
4.	Pulsante volume su

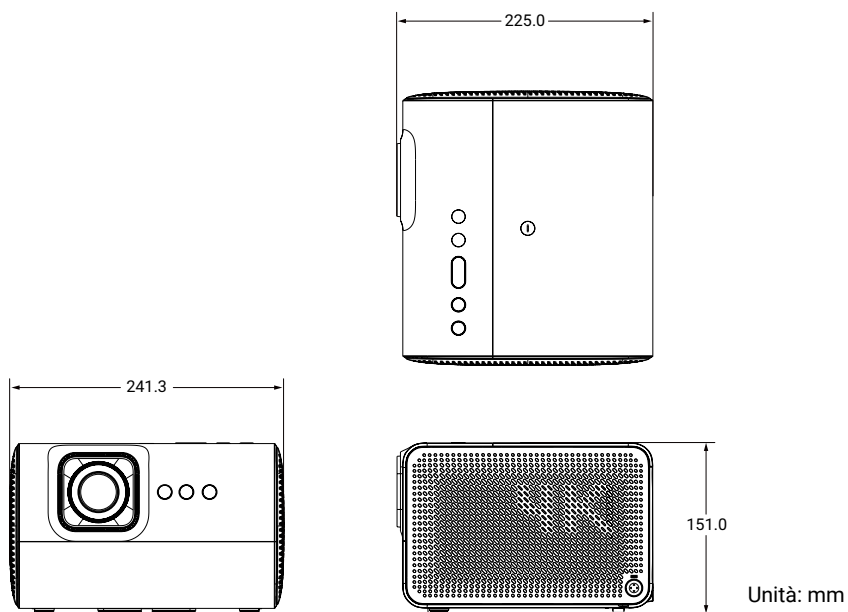
Porte I/O



N.	Descrizioni
1.	Porta USB Tipo B (per servizio) Consultare "Aggiornamento avanzato del firmware" a pagina 38 per i dettagli.
2.	Porta USB Tipo A (per lettore multimediale) Consultare "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 64 per i dettagli.
3.	Porta USB Tipo C Per informazioni consultare quanto segue. <ul style="list-style-type: none">• "Proiezione cablata" a pagina 59• "Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB" a pagina 64• "Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 65
4.	Porta ingresso HDMI 1 Consultare "Proiezione cablata" a pagina 59 per i dettagli.
5.	Porta ingresso HDMI 2 (con Audio Return Channel+) Consultare "Proiezione cablata" a pagina 59 per i dettagli.
6.	Jack uscita audio da 3,5mm

Dimensioni

241,3 (L) x 225,0 (P) x 151,0 (A) mm (9,49" x 8,86" x 5,94")



Collegamenti del proiettore

È possibile collegare il dispositivo al proiettore in diversi modi per proiettare i contenuti video.

Connessione wireless

- Smartphone, tablet, laptop/PC (consultare ["Proiezione wireless \(trasmissione dello schermo\)"](#) a pagina 56)
- Dispositivi Bluetooth (altoparlanti, cuffie, mouse, ecc)

Prima di eseguire i collegamenti wireless, assicurarsi di posizionare il proiettore alla portata dell'AP wireless da usare per il collegamento.

Collegamento cablato (porta USB-A)

- Unità flash USB-A (consultare ["Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB"](#) a pagina 64)

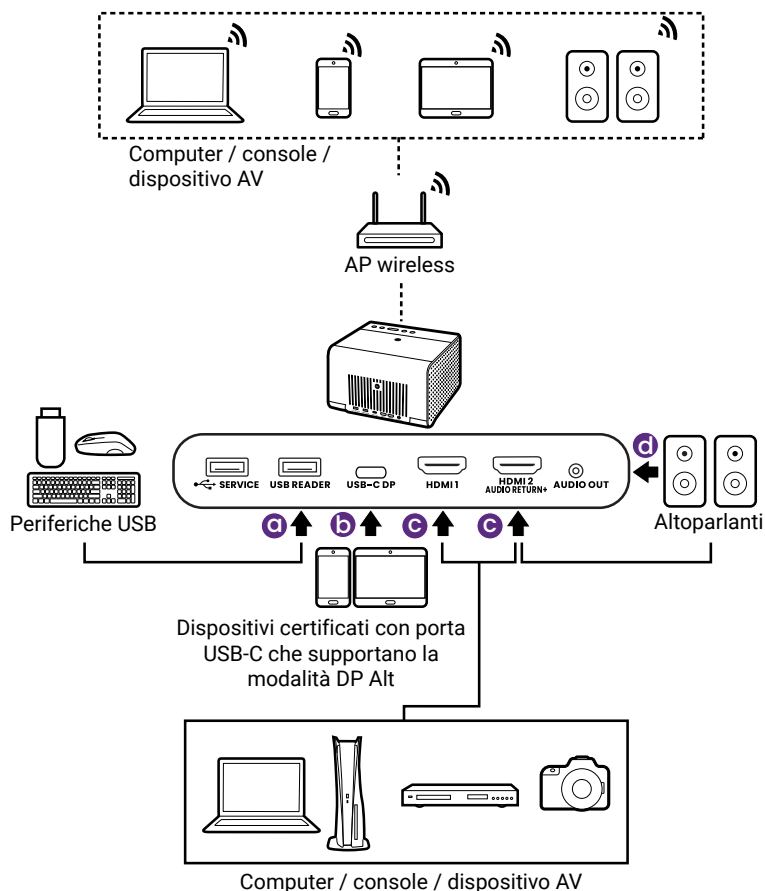
Collegamento cablato (porta HDMI)

- Dispositivo A/V
- Smartphone, tablet, laptop/PC

Collegamento cablato (porta USB-C)

- Smartphone, tablet, laptop/PC (consultare ["Proiezione cablata"](#) a pagina 59)
- Unità flash USB-C (consultare ["Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB"](#) a pagina 64)

Prima di eseguire i collegamenti cablati, assicurarsi di usare il cavo corretto con le funzioni corrispondenti (ad esempio Modalità DP Alt o Alimentazione) per ciascuna sorgente e che sia collegato correttamente. Il collegamento con cavi/dispositivi USB-C certificati da USB-IF aumenta la compatibilità.



N. Descrizioni

a. Unità flash USB per lettore multimediale e periferiche

b. Cavo USB-C certificato per modalità DP Alt

N. Descrizioni

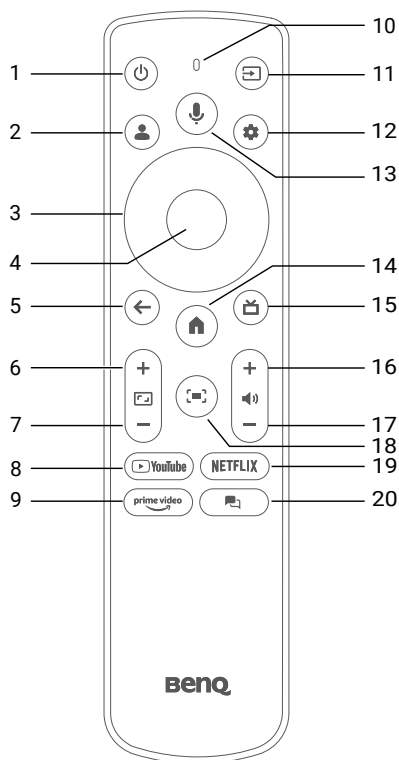
c. Cavo HDMI

d. Cavo audio

Nota

- Alcuni dei cavi usati nei collegamenti illustrati in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere "[Contenuto della confezione](#)" a pagina 16). È possibile acquistare tali cavi nei negozi.
- Le illustrazioni per il collegamento sono solo di riferimento.
- Se l'immagine video selezionata non viene visualizzata dopo l'accensione del proiettore pur avendo selezionato la sorgente video corretta, verificare che il dispositivo sorgente sia acceso e funzioni correttamente. Verificare inoltre che i cavi di segnale siano stati collegati correttamente.
- Gli altoparlanti integrati verranno disattivati quando viene collegato il jack AUDIO OUT.

Telecomando



N.	Descrizioni
10.	Indicatore LED microfono e telecomando (Vedere pagina 25)
11.	Sorgente
12.	Dashboard
13.	Ricerca vocale
14.	Schermata home TV
15.	Sorgente HDMI
16.	Volume su
17.	Volume giù
18.	<ul style="list-style-type: none"> Regolazione schermo Modalità Cinema automatico (Vedere pagina 48) <p>Nota Quando Picture Mode (Modalità immagine) è impostato su Cinema automatico, la pressione di questo tasto attiva sia la funzione di regolazione dello schermo che l'impostazione della modalità Cinema automatico. Quando Picture Mode (Modalità immagine) è impostato su Cinema automatico, la pressione di questo tasto attiva solo la funzione di regolazione dello schermo.</p>
19.	NETFLIX Netflix
20.	<ul style="list-style-type: none"> Assistente proiettore Modalità solo audio (Vedere pagina 63)

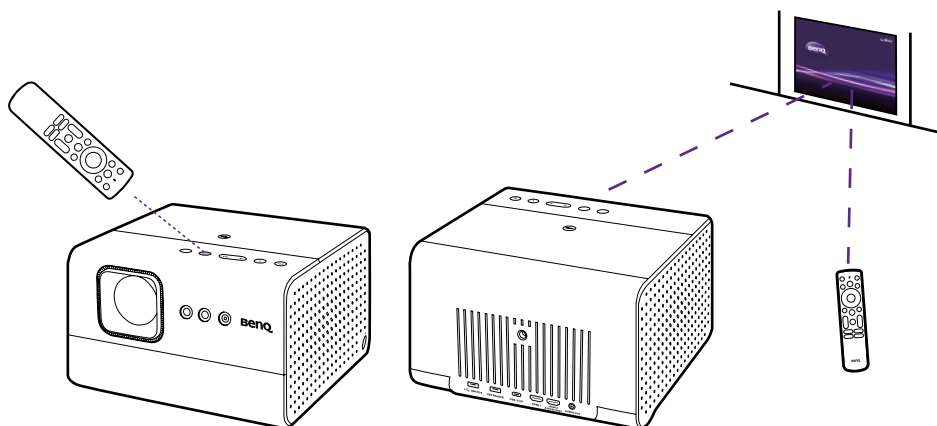
N.	Descrizioni
1.	Accensione
2.	Profili
3.	Tasti freccia
4.	OK
5.	Indietro
6.	Zoom avanti digitale
7.	Zoom indietro digitale
8.	YouTube
9.	Prime Video

Suggerimento

Come alternativa al telecomando è possibile utilizzare l'app **SmartRemote for BenQ Projector**. Installare l'app sul dispositivo mobile e renderla il nuovo telecomando. Consultare "[Accesso ad app BenQ utili](#)" a [pagina 37](#) per ulteriori informazioni.

Campo d'azione effettivo del telecomando

Il proiettore dispone di un sensore telecomando IR sulla parte anteriore e un altro sensore sul lato superiore con una portata di 8 metri (circa 26 piedi) a un angolo di 30° (sinistra e destra) e 20° (in alto e in basso). Prima di eseguire l'associazione del telecomando durante la procedura guidata (consultare "[Accensione e configurazione iniziale](#)" a pagina 31), il telecomando può essere utilizzato solamente puntandolo direttamente verso il sensore IR o riflettendo il segnale IR da una parete/screeno, assicurarsi che non siano presenti ostacoli tra il telecomando e il sensore IR sul proiettore.



Una volta associato il telecomando con il proiettore, sarà possibile usare il telecomando a qualsiasi angolazione entro una portata di 8 metri (circa 26 piedi).

Nota

La funzionalità di ricerca vocale sul telecomando è disponibile solo dopo aver associato il telecomando con il proiettore. Consultare "[Accensione e configurazione iniziale](#)" a pagina 31 per ulteriori dettagli.

Indicatore LED telecomando


Stato LED	Stato alimentazione
Blu fisso	Telecomando associato con il proiettore.
Rosso fisso	Telecomando non associato con il proiettore. Consultare " Campo d'azione effettivo del telecomando " a pagina 25 per i dettagli.

Installazione

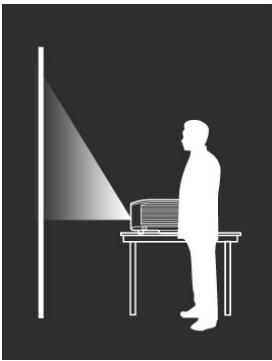
Scelta della posizione

Prima di scegliere la posizione di installazione del proiettore, prendere in considerazione i seguenti fattori.

- Dimensione e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature
- Posizione e distanza tra il proiettore e il punto di accesso wireless

È possibile installare il proiettore nei seguenti modi da  >

All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Impostazioni avanzate > Modalità proiezione.

<ul style="list-style-type: none">• Auto Cambia automaticamente la modalità di proiezione rilevando se il proiettore è posizionato capovolto, Anteriore e Anteriore soffitto in base allo scenario di utilizzo (verso l'alto o verso il basso). Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.	
<ul style="list-style-type: none">• Anteriore Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato sul pavimento e si trova di fronte allo schermo. Questa è la posizione più semplice del proiettore e consente una rapida configurazione e una migliore portabilità.	

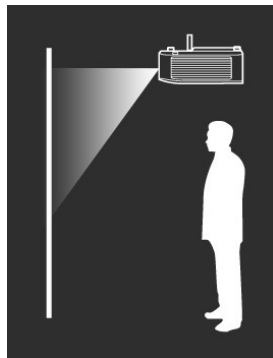
- **Anteriore soffitto**

Scegliere questa posizione quando il proiettore è sollevato vicino al soffitto di fronte allo schermo.

Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.

Nota

Il proiettore non dispone di componenti/dispositivi per il montaggio a soffitto. Quando si sceglie la posizione a soffitto, è necessario posizionarlo su uno scaffale elevato e piano acquistato separatamente. Assicurarsi che lo scaffale sia stabile a sufficienza da sostenere il peso del proiettore. Fissare in modo corretto lo scaffale per evitare che il proiettore cada.



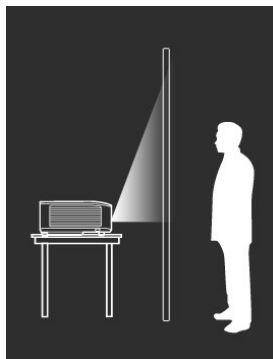
- **Posteriore**

Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato sul pavimento e si trova dietro lo schermo.

Anche i canali audio vengono cambiati in base alla posizione del proiettore.

Nota

In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.

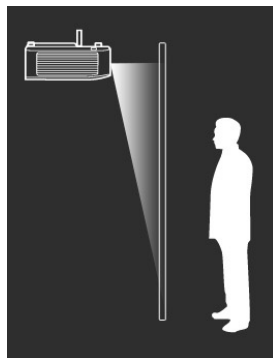


- **Posteriore soffitto**

Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato sul soffitto e si trova dietro lo schermo.

Nota

- In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.
- Il proiettore non dispone di componenti/dispositivi per il montaggio a soffitto. Quando si sceglie la posizione a soffitto, è necessario posizionarlo su uno scaffale elevato e piano acquistato separatamente. Assicurarsi che lo scaffale sia stabile a sufficienza da sostenere il peso del proiettore. Fissare in modo corretto lo scaffale per evitare che il proiettore cada.

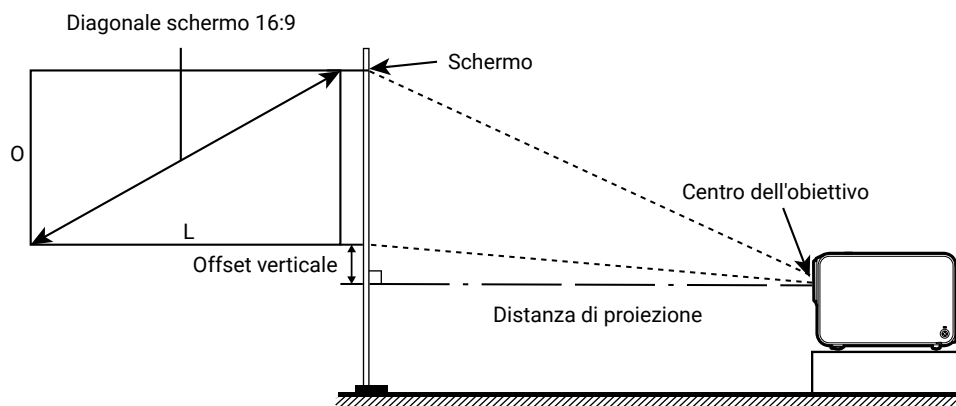


Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

Dimensioni di proiezione

Le proporzioni dello schermo sono impostate su 16:9 e l'immagine proiettata è 16:9.



Dimensioni schermo		L (mm)	A (mm)	Distanza di proiezione (mm)
Pollici	mm			
50	1270	1107	623	1328
60	1524	1328	747	1594
70	1778	1550	872	1860
80	2032	1771	996	2125
90	2286	1992	1121	2391
100	2540	2214	1245	2657
110	2794	2435	1370	2922
120	3048	2657	1494	3188
130	3302	2878	1619	3454
140	3556	3099	1743	3719

Dimensioni schermo		L (mm)	A (mm)	Distanza di proiezione (mm)
Pollici	mm			
150	3810	3321	1868	3985
160	4064	3542	1992	4250
170	4318	3763	2117	4516
180	4572	3985	2241	4782

Ad esempio, se si sta utilizzando uno schermo da 100 pollici, la distanza di proiezione consigliata è 2657 mm.

Se la distanza di proiezione misurata è di 2391 mm, la dimensione dello schermo proiettato è di 90".

Nota

- Tutte le misurazioni sono approssimative e possono variare dalle dimensioni effettive.
- Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, BenQ consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

Uso del proiettore all'aperto


Il proiettore è progettato principalmente l'uso al chiuso, ma il suo design portatile gli consente di supportare l'uso occasionale all'aperto. Quando si utilizza il proiettore all'aperto, installarlo su un treppiede se non sono presenti superfici piane dove poggiare il proiettore. Consultare "[Montaggio su treppiede \(acquistato separatamente\)](#)" a pagina 39 per ulteriori dettagli.

Impostare la modalità immagine preferita più adatta alla sistemazione. Consultare "[Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video](#)" a pagina 52 per ulteriori dettagli.

Uso del proiettore ad altitudine elevata

Si consiglia di utilizzare **Modalità altitudine elevata** quando l'ambiente è a 1500 m – 2000 m sul livello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C e 30°C.

Quando si utilizza il proiettore in **Modalità altitudine elevata**, il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali. Se si utilizza il proiettore in condizioni estreme diverse da quelle descritte sopra, il sistema potrebbe spegnersi automaticamente per evitare che il proiettore si surriscaldi.

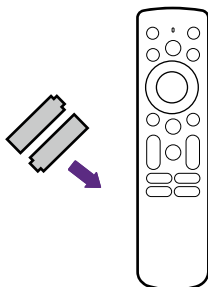
In questi casi, è necessario passare a **Modalità altitudine elevata** per ovviare a questi fenomeni. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Altro** > **Modalità altitudine elevata**.

Tuttavia, il proiettore non è adatto al funzionamento in qualsiasi condizione estrema.

Per iniziare

Accensione e configurazione iniziale

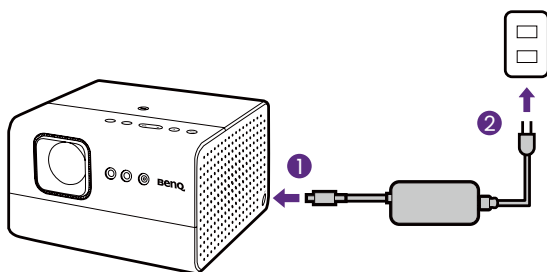
1. Scegliere la posizione preferita e la dimensione dell'immagine come indicato in "[Scelta della posizione](#)" a pagina 26.
2. Installare le batterie del telecomando.





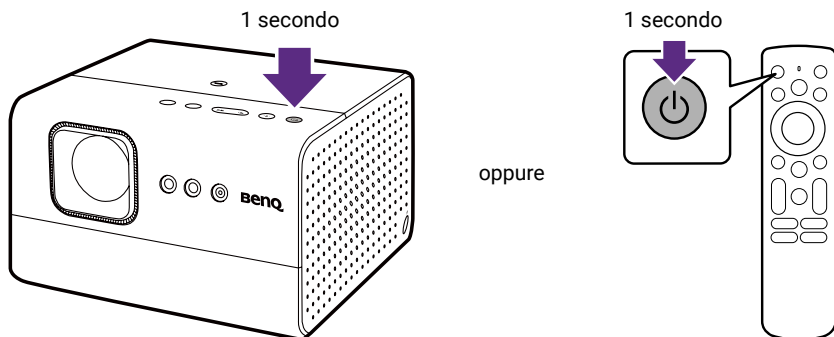
Nota

Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto chiusa.

3. Collegare l'alimentazione al proiettore.



4. Tenere premuto il pulsante di accensione  sul proiettore per 1 secondo o premere il pulsante di accensione  sul telecomando. Il LED alimentazione lampeggia di colore verde durante l'accensione del proiettore e diventa verde fisso quando il proiettore è pronto all'uso.



Nota

- Durante l'alimentazione diretta del proiettore tramite l'alimentatore in dotazione, utilizzare il cavo di alimentazione fornito per evitare possibili pericoli come folgorazioni o incendi.
 - Prima di associare il telecomando al proiettore assicurarsi che il telecomando sia a portata del sensore IR del proiettore. Consultare ["Campo d'azione effettivo del telecomando" a pagina 25](#) per ulteriori dettagli.
5. Seguire le istruzioni su schermo per completare la configurazione iniziale. Associare il telecomando nel primo passaggio.
 6. Quando richiesto, selezionare **Set up Google TV (Configura Google TV)**. Google TV™ raccoglie film, programmi e altro da diverse applicazioni e sottoscrizioni e le organizza.
 7. Nel passaggio successivo, selezionare **Set up on TV instead (Configura sulla TV)** nella parte inferiore dello schermo per accedere a Google TV.
 8. Verificare se è disponibile un firmware aggiornato per il prodotto. Consultare ["Aggiornamento del proiettore" a pagina 38](#).
 9. Passare allo scenario preferito.
 - ["Visione dei video in streaming" a pagina 50](#)
 - ["Proiezione" a pagina 56](#)
 - ["Riproduzione della musica con il proiettore" a pagina 60](#)


Indicatore LED di accensione

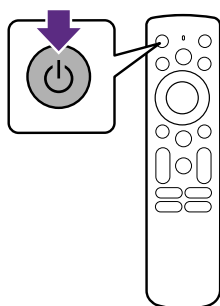
Stato LED	Stato alimentazione
Verde lampeggiante	Dispositivo alimentato correttamente
Verde fisso	Acceso e pronto all'uso
Arancione lampeggiante	Spegnimento
Arancione fisso	In modalità standby/modalità standby di rete
Rosso lampeggiante	Download del firmware
Arancione/blu lampeggiante	In modalità solo audio

Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico

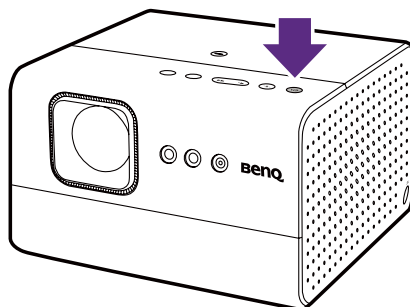
Per risparmiare energia, il proiettore si spegne automaticamente dopo un periodo di inattività.


Periodo di inattività	Impostazione predefinita
15 minuti	Il proiettore entra in modalità Standby di rete.
240 minuti	Il proiettore è spento.


Per abilitare manualmente la modalità Standby di rete, premere brevemente il tasto di accensione  sul telecomando/proiettore per 1 secondo.



oppure





È possibile cambiare l'impostazione standby di rete da  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **System (Sistema)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)** > **Automatically turn off TV when inactive (Spegnimento automatico TV quando inattiva)**. Questa impostazione non spegne il proiettore.

Per scorrere altri menu alimentazione, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **System (Sistema)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)**. Impostare in base alle proprie preferenze. Ecco alcune impostazioni in **Power (Alimentazione)** che potrebbero aiutare.

Elemento	Descrizioni
Timer pausa	Consente di configurare un timer per lo spegnimento automatico del proiettore dopo il periodo impostato. Il proiettore entra in modalità Standby rete dopo lo spegnimento. Quando è visualizzato il timer, è possibile premere un tasto per disabilitare il timer pausa.
Picture off (Immagine disattiva)	Consente di spegnere immediatamente la sorgente luminosa. Per attivare nuovamente la sorgente luminosa, premere un tasto qualsiasi.
Switch Off Timer (Timer spegnimento)	Consente di configurare un timer per lo spegnimento automatico del proiettore dopo il periodo impostato. Il proiettore entra in modalità Standby rete dopo lo spegnimento.
Auto Sleep (Sospensione automatica)	Consente di configurare un timer per lo spegnimento automatico del proiettore dopo il periodo di inattività impostato. Il proiettore entra in modalità Standby rete dopo lo spegnimento.

Nota

Per impostazioni predefinite, il proiettore si spegne dopo 4 ore di inattività. Se si preferisce estendere il periodo di standby, seguire queste procedure.

1. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **System (Sistema)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)** > **Automatically turn off TV when inactive (Spegnimento automatico TV quando inattiva)** e selezionare **Never (Mai)**.
2. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **System (Sistema)** > **Power & Energy (Alimentazione ed energia)** > **Power (Alimentazione)** > **Auto Sleep (Sospensione automatica)** e selezionare un'opzione che offre più di 4 ore.

Spegnimento del proiettore

Tenere premuto il tasto di accensione  sul proiettore/sul telecomando per 3 secondi per spegnere direttamente il proiettore.

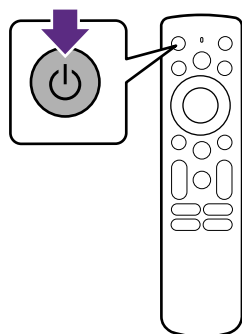
I LED di alimentazione lampeggia di arancione. Le ventole continuano a funzionare per raffreddare il sistema.

Se il proiettore non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e rimuovere le batterie dal telecomando.

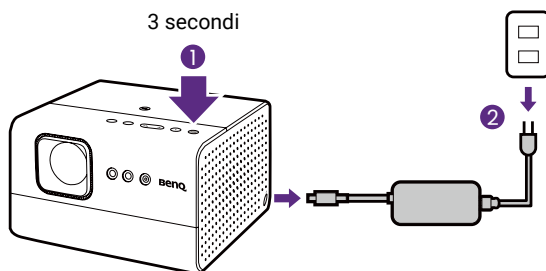
Nota

- Se si preferisce passare automaticamente alla modalità Standby di rete, impostare prima **Auto Sleep (Sospensione automatica)**. Consultare "[Impostazioni di alimentazione e opzioni per il risparmio energetico](#)" a pagina 34 per i dettagli.
- Il sistema entra automaticamente in modalità Standby una volta che viene collegata l'uscita CC dell'alimentatore.

3 secondi



oppure



Accesso ad app BenQ utili

È possibile installare alcune app BenQ per aumentare le funzionalità del proiettore.

App scaricate sul proiettore

- **BenQ Projector Assistant:** offre suggerimenti, FAW e supporto per il prodotto.
- **Screen Sharing for iOS:** aiuta a trasmettere i contenuti da un dispositivo iOS/macOS tramite il wireless. Consultare "[Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS](#)" a pagina 56 per ulteriori informazioni.

Per installare le app sul proiettore, andare alla scheda **Apps (Applicazioni)** in alto nella schermata home per cercare l'app preferita.

Download dell'app SmartRemote for BenQ Projector sul dispositivo mobile

SmartRemote for BenQ Projector: associa il dispositivo mobile con il proiettore per gestire le funzioni di base (regolazione del volume, spostamento dei tasti direzionali, messa a fuoco, ecc.) e il controllo avanzato dei tasti rapidi per i servizi di streaming, inserimento del testo e touchpad, rendendo più semplice e comodo l'uso.




Aggiornamento del proiettore

Si consiglia di aggiornare il proiettore con la versione più recente del firmware per ottimizzare l'esperienza dell'utente.

Aggiornamento del sistema operativo

Quando sono disponibili aggiornamenti di sistema per il proiettore, sulla schermata home di Google TV viene visualizzata una notifica. Seguire le istruzioni su schermo dalla notifica per completare l'aggiornamento. Le notifiche sono visualizzate sulla schermata home solo quando il proiettore è collegato a una rete wireless.

In alternativa, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **About (Informazioni)** > **System update (Aggiornamento sistema)** per verificare manualmente gli aggiornamenti.

Aggiornamento avanzato del firmware

Se è necessaria una unità flash USB, usarne una con connettore USB-A nel formato disco FAT32.

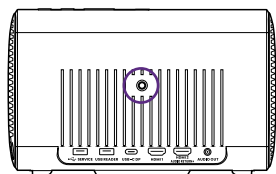
1. Visitare [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) e scaricare i file del nuovo firmware (se disponibili) del proiettore. Le procedure di aggiornamento possono variare in base al componente hardware. Cercare gli aggiornamenti e le istruzioni dall'avviso di aggiornamento. È anche possibile scaricare il manuale utente più recente del proiettore da usare come riferimento.
2. Continuare ad alimentare il proiettore con l'alimentatore. Non spegnere il proiettore.
3. Il metodo di aggiornamento avanzato del firmware può variare. Consultare l'avviso di aggiornamento del firmware per le istruzioni per completare l'aggiornamento.

Montaggio

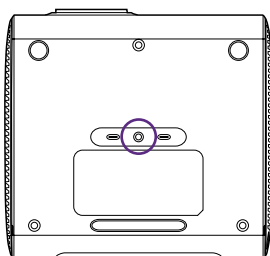
Montaggio su treppiede (acquistato separatamente)

Il proiettore dispone di tre fori per la vite del treppiede che si trovano nella parte superiore, inferiore e sul retro. Assicurarsi che l'accessorio acquistato separatamente supporti il tipo di vite standard da 1/4" e una capacità di peso minima di almeno 4kg.

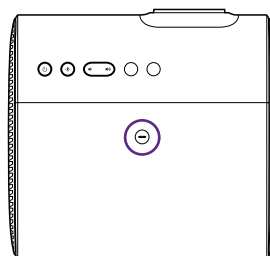
Posizione della vite



Lato posteriore
Tipo di vite: 1/4"
Lunghezza foro della vite:
3,5mm



Lato inferiore
Tipo di vite: 1/4"
Lunghezza foro della vite:
7mm

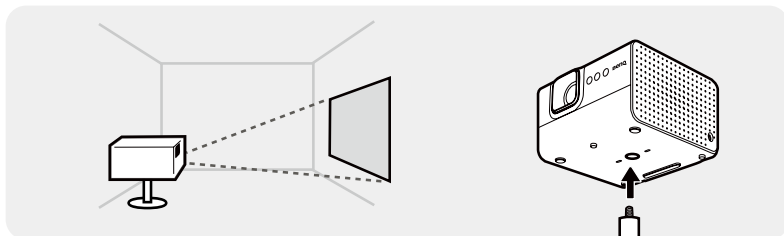


Lato superiore
Tipo di vite: 1/4"
Lunghezza foro della vite:
7mm

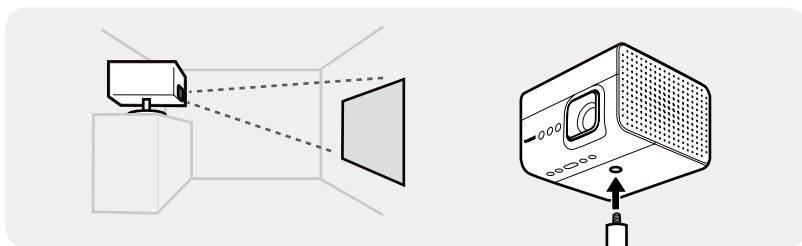
Configurazione flessibile

Usando i tre fori per la vite del treppiede, è possibile montare in modo semplice il proiettore su un treppiede (acquistato separatamente) in modo da adattarlo a diverse configurazioni della stanza.

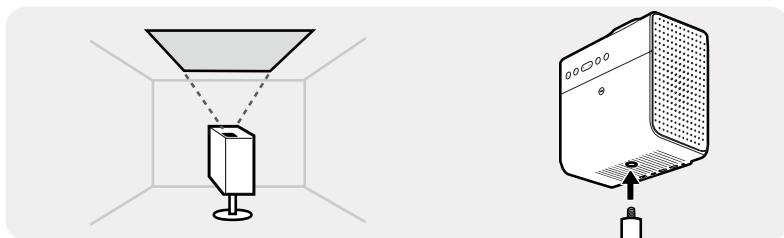
- Proiezione frontale



- Proiezione capovolta



- Proiezione sul soffitto



Funziona con diverse funzioni di regolazione dello schermo per regolare la proiezione quando si proietta l'immagine sul soffitto.

- "Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e riposizionamento dell'immagine)"
- "Rotazione immagine"

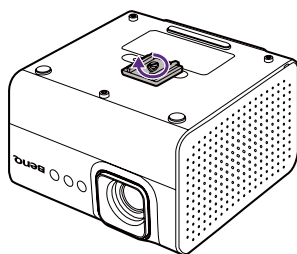
Nota

Per la proiezione a soffitto, installare il supporto e assicurarsi che il retro del proiettore sia almeno a 5cm dal tavolo per evitare di ostruire le aperture.

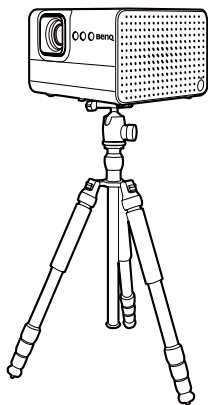
Utilizzo della piastra per treppiede

Per usare una piastra per treppiede per montare il proiettore sul treppiede:

1. Installare la piastra di rilascio rapido del treppiede sul foro della vite per treppiede del proiettore e stringere la vite della piastra.



2. Installare il proiettore sul treppiede.



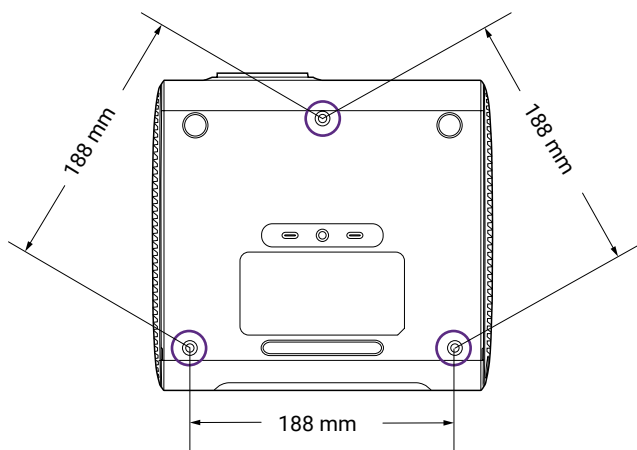
Montaggio a soffitto

Il proiettore dispone di punti di installazione nella parte inferiore per il normale montaggio a soffitto. Assicurarsi che il montaggio a soffitto acquistato separatamente supporti il tipo di vite M4 e una capacità di peso minima di almeno 4kg.

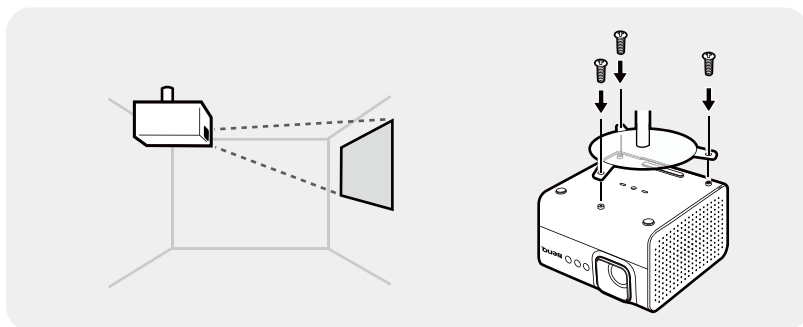
Nota

Il proiettore è compatibile con il montaggio a soffitto universale BenQ CM00G3.

Posizione della vite



Tipo di vite: M4
Lunghezza foro della vite: 7mm



Regolazione dell'immagine proiettata

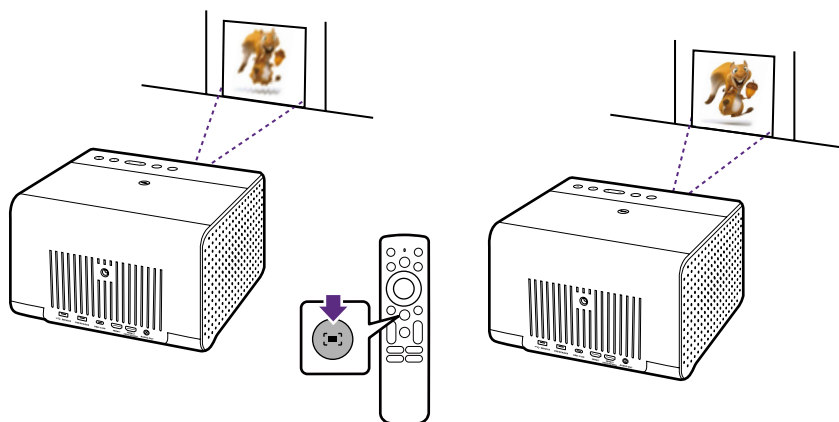
Regolazione della nitidezza dell'immagine



Per rendere l'immagine più nitida, regolare la messa a fuoco.

- **Messa a fuoco in tempo reale e regolazione correzione:** per impostazione predefinita, all'avvio il proiettore regola automaticamente la messa a fuoco e la correzione. Questa funzione sarà eseguita automaticamente anche quando il proiettore viene spostato. Per verificare/cambiare l'impostazione della messa a fuoco automatica, andare su **⚙ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Messa a fuoco > Avanzate**. La distanza effettiva dall'obiettivo di proiezione allo schermo è di 1,3-4,9 metri.
- **Regolazione schermo con un clic:** Premere il pulsante **[■]** sul telecomando e sul proiettore per mettere automaticamente a fuoco l'immagine e regolare la correzione trapezoidale. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta.


Nota

Quando Picture Mode (Modalità immagine) è impostato su Cinema automatico, la pressione del pulsante **[■]** sul telecomando attiva sia la funzione di regolazione dello schermo che l'impostazione della modalità Cinema automatico.



- **Messa a fuoco manuale:** Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Messa a fuoco** > **Messa a fuoco manuale**. Premere il tasto su/giù per apportare la regolazione. Completata la messa a fuoco, premere  per chiudere.


Nota

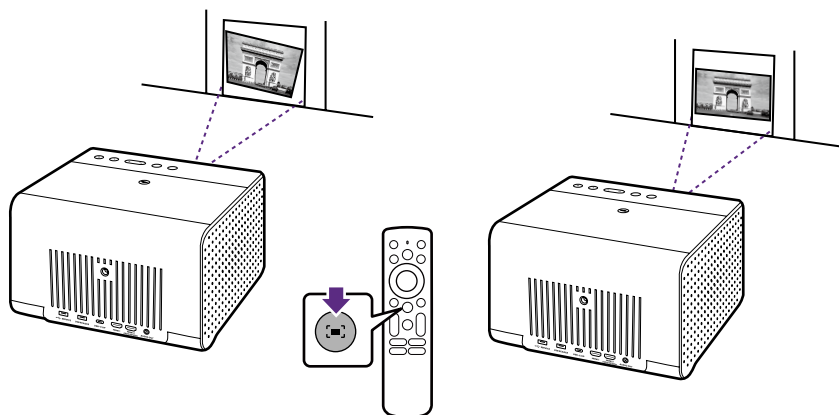
Viene visualizzato un modello di messa a fuoco per garantire la regolazione della messa a fuoco dell'immagine. Si consiglia di visualizzare il modello di messa a fuoco per meglio regolare la messa a fuoco durante la riproduzione dei video. Se non si preferisce essere distratti dal modello durante la regolazione, è possibile visualizzarlo manualmente da  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Messa a fuoco** > **Avanzate** > **Messa a fuoco profonda sempre attiva**.

Adattamento dell'immagine allo schermo

Trapezio

L'effetto distorsione trapezoidale è la situazione in cui l'immagine proiettata è visibilmente più larga nella parte superiore/inferiore/sinistra/destra. Ciò si verifica quando il proiettore non è perpendicolare allo schermo. Lo schermo esegue automaticamente la correzione quando il proiettore viene spostato. Assicurarsi che sia completamente visibile sullo schermo il modello di correzione per garantire una correzione corretta.

- **Messa a fuoco in tempo reale e correzione:** se abilitato, all'avvio il proiettore regola automaticamente la messa a fuoco e la correzione. Questa funzione sarà eseguita automaticamente anche quando il proiettore viene spostato. Per verificare/cambiare l'impostazione della correzione automatica, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Correzione immagine** > **Avanzate**. L'intervallo effettivo della correzione automatica è il seguente:
 - Verticale: $\pm 20^\circ$
 - Orizzontale: $\pm 40^\circ$
 - Rotazione: $\pm 30^\circ$
 - Distanza obiettivo-parete: 2 metri



- **Regolazione schermo con un clic:** Premere il pulsante [] sul telecomando e sul proiettore per mettere automaticamente a fuoco l'immagine e regolare la correzione trapezoidale. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta.

Nota

Quando Picture Mode (Modalità immagine) è impostato su Cinema automatico, la pressione del pulsante [] sul telecomando attiva sia la funzione di regolazione dello schermo che l'impostazione della modalità Cinema automatico.

- **Correzione manuale:** Andare su **⚙ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Correzione immagine > Correzione manuale trapezio**. Seguire semplicemente le istruzioni su schermo per apportare le regolazioni. Una volta completata la regolazione, premere **←** per salvare le modifiche e tornare al menu precedente. L'intervallo effettivo della correzione manuale è il seguente:
 - Verticale: $\pm 40^\circ$
 - Orizzontale: $\pm 40^\circ$
 - Rotazione: $\pm 30^\circ$
 - Distanza obiettivo-parete: 2 metri

Nota

Il metodo di regolazione della correzione varia in base alla distanza di proiezione e alla conseguente variazione del modello visualizzato. Tuttavia, il risultato corretto non sarà cambiato.

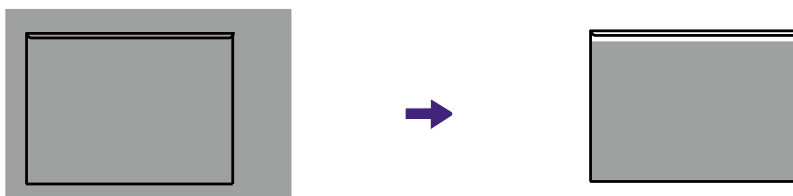
Adatta schermo

Se il proiettore è decentrato, l'immagine potrebbe essere distorta e uscire dallo schermo. Con la funzione Adatta schermo, è possibile regolare l'immagine per allinearla con i 4 bordi dello schermo e adattarla. Notare che la funzione Adatta schermo può essere utilizzata solo quando sono rilevati almeno due bordi dello schermo dalla fotocamera di messa a fuoco/distorsione.

1. Assicurarsi che l'immagine della proiezione copra l'intero schermo e sia più larga dello schermo.
2. Andare su **⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Correzione immagine > Adatta allo schermo.**
3. Seguire le istruzioni su schermo. Assicurarsi che sia visualizzato sullo schermo l'intero modello di correzione per garantire una correzione corretta. La proiezione sarà adattata automaticamente allo schermo.

Suggerimento

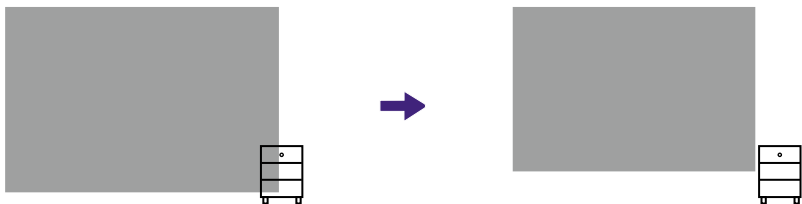
Per eseguire automaticamente la funzione, andare su **⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Correzione immagine > Avanzate > Adatta allo schermo automatico.** Attivare la funzione.



Evita ostacolo

Con questa funzione, il proiettore rileva se lo schermo è schermato da un oggetto, e ridimensiona automaticamente l'immagine proiettata per evitare l'oggetto.

Andare su **⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Correzione immagine > Avanzate > Evita ostacoli.** Il proiettore ridimensiona automaticamente l'immagine per evitare l'oggetto che copre lo schermo. Assicurarsi che sia visualizzato il modello di correzione sia visualizzato completamente sullo schermo per garantire una correzione corretta.



Nota


Le funzioni **Adatta allo schermo automatico** e **Evita ostacoli** non possono essere utilizzate insieme. Il risultato della correzione si baserà sul rilevamento dello schermo.

Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e riposizionamento dell'immagine)

Ridimensionare e spostare l'immagine proiettata per adattarla allo spazio usando le funzioni zoom digitale e riposizionamento.


1. Per ridimensionare un'immagine per uno spazio più piccolo, premere i tasti zoom digitale avanti/indietro sul telecomando. La dimensione massima corrisponde all'immagine proiettata inizialmente.
2. Premere OK per passare alla funzione di riposizionamento dell'immagine. Usare i tasti freccia sul telecomando per spostare l'immagine. Seguire le istruzioni su schermo per passare dallo zoom digitale al riposizionamento dell'immagine.
3. Premere ← per salvare e uscire.

Suggerimento


Per accedere al menu, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Correzione immagine** > **Adattamento immagine**.

Rotazione immagine

Usare la funzione di rotazione dell'immagine per adattarla al layout dell'ambiente o all'angolo di visione.

1. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Correzione immagine** > **Rotazione immagine**.
2. Seguire le istruzioni su schermo per ruotare l'immagine.
3. Premere ← per salvare e uscire. Oppure tenere premuto OK per ripristinare.


Regolazione della luminosità dello schermo

Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Display & Sound (Display e suoni)** > **Picture (Immagine)** > **Luminosità**.

Elemento	Descrizioni
Normale	Consente di usare la luminosità massima della sorgente luminosa.
ECO	Consente di ridurre la luminosità per estendere la durata della luce e ridurre il rumore della ventola.
Dinamico	Consente di regolare automaticamente la potenza della luce in relazione al livello di luminosità dei contenuti e ottimizzare la qualità di visualizzazione.
Personalizza	Sono disponibili dieci livelli di luminosità per ridurre il picco di luminosità attuale.

Attivazione della protezione intelligente degli occhi


Questa funzione riduce la luminosità dello schermo quando viene rilevato un oggetto/persona entro 2 metri davanti all'obiettivo di proiezione.

Per attivare questa funzione, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Proiettore** > **Impostazioni avanzate** > **Protezione intelligente occhi**.

Ottimizzazione della qualità dell'immagine tramite la modalità Cimena automatico

La modalità Cimena automatico consente al proiettore di ottimizzare automaticamente la qualità dell'immagine regolando in tempo reale i parametri come saturazione, luminosità, contrasto e nitidezza in base alle modifiche nelle condizioni ambientali, ad esempio, luce ambientale, posizione del proiettore, distanza dello schermo e colore della parete su cui è proiettata l'immagine.


È possibile attivare la modalità Cinema automatico spostando il proiettore o premendo il pulsante di regolazione dello schermo sul telecomando. In tali situazioni il proiettore proietta il modello di calibrazione e ottimizza automaticamente le impostazioni dei parametri dell'immagine. La modalità Cinema automatico è disponibile per una distanza di proiezione compresa tra 1,6 e 4,0 metri.


La modalità Cinema automatico è la modalità immagine predefinita. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Display & Sound (Display e suoni)** > **Picture (Immagine)** > **Picture Mode (Modalità immagine)** per cambiare la modalità immagine.

Modifica della sorgente di ingresso

Per impostazione predefinita, il proiettore visualizza la schermata home Google TV tutte le volte che viene acceso.

Collegare un dispositivo a una delle porte di ingresso del proiettore.

Premere il pulsante sorgente  sul telecomando e selezionare la sorgente di ingresso dal menu.

È anche possibile premere il pulsante home  sul telecomando per tornare alla schermata home di Google TV in qualsiasi momento.


Nota

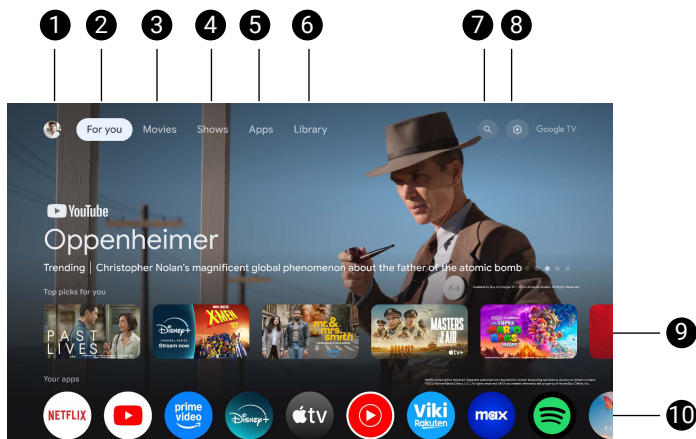
Una unità flash USB non è considerata come sorgente di ingresso. Per riprodurre i file dall'unità flash USB, consultare "[Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB](#)" a pagina 64.

Visione dei video in streaming

Assicurarsi che il proiettore sia collegato a una rete wireless e di aver eseguito l'accesso all'account Google.

Schermata home di Google TV

Durante la configurazione iniziale o quando viene premuto il tasto  sul telecomando, il proiettore visualizza la schermata home di Google TV.



Nota

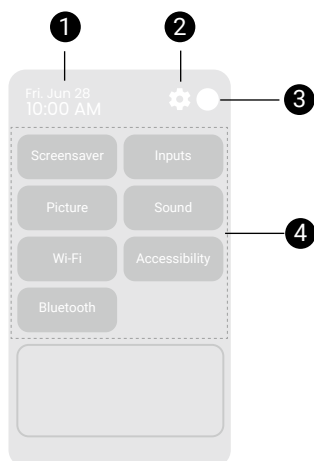
Le schermate e funzioni effettive variano in relazione al Paese/regione.

N.	Elemento	Descrizione
1	Profilo	Profilo con cui è stato eseguito l'accesso.
2	For You (Per te)	Per accedere alla schermata home.
3	Movies (Film)	Per scorrere una varietà di film.
4	Shows (Programmi)	Per esplorare una selezione di programmi.
5	Apps (Applicazioni)	Per scaricare nuove app o accedere alle app installate.
6	Library (Catalogo)	Per accedere all'elenco di controllo personalizzato.
7	Cerca	Attiva l'inserimento del testo per la ricerca.

N.	Elemento	Descrizione
8	Dashboard	Accesso rapido al menu impostazioni e alcune funzioni (Vedere pagina 51).
9	Consigli	Per scoprire film e programmi tra diverse app con consigli personalizzati.
10	App	Per scorrere le app installate.

Dashboard

Usare il dashboard del pannello laterale per accedere rapidamente ad alcune funzioni e impostazioni.



N.	Elemento	Descrizioni
1	Ora sistema	Visualizza l'ora.
2	Settings (Impostazioni)	Per accedere al menu impostazioni.
3	Profili	Per passare a profili utente diversi.
4	Menu usati di recente	Per accedere ai menu/funzioni utilizzati di recente.

Nota

La schermata effettiva varia in base alla disponibilità della rete e alla versione di Google TV. È inoltre soggetta a modifiche senza preavviso.

Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video

In **Picture Mode (Modalità immagine)** sono disponibili diverse modalità immagine per differenti scenari. Andare su  >

All settings (Tutte le impostazioni) > Display & Sound (Display e suoni) > Picture (Immagine) per la selezione. In genere **Cinema** è consigliato per la visione di film.

Le opzioni disponibili variano in base al contenuto. Quando sono disponibili contenuti HDR/HLG/HDR10+, alcune opzioni in **Picture (Immagine)** supportano i contenuti HDR/HLG/HDR10+.

Rispetto alla modalità immagine standard, la modalità HDR aiuta a fornire gli effetti High Dynamic Range con maggiore contrasto di luminosità e colori.

Opzione	Descrizioni
Luminoso	Consente di ottimizzare la luminosità dell'immagine proiettata. Questa è la modalità più luminosa sul proiettore.
Cinema	Con colori precisi e contrasto profondo con un livello ridotto di luminosità, questa modalità è adatta per la riproduzione di film in un ambiente con poca illuminazione.
Cimena automatico / Cinema automatico HDR	Consente di regolare automaticamente le impostazioni in base al colore della parete, illuminazione ambientale e dimensione dello schermo. In un ambiente con scarsa illuminazione, questa modalità è adatta per la riproduzione di film con colori autentici e contrasto profondo e un livello basso di luminosità. In condizioni di poca illuminazione, questa modalità è adatta per la riproduzione dello streaming TV con colori ben saturati e nitidezza ben regolata. Consultare "Ottimizzazione della qualità dell'immagine tramite la modalità Cimena automatico" a pagina 48 per ulteriori informazioni.

Opzione	Descrizioni
Gioco / Gioco HDR	Impostazioni immagine adatte per la riproduzione di videogame. Questa modalità migliora in particolare i dettagli nelle scene scure in modo che i nemici non siano nascosti. Nota La riduzione del disturbo non è disponibile in modalità Gioco.
Sport	Con colori ben saturati, questa modalità è ottimale per guardare gli eventi sportivi.
Uten / HDR Utente / HDR10+ Utente / HLG Utente	Consente di accedere alle impostazioni personalizzate.
HDR10	Offre gli effetti High Dynamic Range con contrasto massimo per luminosità e colori.
HDR10+	Offre gli effetti High Dynamic Range con contrasto elevato di luminosità e colori in particolare per i film HDR Blu-ray.
HLG	Offre gli effetti Gamma lunga ibrida aggiungendo una curva logaritmica con luminosità aggiuntiva nella parte superiore del segnale.

Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video

In generale, è possibile selezionare la modalità audio più adatta allo scenario da **Modalità Audio**. Andare su  >

All settings (Tutte le impostazioni) > Display & Sound (Display e suoni) > Sound (Audio) per la selezione. In genere **Cinema** è consigliato per la visione di film.

Opzione	Descrizioni
Cinema	Questa modalità bilancia la musica di sottofondo e l'effetto audio del film e in particolare migliora i dialoghi per voci sussurrate nitide e l'effetto sonoro dei bassi stereo per scene d'azione esplosive, come spari e scontri a fuoco.

Opzione	Descrizioni
Musica	Questa modalità enfatizza il bilanciamento totale (frequenza bassa, media e alta) per riprodurre completamente il timbro degli strumenti musicali, il ritmo della sinfonia e gli assoli dei cantanti nei concerti o nelle sale dal vivo per diversi tipi di musica come pop, rock e jazz.
Gioco	Questa modalità enfatizza la posizione nitida e la dinamica spaziale per migliorare il suono direzionale, quindi i giocatori possono riconoscere la direzione dello sparo o dei passi da destra a sinistra in modo che i nemici non possano nascondersi nell'azione o nel gioco di combattimento.
Sport	Questa modalità consente agli utenti di godere della ricca vividezza delle trasmissioni sportive e dei programmi di intrattenimento leggero. La voce del commentatore è nitida ed elaborati gli applausi acuti del pubblico.


Miglioramento dell'esperienza di gioco

Per migliorare l'esperienza di gioco, sono disponibili delle modalità immagine e audio adatte per il gioco. In generale, **Gioco/Gioco HDR** (modalità immagine) e **Gioco** (modalità audio) sono consigliate per il gioco.


Modalità bassa latenza automatica (ALLM)

La Modalità bassa latenza automatica (ALLM) è studiata per offrire un'esperienza di gioco più fluida con ritardo di ingresso basso. Consente al proiettore di passare automaticamente alla modalità bassa latenza quando rileva i segnali di gioco inviati da console, PC, laptop o altri dispositivi. In modalità bassa latenza, una volta che il proiettore rileva che il segnale di gioco è terminato, torna alla modalità di visualizzazione standard.

ALLM è disponibile solo quando la sorgente di ingresso è HDMI e la modalità immagine è impostata su **Gioco** o **Gioco HDR**.

ALLM è disabilitato per impostazione predefinita. Per abilitare questa funzione, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Display & Sound (Display e suoni)** > **Picture (Immagine)** > **Impostazioni esperte**.

Ottimizzazione modalità gioco

Una volta impostata la modalità immagine su **Gioco** o **Gioco HDR**, per avere un'esperienza di gioco più reattiva, andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Display & Sound (Display e suoni)** > **Picture (Immagine)** > **Impostazioni esperte** per abilitare **Ottimizzazione modalità gioco**.

Nota

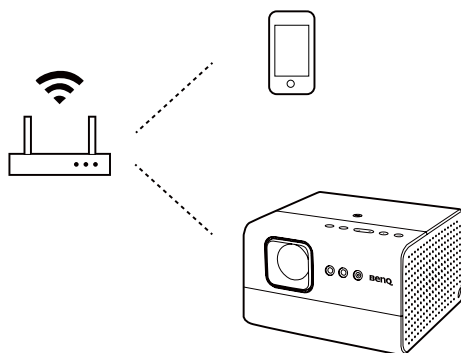
- **Ottimizzazione modalità gioco** è disponibile solo quando **Picture Mode (Modalità immagine)** è impostato su **Gioco** o **Gioco HDR** e la sorgente di ingresso è HDMI o USB-C.
- Una volta abilitato **Ottimizzazione modalità gioco**, il valore della correzione sarà impostato automaticamente su zero. Pertanto, prima di abilitare **Ottimizzazione modalità gioco**, assicurarsi che il proiettore sia perpendicolare allo schermo.
- Per usare la funzione di correzione in modalità **Gioco** o **Gioco HDR**, andare su **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Display & Sound (Display e suoni)** > **Picture (Immagine)** > **Impostazioni esperte** per disabilitare **Ottimizzazione modalità gioco**.

Proiezione

Proiezione wireless (trasmissione dello schermo)

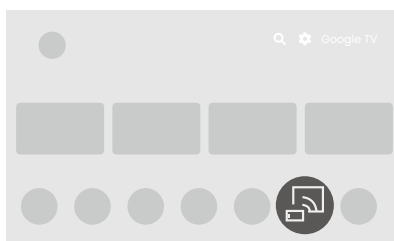
Per trasmettere lo schermo da un dispositivo mobile, tablet o computer al proiettore, assicurarsi che i dispositivi siano collegati alla stessa rete wireless.

In base al dispositivo mobile, sono richieste procedure e opzioni diverse. Seguire le istruzioni.

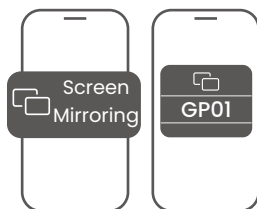


Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS

1. Installare e avviare l'applicazione **Screen Sharing for iOS** da **⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Impostazioni avanzate > Screen Sharing for iOS.**
2. Andare su **Apps (Applicazioni)** dalla schermata home di Google TV sul proiettore e avviare l'applicazione **Screen Sharing for iOS.**



3. Seguire le istruzioni su schermo per concedere i diritti di accesso.
4. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
5. Attivare la funzione di mirroring dello schermo dal dispositivo iOS/macOS. Scegliere **GP01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) dall'elenco dei dispositivi. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.



Suggerimento

Alcune applicazioni di streaming utilizzano solamente schermate verticali e potrebbero non essere proiettate a schermo intero con la proiezione orizzontale. È possibile premere il tasto sinistra/destra per ruotare lo schermo durante la trasmissione di un dispositivo iOS/macOS.

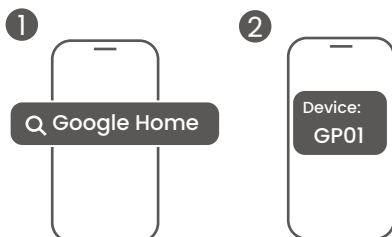
Trasmissione dello schermo da dispositivi Android™ con Google Cast™

1. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Aprire l'applicazione dotata di Google Cast sul dispositivo mobile.
3. Selezionare il contenuto da trasmettere dal dispositivo mobile al proiettore.
4. Toccare l'icona Trasmetti (📶) sul dispositivo mobile e selezionare **GP01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) come dispositivo verso cui trasmettere.

Trasmissione dello schermo da dispositivi con sistema operativo Android™ con Google Home

1. Assicurarsi che il proiettore e il dispositivo mobile siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Andare su **Google Play** sul dispositivo mobile. Installare e avviare l'applicazione **Google Home**.

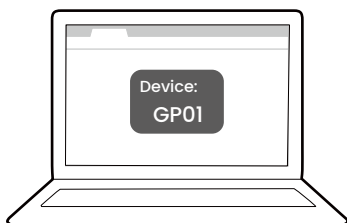
3. Seguire le istruzioni su schermo. Selezionare **GP01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) come dispositivo di trasmissione da **Google Home** per abilitare la funzione di mirroring dello schermo dal dispositivo mobile. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.



Trasmissione dello schermo da dispositivi PC con Google Cast™

1. Assicurarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla stessa rete wireless.
2. Abilitare la funzione di mirroring dello schermo (trasmissione) dal browser (ad esempio Chrome) del computer. Il nome disponibile e l'accesso alla funzione di mirroring dello schermo possono variare in base al programma. Notare che il nome predefinito del proiettore è **GP01**. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.

Windows






Proiezione cablata

Utilizzando un cavo HDMI o USB-C 3.0 certificato è possibile collegare un dispositivo dotato di funzionalità HDMI o Modalità DP Alt per trasmettere i video o le immagini sul proiettore.

Nota

Non tutti i dispositivi con una porta USB-C dispongono della funzionalità DisplayPort. Controllare la documentazione del dispositivo per informazioni.

1. Collegare il dispositivo alla porta HDMI o USB-C sul proiettore con un cavo certificato.
2. Premere il tasto sorgente , quindi selezionare la porta corrispondente nel menu sorgente.
3. Usare il menu sorgente o premere il pulsante home  per uscire e tornare alla schermata home di Google TV.
4. Se il dispositivo resta collegato e si desidera proiettare nuovamente il video, premere il pulsante sorgente  e selezionare la porta corrispondente nel menu sorgente.

Nota

- Alcuni computer dispongono di porte HDMI che non trasmettono audio. In tali casi, è necessario collegare al proiettore un cavo audio separato.
- Alcuni laptop non attivano le porte video esterne quando vengono collegati a un proiettore. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio Fn + F3 o CRT/LCD, attiva o disattiva lo schermo esterno. Individuare il tasto funzione con l'etichetta CRT/LCD o il simbolo del monitor sul laptop. Premere contemporaneamente questo tasto e il tasto Fn. Fare riferimento alla documentazione del laptop per conoscere la combinazione di tasti del laptop.

Suggerimento

Il proiettore offre la trasmissione audio/video e l'alimentazione dalla porta USB-C. Grazie a questa funzione, è possibile caricare la console (con uscita video USB-C) direttamente durante il gioco senza usare una dock. Consultare ["Alimentazione di un dispositivo USB-C" a pagina 65](#) per i dettagli.

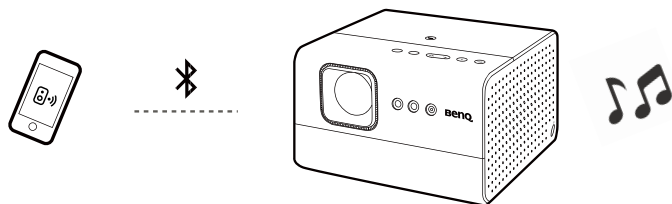
Riproduzione della musica con il proiettore

Grazie agli altoparlanti integrati, è possibile riprodurre la musica tramite il proiettore senza uno schermo di proiezione. Il proiettore può essere utilizzato come altoparlante normale o altoparlante wireless.

Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth

Disponibile quando la sorgente di ingresso è impostata su Google TV.

1. Premere il pulsante modalità altoparlante Bluetooth (🔊) sul proiettore per abilitare la funzione Bluetooth del proiettore. In alternativa, andare su **⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Modalità altoparlante Bluetooth**. Lo schermo viene spento.
2. Abilitare la funzione Bluetooth del dispositivo. Scegliere **GP01** (il nome dispositivo predefinito del proiettore) dall'elenco dei dispositivi per l'associazione. Se il nome è stato cambiato, cercare il nuovo nome dall'elenco dei dispositivi.
3. Al termine dell'associazione, è possibile trasmettere l'audio dal dispositivo al proiettore.
4. Per interrompere la riproduzione della musica dal proiettore e disconnettere il collegamento Bluetooth, premere un tasto qualsiasi e tenere premuto il pulsante indietro **⬅️** sul telecomando.

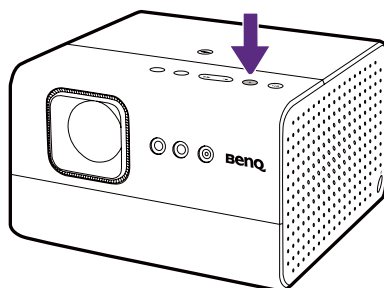


Nota

Il proiettore non supporta il ricollegamento automatico con i dispositivi associati in precedenza. Per ricollegare un dispositivo associato o collegare un altro dispositivo, ripetere i passaggi precedenti.

Uso del pulsante modalità altoparlante Bluetooth

È inoltre possibile usare il proiettore come altoparlante Bluetooth premendo il pulsante modalità altoparlante Bluetooth (🔊) sul proiettore. Quando in modalità altoparlante Bluetooth, premere nuovamente il pulsante modalità altoparlante Bluetooth (🔊) per 2 secondi per tornare alla modalità Google TV.




Indicatore LED modalità altoparlante Bluetooth

Scenario	Stato LED	Stato Bluetooth
Passaggio alla modalità altoparlante Bluetooth o associazione e collegamento di un dispositivo Bluetooth	Blu lampeggiante	Modalità altoparlante Bluetooth abilitata
		In attesa dell'associazione e collegamento del dispositivo Bluetooth
		Associazione e collegamento del dispositivo Bluetooth in corso
Scollegamento e annullamento dell'associazione di un dispositivo Bluetooth	Blu lampeggiante	Dispositivo Bluetooth collegato
		Annullamento dell'associazione e scollegamento del dispositivo Bluetooth in corso
		Dispositivo Bluetooth disconnesso
Chiusura della modalità altoparlante Bluetooth	Disattivo	Disattivo

Collegamento del proiettore a un altoparlante/cuffie Bluetooth


Disponibile quando la sorgente di ingresso è impostata su Google TV.

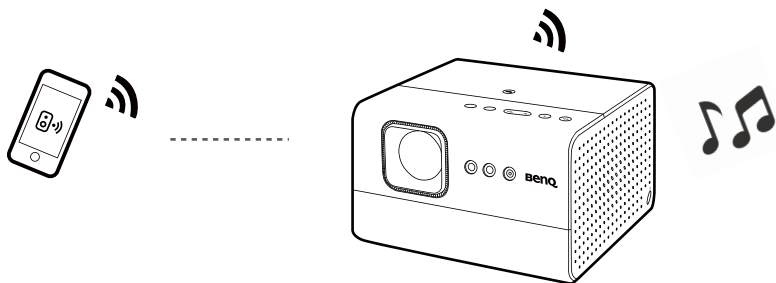
1. Andare su  > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Remotes & Accessories (Telecomando e accessori)** > **Pair accessory (Associa accessorio)** sul proiettore.
2. Attivare la modalità associazione Bluetooth su altoparlante o cuffie.
3. Selezionare l'altoparlante/cuffie dall'elenco dispositivi.
4. Selezionare **Pair (Associa)**.
5. Una volta collegati il proiettore e l'altoparlante/cuffie, è possibile trasmettere l'audio dal proiettore all'altoparlante/cuffie.

Nota

Il proiettore non supporta il ricollegamento automatico con i dispositivi associati in precedenza. Per ricollegare un dispositivo associato o collegare un altro dispositivo, ripetere i passaggi precedenti.


Utilizzo del proiettore come altoparlante wireless

1. Accendere il proiettore (vedere ["Accensione e configurazione iniziale" a pagina 31](#)).
2. Collegare il dispositivo mobile e il proiettore alla stessa rete wireless.
3. Trasmettere l'audio dal dispositivo mobile al proiettore come indicato in ["Proiezione wireless \(trasmissione dello schermo\)" a pagina 56](#).
4. Tenere premuto  sul telecomando (se associato durante la configurazione iniziale) per 2 secondi per abilitare la modalità solo audio. Consultare ["Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica"](#) per i dettagli.
5. Avviare l'app musica sul dispositivo mobile e usare la funzione di trasmissione tramite Google Cast come indicato in ["Proiezione wireless \(trasmissione dello schermo\)"](#). Trovare **GP01** come dispositivo di trasmissione per ascoltare la musica in streaming.




Disattivazione dello schermo durante la riproduzione della musica

È possibile riprodurre la musica tramite il proiettore senza una schermata di proiezione.

Tenere premuto il pulsante  sul telecomando (se associato durante la configurazione iniziale) per passare il proiettore alla modalità solo audio. Lo schermo viene disattivato mentre continua la riproduzione della musica.

È possibile regolare il volume premendo i tasti di regolazione del volume senza usare la schermata di proiezione.

Per interrompere la riproduzione o eseguire altre operazioni, premere un tasto (tranne il tasto accensione, tasto assistente proiettore () e tasti volume) sul telecomando per ritornare alla schermata di proiezione.

Riproduzione dei file multimediali dall'unità flash USB

È necessaria un'app lettore multimediale. Installarne una prima di accedere ai file dall'unità flash USB.

Per riprodurre i file multimediali salvati nell'unità flash USB, assicurarsi che collegamenti e impostazioni siano corretti.

1. Collegare l'unità flash USB alla porta USB-A/USB-C del proiettore.
2. Viene visualizzato un messaggio quando viene rilevato un dispositivo di archiviazione USB. Seguire le istruzioni su schermo. Nella schermata home, andare su **Apps (Applicazioni)** > cerca "lettore multimediale" e scaricare l'app preferita.
3. Avviare il lettore multimediale sul proiettore per accedere ai file multimediali salvati nell'unità flash USB. I formati file supportati per la riproduzione variano in base all'app.

Nota

Formati unità flash USB supportati: NTFS, FAT e FAT32.

Alimentazione di un dispositivo USB-C

Disponibile solo quando il proiettore è alimentato tramite l'alimentatore in dotazione.

Grazie alla funzione di alimentazione, il proiettore è in grado di alimentare un dispositivo USB-C collegato certificato da USB-IF.


Alimentazione USB-C supportata:

- 5V/2A
- 9V/2A
- 12V/1,5A
- 15V/1,2A

Avviso alimentazione USB-C

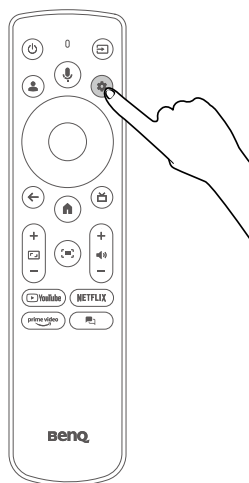
- Le informazioni si basano sui criteri di test standard e sono fornite solo come riferimento. La compatibilità non è garantita a causa della varietà di ambienti degli utenti. Quando è utilizzato un cavo USB-C acquistato separatamente, assicurarsi che il cavo sia certificato USB-IF e sia dotato della funzione di alimentazione.
- Il dispositivo collegato deve essere dotato di connettore USB-C in grado di supportare la funzione di carica tramite l'alimentazione USB.
- Se il dispositivo collegato richiede una maggiore potenza da parte del proiettore per l'uso o l'avvio (batteria scarica), usare l'alimentatore originale fornito con il dispositivo.

Navigazione del menu

Per eseguire diverse regolazioni o impostazioni sul proiettore, è disponibile un menu impostazioni. Per accedere al menu, andare su  >

All settings (Tutte le impostazioni).

Il menu e opzioni effettive variano in relazione al Paese/regione. Di seguito alcuni menu correlati alle impostazioni del proiettore. Visitare <https://tv.google/> per ulteriori informazioni su menu e opzioni.



Set your device name (Imposta nome dispositivo)

Se necessario, è possibile cambiare il nome del proiettore.

Proiettore

 > All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore

Elemento	Opzioni e descrizioni
Messa a fuoco	Consente di regolare la messa a fuoco manualmente o automaticamente.

Elemento	Opzioni e descrizioni
Correzione immagine	Consente di correggere la distorsione e adattare allo schermo.
	Correzione automatica trapezio Consente di eseguire automaticamente la correzione della distorsione. Consultare "Trapezio" a pagina 44.
	Correzione manuale trapezio Consente di eseguire manualmente la correzione della distorsione. Consultare "Trapezio" a pagina 44.
	Adatta allo schermo Consente di adattare l'immagine allo schermo. Consultare "Adatta schermo" a pagina 46.
	Adattamento immagine Consente di cambiare la dimensione e/o regolare la posizione dell'immagine proiettata. Consultare "Dimensione proiezione e regolazione della posizione (Zoom digitale e riposizionamento dell'immagine)" a pagina 47.
	Rotazione immagine Consente di ruotare l'immagine per adattarla all'angolo di visione. Consultare "Rotazione immagine" a pagina 47.
	Ripristina a immagine predefinita Consente di ripristinare le regolazioni dell'immagine.
	Avanzate Consente di eseguire automaticamente diverse regolazioni dell'immagine.
Modalità altoparlante Bluetooth	Consente di abilitare la modalità altoparlante Bluetooth del proiettore. Consultare "Utilizzo del proiettore come altoparlante Bluetooth" a pagina 60.

Elemento	Opzioni e descrizioni
Impostazioni avanzate	Consente di accedere alle funzioni proiettore avanzate.
	<p>Screen Sharing for iOS Consente di installare o avviare l'app Screen Sharing for iOS per la trasmissione dello schermo da un dispositivo iOS/macOS. Consultare "Trasmissione dello schermo da dispositivi iOS/macOS" a pagina 56.</p>
	<p>Protezione intelligente occhi Consente di ridurre la luminosità dell'immagine quando una persona si trova vicino all'obiettivo di proiezione per proteggere gli occhi. Consultare "Attivazione della protezione intelligente degli occhi" a pagina 48.</p>
	<p>Modalità proiezione Consente di decidere la posizione di installazione del proiettore. Consultare "Scelta della posizione" a pagina 26.</p>
	<p>Telecomando Consente di accedere alle informazioni del telecomando, incluso il livello della batteria e l'aggiornamento firmware.</p>
	<p>Aggiornamento firmware avanzato Consente di aggiornare il firmware MCU da un dispositivo USB-A collegato alla porta USB Tipo A di servizio.</p>
	<p>Cancella cache Consente di liberare lo spazio in memoria per migliorare le prestazioni del proiettore.</p>
	<p>Altro</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consente di abilitare Modalità altitudine elevata. Consultare "Uso del proiettore ad altitudine elevata" a pagina 29. • Consente di visualizzare il periodo (in ore) in cui la sorgente di illuminazione è stata utilizzata.

Display & Sound (Display e suoni)

⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Display & Sound (Display e suoni)

Elemento	Opzioni e descrizioni
Picture (Immagine)	Consente di regolare le impostazioni dell'immagine.
	Luminosità Consente di regolare la luminosità dello schermo. Consultare "Regolazione della luminosità dello schermo" a pagina 48.
	Picture Mode (Modalità immagine) Consente di scegliere una modalità immagine adeguata per il contenuto. Consultare "Scelta di una modalità immagine corretta per lo streaming video" a pagina 52.
	Impostazioni esperte Regola le impostazioni per migliorare la qualità come MEMC (Stima movimento e Compensazione movimento), Adaptive Luma Control , Controllo del contrasto locale e DNR (Riduzione dinamica rumore). Per una migliore esperienza di gioco, consultare "Modalità bassa latenza automatica (ALLM)" e "Ottimizzazione modalità gioco" a pagina 55 a pagina 55.
	Modalità 3D Consente di selezionare il formato adeguato per il contenuto 3D, come affiancato, dall'alto al basso e Blu-ray 3D. Nota Durante il cambio viene visualizzata una breve schermata nera. Le impostazioni Correzione immagine , Picture Mode (Modalità immagine) , Modalità altoparlante Bluetooth , Modalità proiezione , ALLM e Screen (Schermo) non sono disponibili in Modalità 3D .
	Reset to Default (Ripristina ai predefiniti) Consente di ripristinare le impostazioni ai predefiniti di fabbrica.

Elemento	Opzioni e descrizioni
Screen (Schermo)	<p>Consente di regolare il formato dell'immagine proiettata.</p> <p>Nota</p> <p>Questa impostazione non è disponibile quando il proiettore è in modalità Google TV.</p>
Sound (Audio)	<p>Modalità Audio</p> <p>Consente di scegliere una modalità audio adeguata per il contenuto. Consultare "Scelta di una modalità audio corretta per lo streaming video" a pagina 53.</p> <p>Impostazioni esperte</p> <p>Consente di abilitare le funzioni Audio Volume Control (Controllo volume audio) e eARC.</p>
Audio Output (Uscita audio)	<p>Consente di selezionare il formato audio e il ritardo di uscita dal dispositivo sorgente collegato alla porta HDMI.</p> <p>Quando l'uscita digitale è impostata su Auto, il proiettore rileva il formato del contenuto e imposta automaticamente il formato audio.</p>

Network & Internet (Rete e Internet)

 > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Network & Internet (Rete e Internet)**

Consente di impostare la connessione di rete. La connessione wireless può essere attivata o disattivata.

Accounts & sign-in (Account e accesso)

 > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Accounts & sign-in (Account e accesso)**

Consente di gestire gli account.

Privacy

 > **All settings (Tutte le impostazioni)** > **Privacy**

Consente di gestire le impostazioni sulla privacy.

Apps (Applicazioni)

⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Apps (Applicazioni)

Consente di gestire le app installate.

System (Sistema)

⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > System (Sistema)

Consente di accedere alle impostazioni del dispositivo.

Remotes & Accessories (Telecomando e accessori)

**⚙️ > All settings (Tutte le impostazioni) > Remotes & Accessories
(Telecomando e accessori)**

È possibile associare manualmente un telecomando tramite Bluetooth o gestire il dispositivo associato.

Manutenzione

Manutenzione del proiettore

Il proiettore richiede poche operazioni di manutenzione. L'unico intervento da eseguire regolarmente è la pulizia dell'obiettivo.

Non rimuovere mai nessun componente del proiettore. In caso di funzionamento non normale del proiettore contattare il rivenditore o il centro servizi locale.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che vi si deposita dello sporco o della polvere. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo.
- Non usare mai panni abrasivi, solventi alcalini/acidi, polvere abrasiva o solventi spray, come ad esempio alcool, benzina, diluente o insetticida. L'uso di questi materiali o il contatto prolungato con materiale gommoso o vinilico può causare danni alla superficie del proiettore e alla scocca.

Nota

Non utilizzare mai cera, alcol, benzene, diluenti o altri detergenti chimici. poiché potrebbero danneggiare il proiettore.

Conservazione del proiettore

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato, conservarlo secondo le istruzioni riportate di seguito:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere "[Specifiche tecniche](#)" a [pagina 77](#) o contattare il rivenditore.
- Rimuovere le batterie dal telecomando.
- Riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

Trasporto del proiettore


Si raccomanda di spedire il proiettore riponendolo nella confezione originale o in una analoga.

Informazioni sorgente di illuminazione

Per verificare il periodo di utilizzo della luce, andare su  >

All settings (Tutte le impostazioni) > Proiettore > Impostazioni avanzate > Altro > Informazioni sorgente di illuminazione.

Risoluzione dei problemi


 L'indicatore LED lampeggia.

Stato LED alimentazione	Scenario
Rosso fisso	Errore ventola
Rosso/verde lampeggiante	Errore temperatura
Arancione/verde lampeggiante	Vita sorgente luminosa esaurita
Verde/viola lampeggiante	Errore comunicazione DLP
Viola/rosso lampeggiante	Errore sensore G
Viola fisso	Errore scheda driver
Viola lampeggiante	Errore sensore TOF

Contattare l'assistenza clienti.


Nota

Consultare "[Indicatore LED di accensione](#)" a [pagina 33](#) per informazioni sull'indicatore LED.

 Il proiettore non si accende.


Cause possibili	Rimedio
Il proiettore non riceve alimentazione dall'apposito cavo.	Inserire il cavo di alimentazione nel jack alimentazione CA sul proiettore e nella presa di alimentazione. Se la presa di alimentazione è dotata di un interruttore, verificare che questo si trovi nella posizione di accensione.
Si è tentato di accendere il proiettore durante il processo di raffreddamento.	Attendere il completamento del processo di raffreddamento.

? Nessuna immagine.

Cause possibili	Rimedio
La sorgente video non è accesa o non è collegata correttamente.	<ul style="list-style-type: none">• Verificare se la sorgente video è collegata correttamente.• Il proiettore potrebbe essere in modalità Solo audio o Standby di rete. Premere il tasto di accensione per disabilitare.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale di ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale di ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto usando il tasto  .

? L'immagine è sfocata

Cause possibili	Rimedio
La messa a fuoco dell'obiettivo di proiezione non è corretta.	Regolare manualmente la messa a fuoco dell'obiettivo. Consultare " Regolazione della nitidezza dell'immagine " a pagina 43.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione e l'altezza del proiettore se necessario.
La funzione di correzione automatica non funziona.	Regolare l'angolo di proiezione.
Il sensore ToF è sporco.	Pulire delicatamente il sensore con un panno. Rimuovere la polvere o le impronte digitali.

 Il telecomando non funziona.

Cause possibili	Rimedio
Le batterie sono esaurite.	Sostituirle con batterie nuove.
Un ostacolo è frapposto tra il telecomando e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
La distanza dal proiettore è eccessiva.	Non posizionarsi a più di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

Specifiche tecniche

Specifiche del proiettore

Categoria	Elemento	Descrizioni
Schermo	Luminosità (lumen ANSI)	2600
	Risoluzione	UHD (3840 x 2160)
	Formato nativo	16:9
	Rapporto contrasto (FOFO)	200,000:1
	Colori display	30 Bit (1,07 miliardi di colori)
	Sorgente di illuminazione	LED
	Durata sorgente luminosa	Eco: 30000 ore Normale: 20000 ore
Parte ottica	Rapporto di proiezione	1.2
	Rapporto zoom	Fisso
	Obiettivo	F/# = 1,7, f = 12,617 mm
	Offset proiezione (Altezza completa)	100%
	Regolazione keystone	- (Auto) Verticale: $\pm 20^\circ$, Orizzontale: $\pm 40^\circ$ - (Manuale) Verticale e orizzontale: $\pm 40^\circ$ - (Auto / Manuale) Rotazione: $\pm 30^\circ$
	Dimensione immagine nitida	50" – 113"
Dimensione proiezione	50" – 180"	
Immagine	Copertura Rec. 709	98%
Compatibilità	Supporto risoluzione	VGA (640 x 480) a 4K UHD (3840 x 2160)
	Frequenza orizzontale	15 kHz – 135 kHz
	Frequenza scansione verticale	23 Hz – 240 Hz
	Compatibilità HDTV	480i, 480p, 576i, 567p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p
Interfaccia I/O	Ingresso HDMI	(x2) - HDMI-1 (Modalità bassa latenza automatica / CEC) - HDMI-2 (Modalità bassa latenza automatica / CEC / Audio Return+ con uscita audio multicanale)
	USB Tipo A	(x2) - USB-A-1 USB 2.0: solo per servizio. Non supporta l'alimentazione a 5V - USB-A-2 USB 2.0 (5V 1,5A): alimentazione (fino a 5V/1,5A) / lettore USB / aggiornamento firmware
	USB Tipo C	(x1) Uscita Display Port 1.4 / PD a 5V (2A) / 9V (2A) / 12V (1,5A) / 15V (1,2A) / Lettore multimediale USB 2.0

Categoria	Elemento	Descrizioni
Audio	Altoparlante	(x2) 12 W
	uscita audio (jack mini da 3,5mm)	(x1)
	Audio Return+ HDMI	eARC, bypass canale 5.1, canale 7.1, Atmos
Ambiente	Alimentazione	CC 100 V a 240 V, 50 Hz/60 Hz
	Consumo energetico	Tipo 186 W, massimo 250,08 W
	Consumo energetico in modalità standby di rete/standby	2 W / < 0,5 W
	Disturbi acustici (Tipico/Eco)(dB)	26 dBA / 24 dBA
	Temperatura di funzionamento	0°C - 40°C
	Temperatura di stoccaggio	-20°C - 60°C senza condensa
	Umidità relativa operativa	10% - 90% di umidità relativa senza condensa
	Umidità relativa di conservazione	10% - 90% di umidità relativa senza condensa
Funzioni intelligenti	Bluetooth	Bluetooth 5.2
	Wi-Fi standard	802.11 a/b/g/n/ac/ax (2,4G / 5G / 6G)
Dimensioni e peso	Peso netto (kg)	3,7 kg
	Peso netto (lb)	8,2 lb
	Dimensioni (LxPxA) (mm)	241,3 (L) x 225,0 (P) x 151,0 (A)
	Dimensioni (LxPxA) (pollici)	9,49 (L) x 8,86 (P) x 5,94 (A)
Sistema di proiezione	Sistema di proiezione	DLP
	Dimensione DMD	0,47"

Nota

- La durata del LED varia in relazione alle condizioni ambientali e all'uso.
- Le prestazioni di Wi-Fi e Bluetooth potrebbero essere disturbate da distanza e ostacoli.

Tabella dei tempi

Ingresso HDMI

PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5
2560 x 1440@60 Hz	2560 x 1440_60	59,951	88,787	241,5
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Per il modello 4K/2K)	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Per il modello 4K/2K)	60	135	594

Video

Intervallo	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594

Nota

Poiché i tempi disponibili sono limitati al file EDID e alla scheda grafica VGA, non è possibile selezionare alcuni dei tempi precedenti su una scheda VGA.

Obbligatorio per il 3D

Intervallo	Frame packing	In alto e in basso	Affiancato (Metà)
1920 x 1080p @ 23,98 / 24 Hz	V	V	
1920 x 1080i @ 59,94 / 60 Hz			V
1920 x 1080i @ 50 Hz			V
1280 x 720p @ 59,94 / 60 Hz	V	V	

Formato audio

- Codec formato audio 1.4.1: LPCM
Canali: 2
Frequenza di campionamento: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Dimensione campionamento (bit): 24, 20, 16
- Codec formato audio 1.4.2: Dolby Digital
Canali: 6
Frequenza di campionamento: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Velocità in bit massima: 640 kbps
- Codec formato audio 1.4.3: Dolby Digital Plus
Canali: 8
Frequenza di campionamento: 44,1 kHz, 48 kHz

Ingresso USB-C

PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	SVGA_60	59,81	49,702	83,5
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5
1440 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5

Video

Intervallo	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza Dot Clock (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5
1440/60P	2560 x 1440	59,951	-	241,5
2160/60P	3840 x 2160	60	-	-
2160/50P	3840 x 2160	50	-	-
2160/30P	3840 x 2160	30	-	-
2160/25P	3840 x 2160	25	-	-
2160/24P	3840 x 2160	24	-	-

Nota

Poiché i tempi disponibili sono limitati al file EDID e alla scheda grafica VGA, non è possibile selezionare alcuni dei tempi precedenti su una scheda VGA.

Formato audio (in base alla modalità DP-Alt)

- Codec formato audio: LPCM
Canali: 2
Frequenza di campionamento: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
Dimensione campionamento (bit): 24, 20, 16

Formati file supportati

Video

Decoder video MPEG-2

- Decodifica formato video MPEG-1 ISO/IEC 11172-2
- Livello MP@HL e HD video MPEG-2 ISO/IEC 13818-2
- Supporta le risoluzioni fino a HDTV (1080p60, 1080i, 720p) e SDTV
- Supporta la decodifica dual stream per i contenuti 3D
- Supporta l'avanzamento rapido 2x per la riproduzione FHDp60

Decoder video MPEG-4

- Decodifica dei video MPEG-4 ASP ISO/IEC 14496-2 fino a livello HD
- Supporta le risoluzioni fino a HDTV (1080p@60fps)
- Supporta la decodifica del formato video FLV versione1
- Supporta la decodifica dual stream per i contenuti 3D

Decoder H.264

- Decodifica video ITU-T H.264, ISO/IEC 14496-10 (profilo Main e High fino al livello 5.2)
- Supporta le risoluzioni fino a 3840x2160@60fps
- Supporta le velocità in bit fino a 135Mbps
- Supporta le risoluzioni per DVB, ATSC, HDTV, DVD e VCD
- Supporta SVAFF 2ES (per Dual Decode)
- Supporta la decodifica MVC 3D fino a 1080p@60fps

Decoder VP8

- Supporta il decoder VP8
- Supporta le risoluzioni fino a 1920x1080@60fps
- Supporta le velocità in bit fino a un massimo di 50Mbps

Decoder VP9

- Supporta i decoder VP9
- Supporta il subcampionamento 4:2:0 e la profondità colori 8bit/10bit
- Supporta una risoluzione massima e una frequenza fotogrammi di 3840x2160@60fps
- Supporta le velocità in bit fino a un massimo di 100Mbps

Decoder video AV1

- Supporta la decodifica video AV1
- Supporta il profilo Main 5.1
- Supporta la profondità colori a 8-bit/10-bit
- Supporta le risoluzioni fino a 3840x2160@60fps
- Supporta le velocità in bit fino a un massimo di 100Mbps

Decoder HEVC (H.265)

- Supporta la decodifica video HEVC/H.265
- Supporta il profilo Main/Main-10, profilo Main/Main-10 scalabili, livello 5.1 e livello massimo
- Supporta la profondità colori a 8-bit/10-bit
- Supporta le risoluzioni fino a 3840x2160@60fps
- Supporta le velocità in bit fino a un massimo di 100Mbps

Decoder JPEG hardware

- Supporta le risoluzioni fino a 1920x1080@30fps e 1280x720@60fps
- Supporta i formati 422/411/420/444/422T
- Supporta i rapporti di scalatura 1/2x1/2, 1/4x1/4, 1/8x1/8
- Supporta sia immagini a colori che in scala di grigi
- Supporta la modalità sequenziale e ricerca singola
- Supporta ROI (Regione of Interest) programmabili
- Dopo la scansione dell'intestazione del file, il decoder hardware deve gestire completamente il processo di decodifica

Audio

Formati audio digitali supportati:

- MPEG-1
- MPEG-2 (Livello I/II)
- MP3
- AAC-LC
- HE-AAC
- WMA
- WMA9 Pro



BenQ.com

© 2025 BenQ Corporation.
Tutti i diritti riservati. Diritti di modifica riservati.